



การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ “ปลาบึกเกมส์ ครั้งที่ 17”
“สปิริตและมิตรภาพ ความหวังและพลังใจ”

ระหว่างวันที่ 2 - 3 ธันวาคม 2560
ณ สนามกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
โดยองค์การบริหารนักศึกษา ภาคปกติ



องค์การบริหารนักศึกษา
มหาวิทยาลัยราชภัฏกาฬงเพชร

กำหนดการ
การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ “ปลาบึกเกมส์” ครั้งที่ 17
ประจำปีการศึกษา 2560
“สปิริตและมิตรภาพ ความหวังและพลังใจ”
ระหว่างวันที่ 2 - 3 ธันวาคม 2560
ณ สนามกีฬามหาวิทยาลัยราชภัฏกาฬงเพชร

วันที่ 2 ธันวาคม 2560

08.30 – 09.00 น.

ลงทะเบียนนักกีฬา

09.00 – 16.00 น.

เริ่มการแข่งขันกีฬาสากล ทั้ง 7 ชนิดกีฬา

วอลเลย์บอล 2 ประเภท (ชาย/หญิง)

- ชาย (6 คน)

- หญิง (6 คน)

บาสเกตบอล 2 ประเภท (ชาย/หญิง)

- ชาย (5 คน)

- หญิง (5 คน)

เซปักตะกร้อ ประเภททีมเดี่ยว (ชาย/หญิง)

- ชาย (3 คน)

- หญิง (3 คน)

เปตอง ประเภททีมคู่ (ชาย/หญิง)

- ทีมชาย (2 คน)

- ทีมหญิง (2 คน)

แบดมินตัน ประเภททีมเดี่ยว (ชาย/หญิง)

- ชาย (1 คน)

- หญิง (1 คน)

ฟุตบอลล 2 ประเภท (ชาย/หญิง)

- ชาย (5 คน)

- หญิง (5 คน)

ฟุตบอล ประเภททีม (ชาย)

- ชาย (11 คน)

วันที่ 3 ธันวาคม 2560

08.00 – 10.30 น.

การแข่งขันกรีฑา

- ประเภทวิ่งระยะสั้น วิ่ง 100 เมตร (ชาย/หญิง)

- ประเภทวิ่งระยะสั้น วิ่ง 200 เมตร (ชาย/หญิง)

- ประเภทวิ่งระยะสั้น วิ่ง 400 เมตร (ชาย/หญิง)

- ประเภทวิ่งระยะกลาง วิ่ง 800 เมตร (ชาย/หญิง)

- ประเภทวิ่งระยะกลาง วิ่ง 1,500 เมตร (ชาย/หญิง)

- ประเภทวิ่งผลัด 4x100 เมตร (ชาย/หญิง)

10.30 – 12.00 น.	<ul style="list-style-type: none"> - ประเภทวิ่งผลัด 4x400 เมตร (ชาย/หญิง) เริ่มการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน - กินวิบาก (ทีมผสม) - กอล์ฟคนจน (ทีมผสม ชาย 5 คน หญิง 5 คน) - วิ่งซูปเปอร์แมน (ทีมผสม ชาย 10 คน หญิง 10 คน) - วิ่งกระสอบ (ทีมผสม ชาย 6 คน หญิง 6 คน) - วิ่งลูกโป่งน้ำ (ทีมผสม ชาย 6 คน หญิง 6 คน)
12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 – 14.30 น.	วิ่ง 11 ขา (ทีมผสม ชาย 5 คน หญิง 5 คน) <ul style="list-style-type: none"> - ชักเย่อ (ทีมผสม ชาย 5 คน หญิง 5 คน)
14.30 – 16.00 น.	การแข่งขันกีฬาฟุตบอล รอบชิงชนะเลิศ
16.00 – 16.30 น.	พักผ่อนตามอัธยาศัย
16.30 – 17.00 น.	ตั้งริ้วขบวนพาเหรด บริเวณด้านหน้าสภกรณ์ โดยเรียงลำดับขบวนดังต่อไปนี้ <ul style="list-style-type: none"> - ขบวนที่ 1 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - ขบวนที่ 2 คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ - ขบวนที่ 3 คณะเทคโนโลยีและอุตสาหกรรม - ขบวนที่ 4 คณะครุศาสตร์ - ขบวนที่ 5 คณะวิทยาการจัดการ
17.00 – 17.30 น.	เริ่มเคลื่อนขบวนพาเหรดเข้าสู่พิธีปิด บริเวณสนามกีฬา มหาวิทยาลัยราชภัฏ กำแพงเพชร
17.30 – 18.00 น.	การแข่งขันการประกวดขบวนพาเหรดของสโมสรนักศึกษาทั้ง 5 คณะ
18.00 – 19.00 น.	พิธีเปิดการแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ “ปลาบึกเกมส์” ครั้งที่ 17 “สปิริตและมิตรภาพ ความหวังและพลังใจ” <ul style="list-style-type: none"> - กล่าวรายงาน การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ “ปลาบึกเกมส์” ครั้งที่ 17 โดย นายสุทิวีส ทองสกุล นายกองค์การบริหารนักศึกษา ภาคปกติ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร - ประธานในพิธี กล่าวเปิดการแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ “ปลาบึกเกมส์” ครั้งที่ 17 โดย รองศาสตราจารย์สุวิทย์ วงศ์บุญมาก อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร - นักกีฬาวิ่งคบเพลิงลงสู่สนาม - นักกีฬาอาวุโสนำกล่าวปฏิญาณตน - นักกีฬาเดินสวนสนาม ออกจากสนาม
19.00 – 19.30 น.	การแสดง cheerleading จากชมรม To Be Number One
19.30 – 21.40 น.	การโชว์แดนเซอร์และผู้นำเชียร์จากทั้ง 5 คณะ
21.40 – 22.00 น.	การประกวดผลรางวัลและถ้วยรางวัลให้กับผู้ชนะเลิศการแข่งขัน
22.00 – 22.30 น.	พิธีปิดการแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ “ปลาบึกเกมส์” ครั้งที่ 17 ประจำปีการศึกษา 2560

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
หมวดเกณฑ์การแข่งขันการประกวดขบวนพาเหรด.....	1
คู่มือกรรมการแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ “ปลาบึกเกมส์ครั้งที่ 17”.....	3
ผังตารางการแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ “ปลาบึกเกมส์ครั้งที่ 17”	4
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกบอล (ทีมชาย).....	5
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกบอล (ทีมหญิง).....	6
กติกาโอลิมปิกบอล	7
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล (ทีมชาย).....	11
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล (ทีมหญิง)	12
กติกาบาสเกตบอล	13
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาเซปักตะกร้อ (ทีมชาย).....	15
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาเซปักตะกร้อ (ทีมหญิง).....	16
กติกาเซปักตะกร้อ	17
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาเปตอง (ทีมชาย)	22
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาเปตอง (ทีมหญิง)	23
กติกาการแข่งขันเปตอง	24
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน (ทีมชาย)	36
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน (ทีมหญิง)	37
กติกาแบดมินตัน	38
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาฟุตซอล (ทีมชาย)	39
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาฟุตซอล (ทีมหญิง)	40
กติกาการแข่งขันฟุตซอล.....	41
โปรแกรมการแข่งขันกีฬาฟุตบอล (ทีมชาย)	44
กติกาการแข่งขันฟุตบอล	45
การแข่งขันกีฬาประเภทกรีฑา.....	52
กติกาการกรีฑา.....	55
เกณฑ์และกติกาการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน	57

หมวด
เกณฑ์การแข่งขันการประกวดขบวนพาเหรด

.....
การประกวดขบวนพาเหรด
การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ วิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ครั้งที่ 17 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
.....

ข้อบังคับและกติกาการประกวดขบวนพาเหรด จำนวนบังคับ 60 คน ห้ามต่ำกว่า 40 คน ส่วนผู้เข้าร่วมเดินขบวนพาเหรดนอกจากการแต่งกายเข้าร่วมการประกวดไม่จำกัดจำนวนผู้ร่วมเดินขบวน คณะกรรมการการประกวดขบวนพาเหรดการแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ วิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ครั้งที่ 17 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ดังต่อไปนี้

1. คุณสมบัติของผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

- ต้องเป็นนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในคณะที่ร่วมการแข่งขันในครั้งนี้นั้น ถ้าตรวจสอบพบเป็นบุคคลภายนอกสถาบันจะดำเนินการตัดสิทธิ์การแข่งขันทันที

2. ประเภทของการแข่งขันและจำนวนผู้เข้าร่วมแข่งขัน

- ประเภทขบวนพาเหรดจำนวนผู้เข้าร่วมขบวนจะเป็นชายหรือหญิงก็ได้ แต่ต้องเป็นมีจำนวน 60 คน ห้ามต่ำกว่า 40 คน

- รูปแบบคอนเซ็ปต์แต่ละคณะให้ยึดรูปแบบคอนเซ็ปต์ “ของดี 4 ภาค กับ 1 จังหวัด”

3. เกณฑ์การให้คะแนน/ตัวชี้วัด

สำหรับเกณฑ์การให้คะแนนการประกวดขบวนพาเหรดคะแนนเต็ม 100 คะแนน มีดังต่อไปนี้

3.1 ความพร้อมเพียง ตรงต่อเวลา

- ตรงต่อเวลาที่นัดหมาย (ก่อนเวลา 16.30 น.) เคารพกฎระเบียบกติกา การให้ความร่วมมือกับคณะกรรมการจัดการแข่งขัน เกณฑ์การให้คะแนน 10 คะแนน หากคณะใดเรียบร้อยหลังเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน 10 คะแนน

3.2 ความสวยงาม

- พิจารณาจากการแต่งกาย การจัดแถว ภาพรวมของขบวน เกณฑ์การให้คะแนน 20 คะแนน

3.3 องค์ประกอบของริ้วขบวน

- พิจารณาจากการจัดลำดับของความสำเร็จของริ้วขบวนได้เหมาะสมสอดคล้อง ต่อเนื่อง กับรูปแบบของหัวข้อที่กำหนด เกณฑ์การให้คะแนน 20 คะแนน

3.4 มีความคิดสร้างสรรค์

- ดูจากแนวคิดและอุปกรณ์ที่ใช้

- สอดแทรกความสนุกสนานรื่นเริงหรือการนำเสนอรูปแบบของของดีทั้ง 4 ภาค กับ 1 จังหวัด ตามหัวข้อที่ได้รับ เกณฑ์การให้คะแนน 20 คะแนน

3.5 การสื่อความหมาย

- มีสัญลักษณ์ของแต่ละภาคตามหัวข้อที่ได้รับ (เช่น ภาคเหนือ มีการแต่งกายที่แสดงถึงความเป็นล้านนา) เกณฑ์การให้คะแนน 10 คะแนน

3.6 มีการส่งเสริมวัฒนธรรมไทย

- ส่งเสริมเอกลักษณ์ของแต่ละจังหวัด เช่น เสื้อผ้า อุปกรณ์การตกแต่งรูปแบบขบวน เกณฑ์การให้คะแนน 10 คะแนน

3.7 การนำเสนอกระตุ้นความสนใจและมีจุดเด่น

- มีจุดเด่นดึงดูดความสนใจ ผู้ชมรู้สึกมีส่วนร่วม เกณฑ์การให้คะแนน 5 คะแนน

3.8 การอธิบายความหมายของรูปขบวน

- มีการอธิบายความหมายของรูปแบบที่ถูกต้องตามลักษณะของดีทั้ง 4 ภาคกับ 1 จังหวัดตามที่ได้รับให้ผู้ชมได้ทราบและเข้าใจ (ให้ปรี้นเนื้อหารายละเอียดทั้งหมด จำนวน 7 ชุด เพื่อให้คณะกรรมการและพิธีการเป็นผู้พิจารณา) เกณฑ์การให้คะแนน 5 คะแนน

หมายเหตุ : ก่อนการประกาศผลการแข่งขันจะดำเนินการประชุมคณะกรรมการการตัดสินอีกครั้ง เพื่อให้การตัดสินในครั้งนั้นเป็นเอกฉันท์

4. ผู้ตัดสินการแข่งขัน

- ผู้ตัดสินการแข่งขันประกอบไปด้วย คณะกรรมการจากภายนอกจำนวน 5 ท่าน

5. การตัดสิน

- การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ผู้เข้าร่วมการแข่งขันไม่มีสิทธิ์ประท้วงคณะกรรมการจัดการแข่งขันไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น

6. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้

- ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ให้คณะกรรมการจัดการประกวดเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาดเท่านั้นและถือเป็นที่สุด

องค์การบริหารนักศึกษา ภาคปกติ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

สัจฉิบัตรการแข่งชันกีฬาระหว่างคณะ “ปลาบึกเกมส์ครั้งที่ 17”

“กีฬาสร้างสามัคคี สามัคคีสร้างมิตรภาพ”

ประจำปีการศึกษา 2560

ระหว่างวันที่ 2-3 ธันวาคม 2560

ณ สนามกีฬา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

ผู้ประสานงาน

นางสาววทีญญา พรหมคำ อุปนายกฝ่ายกีฬาและนันทนาการ โทร. 096-6685629

นายอนุวัต คำแปลง หัวหน้าฝ่ายกีฬาและนันทนาการ โทร. 088-4223173

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอล (ทีมชาย)
ประจำปีการศึกษา 2560
ณ สนามวอลเลย์บอลกลางแจ้ง

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะครุศาสตร์ พบกับ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะวิทยาการจัดการ พบกับ คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะวิทยาศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะวิทยาศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ การแข่งขันทุกทีม ใช้ระบบ 2 ใน 3 เซตจนถึงรองชิงชนะเลิศ
 ความสูงตาข่ายทีมหญิง 2.24 เมตร
 ความสูงตาข่ายทีมชาย 2.48 เมตร
 ส่งชื่อ 12 ท่าน ลงแข่ง 6 ท่าน
 เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคู่มือ
 รูป, บัตรประชาชน, บัตรนักศึกษา, ใบรับรองคณะ โดยคู่แข่งจะต้องใช้รหัสนักศึกษา 60 /59/58/57
 เท่านั้นและถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาดังกล่าวถือว่าทำผิดกติกาของมหาวิทยาลัยโดยคู่แข่ง
 จะต้องให้ความร่วมมือก่อนแข่งขันหรือในครั้งต่อไปที่มาแข่งขัน

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นอันสิ้นสุด

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาโอลิมปิก (ทีมหญิง)
ประจำปีการศึกษา 2560
ณ สนามกีฬาในร่ม (โรงยิมเก่า)

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะครุศาสตร์ พบกับ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะวิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับ คณะวิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ การแข่งขันทุกทีม ใช้ระบบ 2 ใน 3 เซตจนถึงรองชิงชนะเลิศ
 ความสูงตาข่ายทีมหญิง 2.24 เมตร
 ความสูงตาข่ายทีมชาย 2.48 เมตร
 ส่งชื่อ 12 ท่าน ลงแข่ง 6 ท่าน
 เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคู่มือ
 รูป, บัตรประชาชน, บัตรนักศึกษา, ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา 60/59/58/57
 เท่านั้นและถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาดังกล่าวถือว่าทำผิดกติกา ของมหาวิทยาลัยโดยคู่แข่ง
 จะต้องให้ความร่วมมือก่อนแข่งขันหรือในครั้งต่อไปที่มาแข่งขัน

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นอันสิ้นสุด

กติกาวอลเลย์บอล

สนามแข่งขัน

จะต้องเป็นพื้นไม้หรือพื้นปูนที่มีลักษณะเรียบ ไม่มีสิ่งกีดขวาง เป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า กว้าง 9 เมตร ยาว 12 เมตร ความสูงจากพื้นประมาณ 7 เมตร มีบริเวณโดยรอบห่างจากสนามประมาณ 3 เมตรแต่หากเป็นสนามมาตรฐานในระดับนานาชาติ กำหนดให้รอบสนามห่างจากสนามประมาณ 5 เมตร ด้านหลังห่าง 8 เมตร และมีความสูง 12.5 เมตร เส้นรอบสนาม (Boundary lines) ทุกเส้นจะต้องกว้าง 5 เซนติเมตร เป็นสีอ่อน ตัดกับพื้นสนาม มองเห็นได้ชัดเจน เส้นแบ่งเขตแดน (Center line) ที่อยู่ตรงกลางสนาม จะต้องอยู่ใต้ตาข่าย หรือตรงกับเสาตาข่ายพอดี

ตาข่าย

จะต้องมีความสูงจากพื้น 2.43 เมตร กว้าง 1 เมตร ยาว 9.5-10 เมตร ตารางในตาข่ายกว้าง 10 เซนติเมตร ผู้ตีได้ไว้กับเสากลางสนาม ตาข่ายสำหรับทีมหญิงสูง 2.24 เมตร

ลูกวอลเลย์บอล

เป็นทรงกลมมีเส้นรอบวงประมาณ 65 - 67 เซนติเมตร น้ำหนัก 260-280 กรัม ทำจากหนังสังเคราะห์ที่ยืดหยุ่นได้ ซึ่งในการแข่งขันระดับโลกจะใช้ลูกบอล 3 ลูกต่อการแข่งขัน เพื่อความต่อเนื่องหากบอลออกนอกสนาม

ผู้เล่น

ในทีมจะต้องมีผู้เล่นไม่เกิน 12 คน ผู้ฝึกสอน 1 คน ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน 1 คน เทรนเนอร์ 1 คน และแพทย์ 1 คน ผู้เล่นจะลงเล่นในสนามได้ครั้งละ 6 คน โดยแบ่งออกเป็นหน้าตาข่าย 3 คน และด้านหลังอีก 3 คน สามารถเปลี่ยนตัวผู้เล่นครั้งละกี่คนก็ได้ โดยผู้เล่นเดิมที่ถูกเปลี่ยนออก สามารถเปลี่ยนกลับมาเล่นในสนามได้อีก

การแต่งกายในชุดแข่งขันต้องแต่งกายเหมือนกันทั้งทีม ประกอบไปด้วย เสื้อสวมคอ กางเกงขาสั้น ถุงเท้าและรองเท้าผ้าใบพื้นยางที่ไม่มีส้น โดยผู้เล่นแต่ละคนจะต้องติดหมายเลขกำกับไว้ที่เสื้อ กำหนดให้ใช้เลข 1-18 เท่านั้น สำหรับหัวหน้าทีมจะต้องมีแถบผ้าขนาด 8x2 เซนติเมตร ติดอยู่ใต้หมายเลขบริเวณอกเสื้อด้วย

ข้อห้ามของผู้เล่น

ห้ามไม่ให้ผู้เล่นสวมเครื่องประดับที่เป็นโลหะของแข็งในระหว่างการแข่งขันทุกชนิด ห้ามสวมเสื้อผ้าที่ไม่มีหมายเลขที่ถูกต้องและมีสีแตกต่างกันลงแข่งขัน

มารยาทของผู้เล่นระหว่างการแข่งขัน

ผู้เล่นต้องยอมรับผลการแข่งขันสุภาพอ่อนโยนต่อผู้ตัดสินและฝ่ายตรงข้าม ไม่ควรแสดงท่าทางและทัศนคติที่ไม่ดีระหว่างแข่งขันหรือแสดงพฤติกรรมอื่นใดที่เป็นการไม่สุภาพต่อผู้อื่น

หัวหน้าทีม

ก่อนการแข่งขัน หัวหน้าทีมเป็นผู้ลงชื่อในใบบันทึกการแข่งขันและเป็นผู้แทนของทีมในระหว่างการแข่งขันและขณะอยู่ในสนามแข่งขันหัวหน้าทีม (TEAM CAPTAIN) ผู้นำในการแข่งขันเมื่อหัวหน้าทีมไม่ได้เล่นอยู่ในสนาม ผู้ฝึกสอนหรือหัวหน้าทีมต้องแต่งตั้งผู้เล่นคนหนึ่งที่อยู่ในสนามแต่ต้องไม่ใช่ ตัวรับอิสระ ทำหน้าที่หัวหน้าทีมในการแข่งขัน (GAME CAPTAIN) และต้องรับผิดชอบไปจนกว่าหัวหน้าทีม (TEAM CAPTAIN) จะเปลี่ยนตัวมาลงเล่นอีกหรือจนกว่าจะสิ้นสุดเซตนั้นเมื่อลูกตาย หัวหน้าทีมในการแข่งขันเท่านั้นที่มีสิทธิเป็นผู้แทนของผู้เล่นทั้งหมดพูดคุยกับผู้ตัดสิน เพื่อขอคำอธิบายในการตีความกติกาหรือนักตีความมาใช้และร้องขอหรือถามคำถามของเพื่อนร่วมทีม ถ้าคำอธิบายไม่เป็นที่พอใจ หัวหน้าในการ

แข่งขันต้องประท้วงการตัดสินนั้นและสงวนสิทธิบันทึกการประท้วงอย่างเป็นทางการ ในใบบันทึกการแข่งขัน เมื่อการแข่งขันจบสิ้นลงขอสิทธิ

1. เปลี่ยนชุดหรืออุปกรณ์การแข่งขันบางส่วนหรือทั้งหมด
2. ตรวจสอบตำแหน่งผู้เล่นของทีม
3. ตรวจสอบสนาม ตาข่าย และลูกบอล

ขอเวลานอกและเปลี่ยนตัวผู้เล่นเมื่อสิ้นสุดการแข่งขันหัวหน้าทีมต้องแสดงความขอบคุณผู้ตัดสินและลงชื่อในใบบันทึกการแข่งขันการประท้วงอย่างเป็นทางการต่อผู้ตัดสิน เกี่ยวกับการนำกติกาใช้หรือตีความกติกากลางในใบบันทึกการแข่งขัน

ผู้ฝึกสอน

ตลอดการแข่งขัน ผู้ฝึกสอนเป็นผู้ควบคุมการเล่นของทีมภายในสนามแข่งขัน เป็นผู้เลือกผู้เล่น 6 คนแรก เปลี่ยนตัวผู้เล่นและขอเวลานอก ผู้ฝึกสอนทำหน้าที่ดังกล่าวได้โดยขอผ่านทางผู้ตัดสินที่ 2 ก่อนการแข่งขัน ผู้ฝึกสอนต้องบันทึกหรือตรวจสอบรายชื่อและหมายเลขของผู้เล่นในใบบันทึกการแข่งขันระหว่างการแข่งขัน ผู้ฝึกสอนต้องยื่นใบส่งตำแหน่งของผู้เล่นที่ลงชื่อแล้ว ให้ผู้ตัดสินหรือผู้บันทึกก่อนการแข่งขันทุกเซต ม้านั่งของทีมซึ่งใกล้กับผู้บันทึกมากที่สุดแต่อาจลุกจากม้านั่งได้เป็นครั้งคราว ขอเวลานอกและเปลี่ยนตัวผู้เล่นผู้ฝึกสอนรวมทั้งผู้ร่วมทีมอื่น ๆ อาจให้คำแนะนำผู้เล่นในสนามได้ โดยผู้ฝึกสอนอาจให้คำแนะนำผู้เล่นในสนามได้โดยผู้ฝึกสอนอาจให้คำแนะนำขณะที่ยืนหรือเดินภายในเขตเล่นลูก (FREE ZONE) ด้านหน้าของม้านั่งผู้เล่นสำรองตั้งแต่แนวที่ยื่นออกมาของเส้นรูกจนถึงพื้นที่อบอุ่นร่างกายแต่ต้องไม่รบกวนหรือถ่วงเวลาการแข่งขัน

ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน

ผู้ช่วยผู้ฝึกสอนนั่งบนม้านั่งของทีม แต่ไม่มีสิทธิใด ๆ ที่จะหยุดการแข่งขัน ถ้าผู้ฝึกสอนไม่อยู่ ผู้ช่วยผู้ฝึกสอนอาจทำหน้าที่ผู้ฝึกสอนแทนได้ โดยการขออนุญาตของหัวหน้าทีมในขณะแข่งขัน (GAME CAPTAIN) และได้รับการยินยอมจากผู้ตัดสินที่ 1

ตำแหน่ง

ขณะที่ผู้เสิร์ฟทำการเสิร์ฟลูกบอล แต่ละทีมต้องอยู่ในแดนของตนเองตามลำดับการหาตำแหน่ง โดยตำแหน่งของผู้เล่นจำแนกได้ดังนี้

1. ผู้เล่นแถวหน้า 3 คนที่อยู่ใกล้ตาข่ายเป็นผู้เล่นแถวหน้าอยู่ในตำแหน่งที่ 4 ตำแหน่งที่ 3 และตำแหน่งที่ 2
2. ส่วนอีก 3 คน เป็นผู้เล่นแถวหลังอยู่ในตำแหน่งที่ 5 ตำแหน่งที่ 6 ตำแหน่งที่ 1 ตำแหน่งของผู้เล่นจะถือตำแหน่งของเท้าที่แตะพื้น เป็นเครื่องหมายกำหนด

ตำแหน่งและหน้าที่ของผู้เล่น

- หมายเลข 1 ตำแหน่ง หลังขวา มีหน้าที่เสิร์ฟและรับลูกบอลป้อนไปยังแดนหน้า
- หมายเลข 2 ตำแหน่ง หน้าขวา มีหน้าที่สกัดกั้น เล่นลูกบอลหน้าตาข่าย
- หมายเลข 3 ตำแหน่ง หน้ากลาง มีหน้าที่สกัดกั้น เล่นลูกบอลหน้าตาข่าย
- หมายเลข 4 ตำแหน่ง หน้าซ้าย มีหน้าที่สกัดกั้น เล่นลูกบอลหน้าตาข่าย
- หมายเลข 5 ตำแหน่ง หลังซ้าย มีหน้าที่รับและป้อนลูกบอลไปยังแดนหน้า
- หมายเลข 6 ตำแหน่ง กลางหลัง มีหน้าที่รับและป้อนลูกบอลไปยังแดนหน้า

ความเกี่ยวข้องของตำแหน่งระหว่างผู้เล่น

ผู้เล่นแถวหลังแต่ละคนต้องมีตำแหน่งอยู่ด้านหลังทั้งคู่ของตนเองที่เป็นผู้เล่นแถวหน้า ผู้เล่นแถวหน้าและแถวหลังแต่ละคู่ต้องอยู่ในตำแหน่งข้างเดียวกันตามลำดับการหมุนตำแหน่งที่ระบุไว้ในกติกา ตำแหน่งของ

ผู้เล่นจะพิจารณาและควบคุมจากตำแหน่งของเท้าที่สัมผัสพื้น ดังนี้ ผู้เล่นแถวหน้าแต่ละคนต้องมีส่วนหนึ่งส่วนใดของรองเท้าอยู่ใกล้เส้นแบ่งแดนมากกว่าเท้าของผู้เล่นแดนตน ผู้เล่นที่อยู่ทางขวา (หรือทางซ้าย) ต้องมีส่วนใดส่วนหนึ่งของเท้าใกล้กับเส้นทางขวา (หรือซ้าย) มากกว่าผู้เล่นที่อยู่ตำแหน่งกลางของแถวเดียวกัน เมื่อทำการเสิร์ฟลูกบอลออกไปแล้ว ผู้เล่นสามารถเคลื่อนที่ไปอยู่ตำแหน่งใดก็ได้ในแดนและเขตรอบสนามตน

การผิดตำแหน่ง

ทีมจะผิดตำแหน่ง ถ้าผู้เล่นคนใดคนหนึ่งไม่อยู่ไม่อยู่ในตำแหน่งที่ถูกต้อง ขณะที่ผู้เสิร์ฟทำการเสิร์ฟลูกบอล ถ้าผู้เสิร์ฟเสิร์ฟผิดกติกาขณะที่ทำการเสิร์ฟ จะถือว่าการเสิร์ฟผิดกติกาเกิดขึ้นก่อนการผิดตำแหน่งของทีมตรงข้าม ถ้าการเสิร์ฟผิดกติกาหลังจากทำการเสิร์ฟออกไปแล้ว จะถือว่าการผิดตำแหน่งเกิดขึ้นก่อนการทำผิดตำแหน่งจะมีผลตามมาดังนี้

1. เป็นฝ่ายแพ้ในการเล่นลูกครั้งนั้น
2. เปลี่ยนตำแหน่งของผู้เล่นให้ถูกต้อง

การหมุนตำแหน่ง

ลำดับการหมุนตำแหน่งจะเป็นไปตามใบส่งตำแหน่งเริ่มต้นของทีมและควบคุมด้วยลำดับการเสิร์ฟและตำแหน่งของผู้เล่นตลอดทั้งเซต เมื่อทีมที่รับลูกเสิร์ฟได้สิทธิ์ในการทำเสิร์ฟ ผู้เล่นต้องหมุนต้องหมุนไปตามเข็มนาฬิกาไป 1 ตำแหน่ง

การหมุนตำแหน่งผู้เล่น

1. การหมุนตำแหน่งจะกระทำเมื่อมีการเปลี่ยนเสิร์ฟโดยหมุนไป 1 ตำแหน่ง
2. การหมุนตำแหน่งต้องหมุนไปในทิศทางตามเข็มนาฬิกา
3. ลำดับการหมุนตำแหน่งที่บันทึกไว้ในบันทึกในแต่ละเซตจะต้องคงที่ตลอดไป ทั้งเซตนั้น
4. ลำดับการหมุนตำแหน่งในเซตใหม่แต่ละเซต อาจจะเปลี่ยนเป็นผู้เล่นคนอื่นได้ที่มีชื่ออยู่ในบันทึก

การหมุนตำแหน่งผิด

การหมุนตำแหน่งผิดเกิดขึ้นเมื่อ การเสิร์ฟไม่เป็นไปตามตำแหน่งการหมุนตำแหน่ง และมีผลตามมาดังนี้ คือเป็นฝ่ายแพ้ในการเล่นลูกครั้งนั้น ต้องเปลี่ยนตำแหน่งของผู้เล่นให้ถูกต้อง นอกจากนั้น ผู้บันทึกต้องตัดสินใจหยุดการแข่งขันทันทีที่มีการผิดตำแหน่ง และยกเลิกคะแนนที่ได้ทำทั้งหมดขณะที่ผิดตำแหน่งส่วนคะแนนของที่ได้ทั้งหมดขณะที่ผิดตำแหน่งส่วนคะแนนของทีมตรงข้ามให้คงไว้คงเดิมถ้าคะแนนขณะผิดตำแหน่งไม่สามารถตรวจพบได้ให้ลงโทษเพียงเป็นฝ่ายแพ้ในการเล่นลูกครั้งนั้นเท่านั้น

การแต่งตั้งตัวรับอิสระ

แต่ละทีมมีสิทธิ์แต่งตั้งตัวรับอิสระที่รับลูกบอลได้ดีเป็นพิเศษ 1 คน จากผู้เล่นที่ส่งรายชื่อ 12 คน สุดท้าย ก่อนเริ่มการแข่งขันต้องบันทึกตัวรับอิสระในใบบันทึกการแข่งขันที่บรรทัดซึ่งจัดไว้เป็นพิเศษสำหรับการนี้ และต้องระบุหมายเลขลงในใบส่งตำแหน่งเซตที่ 1 ตัวรับอิสระจะเป็นหัวหน้าทีม (TEAM CAPTAIN) หรือหัวหน้าทีมขณะแข่งขัน (GAME CAPTAIN) ไม่ได้

เครื่องแต่งกาย

ตัวรับอิสระต้องสวมชุดแข่งขัน (หรือเสื้อที่ออกแบบพิเศษสำหรับตัวรับอิสระ) อย่างน้อยที่สุดสีเสื้อต้องแตกต่างจากเพื่อนร่วมทีมแบบชุดแข่งขันของตัวรับอิสระอาจแตกต่างจากคนอื่น แต่แบบของหมายเลขบนชุดแข่งขันต้องเหมือนกับของเพื่อนร่วมทีม

ลักษณะการเล่น

ตัวรับอิสระจะแทนผู้เล่นแดนหลังคนใดก็ได้ ตัวรับอิสระถูกกำหนดให้ทำหน้าที่เหมือนกับผู้เล่นแดนหลังคนหนึ่ง ไม่อนุญาตให้ทำการรุกอย่างสมบูรณ์ ไม่ว่าจะจากจุดใดของสนาม (ทั้งภายในสนามแข่งขันและเขตเล่นลูก) ถ้าถูกลูกบอลในขณะที่ทุกส่วนของลูกบอลอยู่สูงกว่าขอบบนสุดของตาข่าย ตัวรับอิสระ

จะทำการเสิร์ฟ สกัดกั้นหรือพยายามทำการสกัดกั้นไม่ได้ ขณะที่ตัวรับอิสระอยู่ในแดนหน้าแล้ว ใช้นิ้วเล่นลูกบนมือส่งลูกบอลมาให้เพื่อนร่วมทีมจะทำการรุกลูกบอลที่อยู่สูงกว่าขอบบนของตาข่ายไม่ได้ แต่ถ้าตัวรับอิสระส่งลูกในลักษณะเดียวกันมาจากแดนหลังเพื่อนร่วมทีมที่สามารถทำการรุกได้อย่างเสรี

การเปลี่ยนตัว

การเปลี่ยนตัวที่เกี่ยวข้องกับตัวรับอิสระไม่นับจำนวนครั้งเหมือนกับการเปลี่ยนตัวตามปกติ กติกาข้อ 8 ไม่จำกัดจำนวนครั้งในการเปลี่ยนตัวแต่ต้องมีการเล่นลูกคั่นหนึ่งครั้งก่อนการเปลี่ยนตัวของตัวรับอิสระครั้งต่อไป ตัวรับอิสระสามารถเปลี่ยนตัวได้กับผู้เล่นที่ตัวรับอิสระลงไปเปลี่ยนตัวด้วยเท่านั้น การเปลี่ยนตัวทำได้ในขณะที่ลูกตายและก่อนสัญญาณนกหวีดให้ทำการเสิร์ฟเท่านั้น การเปลี่ยนตัวภายหลังสัญญาณนกหวีดให้ทำการเสิร์ฟ แต่ก่อนที่ผู้เสิร์ฟจะทำการเสิร์ฟ ผู้ตัดสินไม่ควรปฏิเสธ แต่ต้องตักเตือนด้วยวาจาจากภายหลังจากการเล่นลูกครั้งนั้นเสร็จจึงสิ้นสุดการเปลี่ยนตัวล่าช้าครั้งต่อไป ต้องถูกทำโทษ

ในการถ่วงเวลา

ตัวรับอิสระและผู้เล่นที่เปลี่ยนตัวแทนกันจะเข้าและออกจากสนามได้ที่เส้นข้างตรงหน้ามานั่งของทีมงานเองระหว่างเส้นรุกถึงเส้นท้ายสนามการแต่งตั้งตัวรับอิสระใหม่ ถ้าตัวรับอิสระที่ได้รับการแต่งตั้งตัวรับอิสระใหม่ได้ จากผู้เล่นที่ไม่ได้อยู่ในสนามแข่งขัน ขณะขอทำการแต่งตั้งใหม่ และต้องได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินที่ 1 ตัวรับอิสระที่ได้บาดเจ็บจะลงเล่นในนัดนั้นอีกไม่ได้ ผู้เล่นที่ได้รับการแต่งตั้งให้เป็นตัวรับอิสระใหม่ต้องทำหน้าที่ตัวรับอิสระตลอดการแข่งขันนัดนั้น ถ้ามีการแต่งตั้งตัวรับอิสระใหม่ ต้องบันทึกหมายเลขของผู้เล่นนั้นลงในช่องหมายเหตุของใบบันทึก การแข่งขัน และในส่งตำแหน่งของเซตถัดไป

วิธีการเล่นกีฬาบอลเลย์บอล

ทีมที่ได้เสิร์ฟ จะต้องให้ผู้เล่นที่อยู่ในตำแหน่งขวาหลัง เป็นผู้เสิร์ฟเพื่อเปิดเกม จากนั้นผู้เล่นทุกตำแหน่งจะขยับตำแหน่งวนไปตามเข็มนาฬิกา

การเสิร์ฟจะต้องรอฟังสัญญาณนกหวีดก่อน และให้เริ่มเสิร์ฟลูกบอลภายใน 5 วินาที ทีมที่ได้คะแนนจะเป็นผู้ได้เสิร์ฟ จนกว่าจะเสียคะแนนให้ฝ่ายตรงข้ามจึงจะเปลี่ยนเสิร์ฟ เมื่อลูกเข้ามาในเขตแดนของทีมจะสามารถเล่นบอลได้มากที่สุด 3 ครั้งเท่านั้น สามารถถือลูกบอลจากฝ่ายตรงข้ามที่หน้าตาข่ายได้ แต่หากผู้เล่นล้ำเข้าไปในแดนของฝ่ายตรงข้ามจะถือว่าฟาวล์ สามารถขอเวลานอกได้ 2 ครั้งต่อ 1 เซต ให้เวลาครั้งละ 30 วินาที ทุกครั้งที่แข่งขันจบ 1 เซต จะต้องมีการเปลี่ยนฝั่ง

การคิดคะแนนกีฬาบอลเลย์บอล

ทีมจะได้คะแนนเมื่อลูกบอลตกลงในเขตสนามของฝ่ายตรงข้าม โดยนับเป็นลูกละ 1 คะแนน และหากมีการเสียคะแนน จะต้องเปลี่ยนให้ทีมที่ได้คะแนนเป็นผู้เสิร์ฟ หากทีมไหนได้คะแนนครบ 25 คะแนนก่อน ก็จะเป็นผู้ชนะในเซตนั้นไป แต่หากคะแนนเสมอกันที่ 24-24 จะต้องมีการตีวซ์ (Deuce) หมายถึงต้องทำคะแนนให้มากกว่าอีกฝ่าย 2 คะแนน ถึงจะเป็นผู้ชนะ เช่น 26-24 หรือ 27-25 เป็นต้น ต้องแข่งขันกันให้ชนะ 3 ใน 5 เซต จึงจะเป็นผู้ชนะในเกมนั้น

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล (ทีมชาย)
ประจำปีการศึกษา 2560
ณ สนามกลางแจ้ง (ข้างสนามฟุตบอล)

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี พบกับ คณะครุศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะวิทยาการจัดการ พบกับ คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ แข่งกัน 3 คอเตอร์ คอเตอร์ละ 15 นาที
 ส่งชื่อ 12 ท่าน ลงแข่ง 5 ท่าน
 เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งชั้นเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอดูแผน
 รูป, บัตรประชาชน, บัตรนักศึกษา, ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา 60/59/58/57
 เท่านั้นและถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาดังกล่าวถือว่าทำผิดกติกา ของมหาวิทยาลัยโดยคู่แข่งชั้น
 จะต้องให้ความร่วมมือก่อนแข่งขันหรือในครั้งต่อไปที่มาแข่งขัน

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นอันสิ้นสุด

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล (ทีมหญิง)

ประจำปีการศึกษา 2560

ณ สนามกลางแจ้ง (ข้างสนามฟิตเนสเก่า)

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะวิทยาการจัดการ พบกับ คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศึกษา	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม พบกับ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะครุศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะครุศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ แข่งกัน 3 คอเตอร์ คอเตอร์ละ 15 นาที
ส่งชื่อ 12 ท่าน ลงแข่ง 5 ท่าน
เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งชั้นเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอดูแผงรูป, บัตรประชาชน, บัตรนักศึกษา, ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา 60/59/58/57 เท่านั้นและถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าทำผิดกติกาของมหาวิทยาลัยโดยคู่แข่งชั้นจะต้องให้ความร่วมมือก่อนแข่งขันหรือในครั้งต่อไปที่มาแข่งขัน

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นอันสิ้นสุด

กติกาบาสเกตบอล

ขนาดเส้นและสนามบาสเกตบอล

สนามแข่งบาสเกตบอล

1) สนามต้องเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า พื้นผิวเรียบแข็ง ปราศจากสิ่งกีดขวางที่ทำให้เกิดความล่าช้าสำหรับการแข่งขัน ซึ่งจัดโดยสหพันธ์บาสเกตบอลนานาชาติ ขนาดสนามที่จะสร้างขึ้นใหม่ต้องยาว 28 เมตร และกว้าง 15 เมตร โดยวัดจากขอบในของเส้นเขตสนาม สำหรับการแข่งขันอื่นทั้งหมดที่สหพันธ์บาสเกตบอลนานาชาติรับรอง เช่น สหพันธ์ระดับโซน หรือสมาคม แห่งชาติ เป็นต้น ซึ่งเป็นผู้มีอำนาจเห็นชอบให้ใช้สนามขนาดเล็กสุดในการแข่งขันได้ คือ ยาว 26 เมตรและกว้าง 14 เมตร

2) ความสูงของเพดานหรือสิ่งกีดขวางต้องไม่ต่ำกว่า 7 เมตร

3) พื้นผิวของสนามควรจะเหมือนกันและมีแสงสว่างเพียงพอ แสงสว่างต้องอยู่ในตำแหน่งที่ไม่เป็นอุปสรรคต่อการมองเห็นของผู้เล่นและผู้ตัดสิน

4) เส้นทุกเส้นต้องเป็นสีเดียวกัน (ควรเป็นสีขาว) กว้าง 5 เซนติเมตร และมองเห็นได้อย่างชัดเจน ดังนี้

- เส้นหลังและเส้นข้าง (End lines and side-lines)
- เส้นกลาง (Center line)
- เส้นโยนโทษ (Free-throw lines)
- วงกลมกลาง (Center circle)
- พื้นที่ยิงประตู 3 คะแนน (Three-point field goal area)

อุปกรณ์การเล่น

ลูกบาสเกตบอลชายมีเส้นรอบวงประมาณ 30 นิ้ว (76 เซนติเมตร) และหนักประมาณ 1 ปอนด์ 5 ออนซ์ (600 กรัม)

ลูกบาสเกตบอลหญิงมีเส้นรอบวงประมาณ 29 นิ้ว (73 ซม.) และหนักประมาณ 1 ปอนด์ 3 ออนซ์ (540 กรัม)

ห่วงทำจากเหล็กหล่อ พร้อมทั้งเน็ตและแป้น ติดอยู่ที่ปลายทั้งสองด้านของสนามในการแข่งขัน ขอบห่วงด้านบนอยู่สูงจากพื้น 10 ฟุต (3.05 เมตร) พอดีและถัดเข้ามาจากเส้นหลัง 4 ฟุต (1.2 เมตร)

กติกาการเล่น

เกมจะแบ่งการเล่นเป็น 4 ควอเตอร์ (quarter) แต่ละควอเตอร์มี 10 นาที ช่วงพักครึ่งนาน 15 นาที ส่วนพักอื่นๆ ยาว 2 นาที ช่วงต่อเวลา (overtime) ยาว 5 นาที ทีมจะสลับด้านสนามเมื่อเริ่มครึ่งหลัง เวลาจะเดินเฉพาะระหว่างที่เล่นและนาฬิกาจะหยุดเดินเมื่อเกมหยุด เช่น เมื่อเกิดการฟาวล์ หรือระหว่างการชูตลูกโทษ เป็นต้น ในขณะที่ใดขณะหนึ่งจะมีผู้เล่นในสนามฝ่ายละห้าคนและจะมีผู้เล่นสำรองสูงสุดทีมละเจ็ดคน สามารถเปลี่ยนตัวได้ไม่จำกัดและเปลี่ยนได้เฉพาะเมื่อเกมหยุด ทีมยังมีโค้ชที่ดูแลทีมและวางกลยุทธ์ในการเล่น รวมถึงผู้ช่วยโค้ช ผู้จัดการทีม นักสถิติ แพทย์ และเทรนเนอร์

เครื่องแบบนักกีฬา

สำหรับทีมชายและหญิงตามมาตรฐานได้แก่ กางเกงขาสั้นและเสื้อกล้ามที่มีหมายเลขผู้เล่นชัดเจน พิมพ์ทั้งด้านหน้าและด้านหลัง รองเท้าเป็นรองเท้ากีฬาหุ้มข้อเท้า อาจมีชื่อทีม ชื่อนักกีฬา และสปอนเซอร์ ปรากฏบนชุดด้วยก็ได้

กติกาบาสเกตบอล 13 ข้อ

1. สามารถโยนลูกบอลด้วยมือข้างเดียวหรือสองมือ
2. สามารถตีลูกบอลด้วยมือข้างเดียวหรือสองมือ แต่ต้องไม่ใช่กำปั้น
3. ห้ามถือลูกบอลวิ่ง ต้องโยนลูกบอลจากจุดที่ถือลูกบอล แต่ผู้เล่นสามารถวิ่งเพื่อคว้าบอลได้
4. ต้องถือลูกบอลด้วยมือ แขนหรือลำตัว ห้ามดึงลูกบอล
5. ห้ามใช้ไหล่ดัน ผลัก ดึง ตบหรือตี ฝ่ายตรงข้าม หากเกิดการละเมิดให้ถือเป็น ฟาล์ว หาก กระทำซ้ำอีก ถือเป็น ฟาล์วเสียสิทธิ์ จนกว่าจะเกิดการยิงประตูเป็นผลในคราวต่อไป หรือเกิดผู้เล่นบาดเจ็บของผู้เล่นตลอดการแข่งขัน ห้ามเปลี่ยนตัวผู้เล่น
6. การฟาล์วเป็นการกระแทกลูกบอลด้วยกำปั้นและการผิดระเบียบของกติกาข้อ 3,4 และตามรายละเอียดตามกติกาข้อ 5
7. หากผู้เล่นฝ่ายเดียวกันกระทำฟาล์วติดต่อกัน 3 ครั้ง ให้นับคะแนน (การฟาล์วติดต่อกัน หมายถึงเป็นการฟาล์วที่ไม่มีการฟาล์วของฝ่ายตรงข้ามคั่นระหว่างการฟาล์วติดต่อกัน)
8. เมื่อลูกบอลถูกตี หรือโยนจากพื้นเข้าห่วงให้นับคะแนน หากลูกบอลค้างก้านห่วงโดยผู้เล่นฝ่ายป้องกันสัมผัสหรือกระทบประตูให้นับคะแนน
9. เมื่อลูกบอลออกนอกสนามให้ส่งบอลเข้าเล่นที่สัมผัสลูกบอลครั้งแรกในกรณี ที่มีผู้คัดค้าน กรรมการผู้ร่วมตัดสิน (Umpire) จะโยนบอลเข้าไปในสนาม ผู้เล่น ที่ส่งบอลสามารถใช้เวลาได้ 5 วินาที หากเกินกว่านั้นฝ่ายตรงข้ามได้ส่งบอลแทน หากมีการคัดค้านและทำให้การแข่งขัน ล่าช้า กรรมการผู้ร่วมตัดสิน (Umpire) สามารถขานฟาล์วเทคนิค
10. กรรมการผู้ร่วมตัดสิน (Umpire) มีหน้าที่ตัดสินและจดบันทึกการฟาล์ว เกิดฟาล์วต่อกัน ครบ 3 ครั้ง ให้แจ้งต่อผู้ตัดสิน (Referee) และสามารถให้ฟาล์วเสียสิทธิ์ ตามกติกาข้อ 5
11. ผู้ตัดสิน (Referee) มีหน้าที่ตัดสินชี้ขาด เมื่อลูกบอลเข้าสู่การเล่นในพื้นที่ของเขาและเป็นผู้จับเวลา , ให้คะแนนเมื่อเกิดการยิงประตูเป็นผล ,จดบันทึกคะแนนและรับผิดชอบตามพื้นที่
12. เวลาการแข่งขัน แบ่งเป็น 2 ครั้ง ครั้งละ 15 นาที พัก 5 นาที
13. เมื่อหมดเวลาการแข่งขัน ฝ่ายที่ทำคะแนนมากกว่าเป็นผู้ชนะ กรณีมีคะแนนเท่ากันให้ หัวหน้าทีมตกลงกันเพื่อแข่งขันต่อจนกว่ามีฝ่ายใดทำคะแนนได้

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาเซปักตะกร้อ (ทีมชาย)
ประจำปีการศึกษา 2560
ณ สนามกลางแจ้ง

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี พบกับ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะครุศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น..	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะมนุษยศาสตร์และ เทคโนโลยี	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

- หมายเหตุ**
- ส่งชื่อผู้เล่น 12 ท่าน ลงแข่ง 5 ท่าน
 - เวลาแข่ง 20 นาที พัก 10 นาที / ครึ่ง
 - เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งชั้นเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคู่มือ
รูป,บัตรประชาชนตัวจริง,บัตรนักศึกษา,ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา60/59/58/57
เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของ
มหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งชั้นจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาเซปักตะกร้อ (ทีมหญิง)
ประจำปีการศึกษา 2560
ณ สนามกลางแจ้ง

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งขัน	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะครุศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์พบกับ คณะวิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น..	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

- หมายเหตุ**
- การแข่งขันทุกทีม ใช้ระบบ 2 ใน 3 เซตจนถึงรองชิงชนะเลิศ
 - ส่งชื่อ 5 ท่าน ลงแข่ง 3 ท่าน
 - เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งขันเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคู่มือรูป, บัตรประชาชนตัวจริง, บัตรนักศึกษา, ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา 60/59/58/57 เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของมหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งขันจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

กติกาเซปักตะกร้อ

1. สนามแข่งขัน

1.1 พื้นที่ของสนามมีความยาว 13.40 เมตร และกว้าง 6.10 เมตร จะต้องไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ เมื่อวัดจากพื้นสนามสูงขึ้นไป 8 เมตร (พื้นสนามไม่ควรเป็นสนามหญ้าหรือสนามทราย)

1.2 เส้นสนาม ขนาดของเส้นสนามทุกเส้นที่เป็นขอบเขตของสนามต้องไม่กว้างกว่า 4 เซนติเมตร ให้ตีเส้นจากกรอบนอกเข้ามาในสนามและถือเป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่สนามแข่งด้วย เส้นเขตสนามทุกเส้นต้องห่างจากสิ่งกีดขวางอย่างน้อย 3 เมตร

1.3 เส้นกลาง มีขนาดกว้างของเส้น 2 เซนติเมตร โดยจะแบ่งพื้นที่ของสนามออกเป็นด้านซ้ายและด้านขวาเท่าๆกัน

1.4 เส้นเสี้ยววงกลม ที่มุมของสนามของแต่ละด้านตรงเส้นกลางให้จุดศูนย์กลางอยู่ที่กึ่งกลางของเส้นกลางตัดกับขอบด้านในของเส้นข้าง เขียนเส้นเสี้ยววงกลมทั้งสองด้านรัศมี 90 เซนติเมตร ให้ตีเส้นขนาดความกว้าง 4 เซนติเมตร นอกรัศมี 90 เซนติเมตร

1.5 วงกลมเสิร์ฟ ให้รัศมี 30 เซนติเมตร โดยวัดจากจุดกึ่งกลางของเส้นหลังไปในสนาม 2.45 เมตร และวัดจากขอบด้านนอกของเส้นข้างไปในสนาม 3.05 เมตร และวัดจากขอบด้านนอกของเส้นข้างเข้าไปในสนาม 3.05 เมตร ใช้ตรงจุดตัดจากเส้นหลังและเส้นข้างเป็นจุดศูนย์กลาง ให้เขียนเส้นวงกลมขนาดความกว้าง 4 เซนติเมตร นอกเขตรัศมี 30 เซนติเมตร (ดูรูปขนาดสนามจากภาคผนวก)

2. เส้า

2.1 เส้ามีความสูง 1.55 เมตร (ผู้หญิง 1.45 เมตร) ตั้งอยู่อย่างมั่นคงพอที่จะทำให้ตาข่ายตึง โดยต้องทำจากวัสดุที่มีความแข็งแรงและมีรัศมีไม่เกิน 4 เซนติเมตร

2.2 ตำแหน่งของเส้า ให้ตั้งหรือวางไว้อย่างมั่นคงนอกสนามตรงกับแนวเส้นกลาง ห่างจากเส้นข้าง 30 เซนติเมตร

3. ตาข่าย

3.1 ตาข่ายให้ทำด้วยเชือกอย่างดีหรือไนลอน มีรูตาข่ายกว้าง 6 – 8 เซนติเมตร ความกว้างของผืนตาข่าย 70 เซนติเมตร และความยาวไม่น้อยกว่า 6.10 เมตร ให้มีวัสดุที่ทำเป็นแถบ ขนาดความกว้าง 5 เซนติเมตร ตรงด้านข้างของตาข่ายทั้งสองด้านจากด้านบนถึงด้านล่างตรงกับแนวเส้นข้างซึ่งเรียกว่า “แถบแสดงเขตสนาม”

3.2 ตาข่ายให้มีขนาดความกว้าง 5 เซนติเมตร ทั้งด้านบนและด้านล่าง โดยมีเชือกกรรมตาหรือเชือกไนลอนอย่างดี ร้อยผ่านแถบและซึงตาข่ายให้ตึงเสมอระดับหัวเส้า ความสูงของตาข่ายโดยวัดจากพื้นถึงส่วนบนของตาข่ายที่กึ่งกลางสนามมีความสูง 1.52 เมตร (ผู้หญิง 1.42 เมตร) และวัดตรงเส้าทั้งสองด้านมีความสูง 1.55 เมตร (ผู้หญิง 1.45 เมตร)

4 ลูกตะกร้อ

ลูกตะกร้อต้องมีลักษณะเป็นทรงกลม ทำด้วยหวายหรือใยสังเคราะห์ชั้นเดียวมี 12 รู กับ 20 จุดตัดไขว้ หากทำด้วยหวายต้องมีจำนวน 9 – 11 เส้น ขนาดของเส้นรอบวงต้องไม่น้อยกว่า 42 เซนติเมตร และไม่เกินกว่า 44 เซนติเมตร (ผู้หญิง 43 – 45 เซนติเมตร) น้ำหนักก่อนใช้แข่งขันต้องไม่น้อยกว่า 170 กรัม และไม่เกินกว่า 180 กรัม (ผู้หญิง 150 – 160 กรัม)

5 ผู้เล่น

5.1 การแข่งขันมี 2 ทีม ประกอบด้วยผู้เล่นฝ่ายละ 3 คน

5.2 ผู้เล่นหนึ่งในสามคนจะเป็นผู้ เสิร์ฟลูกและอยู่ด้านหลังเรียกว่า “ผู้เสิร์ฟ” “Server (Tekong)”

5.3 ผู้เล่นอีกสองคนอยู่ด้านหน้า โดยคนหนึ่งจะอยู่ด้านซ้ายเรียกว่า “หน้าซ้าย” (left inside) และคนที่อยู่ด้านขวาเรียกว่า “หน้าขวา” (night inside)

6. เครื่องแต่งกายของผู้เล่น

6.1 สำหรับผู้ชายต้องสวมเสื้อยืด กางเกงขาสั้น (สำหรับผู้หญิงให้สวมเสื้อยืดมีแขนและกางเกงขาสั้นระดับเข่า) และรองเท้ากีฬาพื้นยาง (ถุงเท้าด้วย) ห้ามผู้เล่นสวมสิ่งอื่นใดที่จะเป็นอันตรายแก่ฝ่ายตรงข้ามในระหว่างการแข่งขัน กรณีที่อากาศหนาวอนุญาตให้ผู้เล่นสวมชุดวอร์มแข่งขันได้

6.2 ส่วนต่างๆของเครื่องแต่งกายของผู้เล่นถือเป็นส่วนหนึ่งของร่างกายและชายเสื้อจะต้องอยู่ในกางเกงตลอดเวลาการแข่งขัน

6.3 สิ่งใดก็ตามที่จะช่วยเร่งความเร็วของลูกตะกร้อ หรือช่วยในการเคลื่อนที่ของผู้เล่นไม่อนุญาตให้ใช้

6.4 หัวหน้าทีม (captain) จะต้องใส่ปลอกแขน ที่แขนเสื้อด้านซ้าย

6.5 เสื้อของผู้เล่นทุกคนจะต้องติดหมายเลขด้านหลังให้เห็นได้ชัดเจนให้แต่ละทีมใช้หมายเลข 1 – 15 เท่านั้น มีขนาดความสูงไม่น้อยกว่า 19 เซนติเมตร ซึ่งกำหนดให้ผู้เล่นจะต้องมีเพียงหมายเลขเดียวตลอดการแข่งขัน (tournament)

7. การเปลี่ยนตัวผู้เล่น

7.1 ผู้เล่นคนใดที่ได้ลงแข่งขันในแต่ละทีม หรือได้เปลี่ยนตัวไปแล้วจะไม่อนุญาตให้ลงแข่งในทีม (regu) อื่นอีก สำหรับการแข่งขันประเภททีมชุด (team) เฉพาะครั้งนั้นๆ

7.2 การเปลี่ยนตัวผู้เล่นจะกระทำเวลาใดก็ได้ โดยผู้จัดการทีมยื่นขอต่อกรรมการผู้ชี้ขาด เมื่อลูกตะกร้อไม่ได้อยู่ในการเล่น (ลูกตาย)

7.3 แต่ละทีม (regu) มีผู้เล่นสำรองไม่เกิน 2 คน แต่อนุญาต ให้เปลี่ยนตัวผู้เล่นได้ 1 คนเท่านั้น

7.4 ผู้เล่นคนใดถูกผู้ตัดสินให้ออกจากการแข่งขัน จะได้รับอนุญาตให้เปลี่ยนตัวผู้เล่นได้ ถ้าหากว่ายังมีได้มีการเปลี่ยนตัว

7.5 ทีมใด (regu) มีผู้เล่นน้อยกว่า 3 คน จะไม่อนุญาตให้ทำการแข่งขันและปรับทีมนั้นเป็นแพ้การแข่งขัน

8 เจ้าหน้าที่

กีฬาเซปักตะกร้อ มีเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้องในการแข่งขันดังต่อไปนี้

8.1 กรรมการผู้ชี้ขาด 1 คน

8.2 กรรมการผู้ตัดสิน 2 คน (ผู้ตัดสิน 1 คน ผู้ช่วยผู้ตัดสิน 1 คน)

8.3 กรรมการผู้กำกับเส้น 6 คน (กำกับเส้นข้าง 4 คน และกำกับเส้นหลัง 2 คน)

9. การเสียงและการอบอุ่นร่างกาย

ก่อนเริ่มการแข่งขันกรรมการผู้ตัดสินจะทำการเสียง ผู้ชนะการเสียงมีสิทธิ์เลือกลูกส่ง หรือเลือกแดนก็ได้ ทีมที่ชนะการเสียงจะเป็นทีมที่อบอุ่นร่างกายในสนามก่อนเป็นเวลา 2 นาที แล้วตามด้วยทีมที่เหลืออยู่ด้วย ตะกร้อที่ใช้ในการแข่งขัน และให้มีบุคคลอยู่ในสนามได้ 5 คนเท่านั้น (ผู้เล่นตัวจริง 3 คน และหรือผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอนและผู้เล่นสำรอง)

10. ตำแหน่งของผู้เล่นระหว่างการส่งลูก

10.1 เมื่อเริ่มผู้เล่นทั้งสองทีม (both regus) ต้องยืนอยู่ในที่ที่กำหนดไว้ในแดนของตน ลักษณะที่เตรียมพร้อม

10.2 ผู้เสิร์ฟ (tekong) ต้องวางเท้าหลักอยู่ในวงกลมเสิร์ฟ

10.3 ผู้เล่นด้านหน้าทั้งสองคนของฝ่ายเสิร์ฟจะต้องยืนอยู่ในเสี้ยววงกลมตนเอง

10.4 ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามจะยืนอยู่ที่ใดก็ได้ในแดนของตน

11. การเริ่มเล่นและการส่งลูก

11.1 การเริ่มเล่นให้ฝ่ายที่ได้เสิร์ฟ เป็นฝ่ายส่งลูกก่อนในเซตแรก ทีมที่ชนะในเซตแรกจะได้รับสิทธิ์เลือกการเสิร์ฟในเซตที่ 2

11.2 เมื่อกรรมการผู้ตัดสินขานคะแนนแล้ว ถือเป็นการเริ่มเล่น ผู้โยนจะต้องโยนลูกตะกร้อออกไปให้ผู้เสิร์ฟลูก หากผู้โยนโยนลูกตะกร้อออกไปก่อนกรรมการผู้ตัดสินขานคะแนนต้องโยนใหม่ และต้องเตือนผู้โยนนั้น

11.3 ระหว่างการเสิร์ฟ ในทันทีที่ผู้เสิร์ฟได้เตะลูกตะกร้อแล้วผู้เล่นทุกคนสามารถเคลื่อนที่ในแดนของตนได้

11.4 การเสิร์ฟที่ถูกต้อง เมื่อลูกตะกร้อได้ข้ามไปยังฝ่ายตรงข้ามระหว่างแถบตาข่าย ไม่ว่าจะสัมผัสตาข่ายหรือไม่ก็ตาม ต้องให้ลูกตกสู่พื้นอยู่ในขอบเขตของสนาม

12. การผิดกติกา

12.1 สำหรับผู้เล่นฝ่ายเสิร์ฟ ระหว่างการเสิร์ฟ

12.1.1 ผู้เล่นหน้า คนที่ทำหน้าที่โยนลูกกระทำอย่างใดอย่างหนึ่งโดยไม่ได้โยนให้ผู้เสิร์ฟเตะลูกส่ง เช่น โยนลูกเล่น เคาะลูกเล่น โยนลูกให้ผู้เล่นหน้าอีกคน ฯลฯ หลังจากผู้ตัดสินขานคะแนนแล้ว

12.1.2 ผู้เล่นหน้ายกเท้าหรือเหยียบเส้น หรือลูกตาข่าย หรือส่วนของร่างกายล้ำเข้าไปในแดนฝ่ายตรงข้ามขณะที่โยนลูก

12.1.3 ผู้เสิร์ฟ กระโดดเสิร์ฟ

12.1.4 ผู้เสิร์ฟไม่ได้เตะลูกที่โยน

12.1.5 ลูกตะกร้อถูกผู้เล่นฝ่ายเดียวกันก่อนข้ามตาข่าย

12.1.6 ลูกตะกร้อข้ามตาข่ายแต่ออกนอกเขตสนาม

12.1.7 ลูกตะกร้อไม่ข้ามตาข่าย

12.2 สำหรับผู้เล่นฝ่ายรับ ระหว่างการเสิร์ฟ เจตนากระทำในลักษณะที่ทำให้ฝ่ายเสิร์ฟลูกเสียสมาธิ หรือส่งเสียงรบกวน หรือร้องตะโกน

12.3 สำหรับผู้เล่นทั้งสองฝ่าย ระหว่างการแข่งขัน

12.3.1 ลูกลูกตะกร้อในแดนฝ่ายตรงข้าม

12.3.2 ส่วนใดส่วนหนึ่งของร่างกายล้ำเข้าไปในแดนของฝ่ายตรงข้ามไม่ว่าจะเป็นด้านบนหรือด้านล่างของตาข่าย ยกเว้นการติดตามล้ำตาข่ายหรือการลงสู่พื้นภายหลังการเล่นลูก (follow through)

12.3.3 เล่นลูกเกิน 3 ครั้ง

12.3.4 ลูกถูกมือหรือแขน

12.3.5 หยุดลูก หรือยึดลูกไว้ได้แขน ระหว่างขาหรือลำตัว

12.3.6 ส่วนหนึ่งของร่างกายหรืออุปกรณ์ของเครื่องแต่งกายผู้เล่น ลูกตาข่ายหรือลูกเสาหรือลูกเก้าอี้กรรมการผู้ตัดสิน หรือตกลงในพื้นที่ฝ่ายตรงข้าม

12.3.7 ลูกตะกร้อถูกเพดาน หลังคา ผนัง หรือสิ่งกีดขวางอื่นๆ

13. การนับคะแนน

13.1 ไม่ว่างจะเป็นฝ่ายเสิร์ฟหรือฝ่ายรับก็ตาม เมื่อมีการทำผิดกติกาเกิดขึ้น (fault) ฝ่ายตรงข้ามจะได้คะแนนทันทีและจะเป็นฝ่ายเสิร์ฟต่อไป

13.2 ทีมที่ชนะการแข่งขันในแต่ละเซตจะต้องทำคะแนนได้ 21 คะแนน แต่ถ้าคะแนนเท่ากันที่ 20 : 20 ผู้ชนะจะต้องมีคะแนนต่างกัน 2 คะแนนและคะแนนสูงสุดไม่เกิน 25 คะแนน เมื่อคะแนน 20 เท่า ผู้ตัดสินต้องขานว่า “ดิวส์คู่” ไม่เกิน 25 แต้ม

13.3 การแข่งขันจะต้องชนะกัน 2 เซต โดยมีการพักระหว่างเซต 2 นาที

13.4 ถ้าแต่ละทีมชนะกันทีละ 1 เซต จะต้องทำการแข่งในเซตที่ 3 ซึ่งเรียกว่า “ไทเบรค” โดยแข่งขันกัน 15 คะแนน แต่ถ้าคะแนนเท่ากันที่ 14 : 14 ผู้ชนะจะต้องมีคะแนนต่างกัน 2 คะแนน และคะแนนสูงสุดไม่เกิน 17 คะแนน เมื่อคะแนน 14 เท่า ผู้ตัดสินต้องขานว่า “ดีวส์คู่” ไม่เกิน 17 แต้ม

13.5 ก่อนเริ่มการแข่งขันในเซตที่ 3 ผู้ตัดสินต้องทำการเสี่ยง ผู้ชนะในการเสี่ยงจะได้สิทธิ์เลือกการเสิร์ฟและให้มีการเปลี่ยนแดนเมื่อฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งทำคะแนนได้ 8 คะแนน

14. การขอเวลานอก

แต่ละทีม (regu) สามารถขอเวลานอกได้เซตละ 1 ครั้ง เป็นเวลา 1 นาที โดยให้ผู้จัดการทีมหรือผู้ฝึกสอนขอเวลานอกต่อกรรมการผู้ตัดสินเมื่อลูกตระก้อไม่ได้อยู่ในการเล่น และมีบุคคลในระหว่างการแข่งขันขอเวลานอกได้ 5 คน ที่บริเวณท้ายสนามของแต่ละด้าน

15. อุบัติเหตุและการหยุดการแข่งขัน (TEMPORARY SUSPENSION OF PLAY)

15.1 กรรมการผู้ตัดสินสามารถหยุดการแข่งขันได้ไม่เกิน 5 นาที เนื่องจากมีสิ่งกีดขวางหรือรบกวนการแข่งขัน หรือผู้เล่นเกิดบาดเจ็บและต้องได้รับการดูแลทันที

15.2 การหยุดพักสำหรับผู้เล่นที่ได้รับบาดเจ็บถือเป็นเวลานอก สำหรับการบาดเจ็บอนุญาตให้พักการแข่งขันได้ไม่เกิน 5 นาที ภายหลังจากหยุดครบ 5 นาทีแล้ว ผู้เล่นคนนั้นไม่สามารถทำการแข่งขันต่อได้ จะต้องทำการเปลี่ยนตัวผู้เล่นนั้นออก ถ้าเกิดกรณีที่มีการเปลี่ยนตัวผู้เล่นไปแล้ว ให้ปรับทีมนั้นเป็นแพ้ และให้ฝ่ายตรงข้ามชนะการแข่งขันในครั้งนั้น

15.3 ในระหว่างหยุดพักการแข่งขัน ผู้เล่นทุกคนต้องอยู่ในสนามและไม่อนุญาตให้ดื่มน้ำหรือได้รับการช่วยเหลือใดๆทั้งสิ้น

16. วินัยและมารยาทในการแข่งขัน

16.1 ผู้เล่นทุกคนจะต้องปฏิบัติตามกติกการแข่งขัน

16.2 ในระหว่างการแข่งขันจะอนุญาตให้หัวหน้าทีมเท่านั้นเป็นผู้ติดต่อหรือซักถามต่อกรรมการผู้ตัดสิน (ในลักษณะสุภาพ)

17. ความผิดและบทลงโทษ

17.1 ความผิดที่ถูกตักเตือน

ผู้เล่นที่กระทำความผิดจะต้องถูกตักเตือนและได้รับบัตรเหลืองใน 6 กรณีดังต่อไปนี้

17.1.1 ปฏิบัติตนไม่มีน้ำใจนักกีฬา

17.1.2 แสดงกิริยาและวาจาไม่สุภาพ

17.1.3 ไม่ปฏิบัติตามกฎ กติกการแข่งขัน

17.1.4 ถ่วงเวลาการแข่งขัน

17.1.5 เข้าหรือออกสนาม โดยไม่ได้อนุญาตจากผู้ตัดสิน

17.1.6 เจตนาเดินออกไปจากสนาม โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน

17.2 ความผิดที่ถูกให้ออกจากการแข่งขัน

ผู้เล่นที่กระทำความผิดถูกให้ออกจากการแข่งขันและได้รับบัตรแดงมี 5 กรณี ดังต่อไปนี้

17.2.1 กระทำความผิดกติกาย่างร้ายแรง

17.2.2 ประพฤติร้ายแรงโดยเจตนาทำให้คู่ต่อสู้บาดเจ็บ

17.2.3 ถ่มน้ำลายใส่ฝ่ายตรงข้ามหรือผู้อื่น

17.2.4 ทำความผิดอย่างร้ายแรงโดยสบบประมาทหรือดูถูกและหรือแสดงกิริยาที่ไม่เหมาะสม

ไปยังฝ่ายตรงข้าม

17.2.5 ได้รับการเตือนด้วยบัตรเหลืองเป็นครั้งที่ 2 ในการแข่งขันครั้งนั้น

17.3 ผู้เล่นที่กระทำผิดถูกเตือนหรือให้ออกจากการแข่งขันไม่ว่าจะเป็นความผิดทั้งในหรือนอกสนามแข่งขัน ผู้เล่นฝ่ายเดียวกัน กรรมการผู้ตัดสิน ผู้ช่วยผู้ตัดสิน หรือบุคคลอื่นๆให้พิจารณาลงโทษตามความผิดที่ได้กระทำขึ้น

18. ความผิดขอเจ้าหน้าที่ทีม

ในระหว่างการแข่งขันหากทีมหรือเจ้าหน้าที่ของทีมคนหนึ่งคนใดกระทำความผิดเกี่ยวกับวินัยและมารยาท ทั้งในสนามและนอกสนามแข่งขัน เจ้าหน้าที่ทีมหรือทีมนั้นๆจะต้องถูกพิจารณาลงโทษทางวินัยและมารยาท

19. บททั่วไป

ในการแข่งขันหากมีปัญหาหรือเรื่องราวใดๆก็ตามที่เกิดขึ้นในทุกกรณี ซึ่งนอกเหนือจากที่มีระบุไว้ในกติกาค่าข้อใดๆของการแข่งขัน ให้ถือคำตัดสินของกรรมการผู้ชี้ขาดเป็นที่สิ้นสุด

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาเปตอง (ทีมชาย)
ประจำปีการศึกษา 2560
ณ สนามเปตอง

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ พบกับ คณะ วิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะครุศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับผู้ชนะของคู่ที่ 3	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ - ทีมคู่ ส่งชื่อ 3 ท่าน ลงแข่ง 2 ท่าน
 - เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งชั้นเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคู่มือ
 รูป,บัตรประชาชนตัวจริง,บัตรนักศึกษา,ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา60/59/58/57
 เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของ
 มหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งชั้นจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาเปตอง (ทีมหญิง)
ประจำปี 2560
ณ สนามเปตอง

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะวิทยาการจัดการ พบกับ คณะครุศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	5	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	6	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ - ทีมคู่ ส่งชื่อ 3 ท่าน ลงแข่ง 2 ท่าน
 - เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งชั้นเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคูแฉงรูป, บัตรประชาชนตัวจริง, บัตรนักศึกษา, ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา 60/59/58/57 เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของมหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งชั้นจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

กติกาการแข่งขันเปตอง

ขนาดสนาม

สนามต้องมีพื้นเรียบกว้าง 4 เมตร ยาว 15 เมตร พื้นไม้ พื้นคอนกรีต และพื้นหญ้า ไม่เหมาะสำหรับกีฬาประเภทนี้

อุปกรณ์การเล่นเปตอง

1. ลูกบูล เป็นลูกทรงกลมด้านในกลวง ทำด้วยโลหะ มีเส้นผ่าศูนย์กลางระหว่าง 70.5-80 มิลลิเมตร มีน้ำหนักระหว่าง 650 – 800 กรัม มีเครื่องหมายของโรงงานผู้ผลิต ตัวเลขแสดงน้ำหนักและเลขรหัสปรากฏอยู่บนลูกบูลอย่างชัดเจน และควรเป็นลูกบูลที่ได้รับการรับรองจากสหพันธ์เปตองนานาชาติ และสมาคมเปตองแห่งประเทศไทยในพระราชูปถัมภ์สมเด็จพระศรีนครินทราบรมราชชนนี

2. ลูกเป้า เป็นลูกทรงกลม แต่ทำด้วยไม้หรือวัสดุสังเคราะห์ มีเส้นผ่าศูนย์กลางระหว่าง 25-35 มิลลิเมตร และอาจทาสีได้ แต่ต้องเป็นสีที่สามารถมองเห็นได้ชัดเจนในขอบเขตของสนาม

3. สนามเล่น สนามต้องมีพื้นเรียบกว้าง 4 เมตร ยาว 15 เมตร พื้นไม้ พื้นคอนกรีตและพื้นหญ้า ไม่เหมาะสมสำหรับกีฬาประเภทนี้

4. เทปสายวัด

5. ลูกเป้า เป็นลูกทรงกลม แต่ทำด้วยไม้หรือวัสดุสังเคราะห์ มีเส้นผ่าศูนย์กลางระหว่าง 25-35 มิลลิเมตร และอาจทาสีได้ แต่ต้องเป็นสีที่สามารถมองเห็นได้ชัดเจนในขอบเขตของสนาม

หลักการทั่วไป

ข้อที่ 1 องค์ประกอบของทีม

เปตองเป็นกีฬาที่แข่งขันกันโดยมี

- ผู้เล่นทีมละ 3 คน นอกจากนี้ยังสามารถทำการแข่งขันในรูปแบบดังต่อไปนี้ได้ด้วยเช่นกัน
- ผู้เล่นทีมละ 2 คน
- ผู้เล่นทีมละ 1 คน

ในทีม 3 คน นักกีฬาแต่ละคนเล่นลูกเปตองได้คนละ 2 ลูก

ในทีม 2 คน และทีม 1 คน นักกีฬาเล่นลูกเปตองได้คนละ 3 ลูก

***** ไม่อนุญาตให้มีการเล่นนอกเหนือจากรูปแบบดังกล่าวนี้

ข้อที่ 2 ก. ลักษณะของลูกเปตองที่ได้รับการรับรอง

- การเล่นกีฬาเปตองนั้นจะต้องใช้ลูกเปตองที่ได้รับการรับรองมาตรฐานจากสหพันธ์ เปตองนานาชาติ โดยมี ลักษณะดังต่อไปนี้

(1) ทำจากโลหะ

(2) มีเส้นผ่าศูนย์กลางระหว่าง 7.05 ซม. (อย่างต่ำสุด) ถึง 8.00 ซม. (อย่างสูงสุด)

(3) มีน้ำหนักระหว่าง 650 กรัม (อย่างต่ำสุด) ถึง 800 กรัม (อย่างสูงสุด) และเครื่องหมาย การค้าของผู้ผลิต และน้ำหนัก ของลูกเปตองจะต้องประทับลงบนลูกเปตอง และสามารถมองเห็นได้อย่างชัดเจน. อนึ่ง การแข่งขันสำหรับเยาวชนอายุไม่เกิน 11 ปี อาจจะอนุญาตให้ใช้ลูกเปตองที่มีน้ำหนัก 600 กรัม และเส้นผ่าศูนย์กลาง 65 มม.ซึ่งผลิตโดยโรงงานที่ได้รับการรับรองได้

(4) ห้ามมิให้ถ่วงลูกเปตองด้วยตะกั่วหรือทรายโดยกฎทั่วไป ลูกเปตองจะถูกห้ามปรับเปลี่ยน แปรสภาพหรือดัดแปลง หลังจากที่บริษัทผู้ผลิตที่ได้รับการรับรองได้ผลิตออกมาโดยเฉพาะอย่างยิ่ง ห้ามกระทำการดัดแปลงเพื่อประสงค์ที่จะเปลี่ยนแปลงความแข็งของลูกเปตอง ซึ่งถูกผลิตจากผู้ผลิตที่ได้รับ

การรับรองแล้ว แต่อย่างไรก็ตาม ชื่อของผู้เล่น (เจ้าของลูกเปตอง) ชื่อย่อ , สัญลักษณ์ หรือคุณสมบัติของผู้ผลิตสามารถสลักลงบนลูกเปตองได้

ข้อที่ 2 ข. บทลงโทษสำหรับลูกเปตองที่ไม่ได้มาตรฐาน

- ผู้เล่นที่ละเมิดฝ่าฝืนกติกาข้อย่อยที่ (4) ของกติกาข้อที่ 2 ก (ว่าด้วยเรื่องการถ่วงหรือตัดแปลงลูกเปตอง) จะต้องถูกปรับให้ออกจากการแข่งขันทันทีทั้งทีม

- สำหรับผู้เล่นที่ใช้ลูกเปตองที่มีการตัดแปลงสภาพทำการแข่งขัน จะต้องถูกยึดใบอนุญาตตามระยะเวลาที่กำหนด ตามที่ปรากฏในข้อบังคับเรื่องวินัยของการเล่นเปตองและร่วมด้วยบทลงโทษอื่นๆ โดยคณะกรรมการ

- การทางวินัยของสหพันธ์ของผู้เล่นนั้น ๆ

- ถ้าลูกเปตอง (ที่ไม่ได้มาตรฐาน) เป็นลูกที่ผู้เล่นยืมของผู้อื่นมาและสามารถชี้ตัวเจ้าของได้ เจ้าของลูกจะต้องถูกลงโทษ ตามบทลงโทษที่กล่าวมาข้างต้น

- ถ้าลูกเปตองไม่ได้ถูกตัดแปลง แต่สีกร่อนจากการใช้งาน หรือบกร่องมาจากกระบวนการผลิต หรือเป็นลูกเปตองที่ไม่ผ่านการตรวจสอบมาตรฐานและไม่ได้เป็นไปตามข้อ (1),(2), และ (3) ของกติกาข้อ 2 ก ที่กล่าวมาแล้วข้างต้น ผู้เล่นจะต้องเปลี่ยนลูกเปตองชุดนั้น

- การประท้วงในเรื่องลักษณะของลูกเปตองตามข้อ (1),(2) และ (3) โดยผู้เล่นทีมใดก็ตามจะต้องกระทำก่อนการแข่งขันจะเริ่มขึ้น ผู้เล่นทั้งหมดจะต้องรับประกันลูกเปตองของตนเองว่า ถูกต้องตามลักษณะมาตรฐานข้างต้น

- ส่วนการประท้วงตามข้อ (4) (ว่าด้วยการถ่วงหรือตัดแปลงลูกเปตอง) อาจกระทำได้ตลอดเวลาในระหว่างการแข่งขัน แต่ต้องกระทำระหว่างการเล่นแต่ละเที่ยว อย่างไรก็ตามถ้าการเล่นในเที่ยวที่ 3 เริ่มขึ้นหากมีการประท้วงเรื่องลูกเปตองของคู่แข่ง และเมื่อตรวจสอบแล้วปรากฏว่าลูกเปตองนั้นไม่ผิดปกติแต่อย่างใด ทีมของผู้เล่นที่ทำการประท้วงจะต้องถูกปรับ 3 คะแนนให้แก่ทีมคู่แข่ง

- ในกรณีที่ต้องมีการผ่าลูกเปตองเพื่อพิสูจน์การประท้วง ผู้ประท้วงจะต้องรับผิดชอบในการชดใช้หรือจัดหาลูกเปตองมาคืนให้เจ้าของลูกเปตอง ถ้าการพิสูจน์พบว่าลูกเปตองนั้นได้มาตรฐาน อย่างไรก็ตามเมื่อได้รับการชดใช้แล้วเจ้าของลูกเปตองไม่สามารถเรียกร้องค่าเสียหายใด ๆ ได้อีก

- กรรมการผู้ตัดสินสามารถขอตรวจสอบลูกเปตองของผู้เล่นได้ตลอดเวลา

ข้อที่ 3 ลูกเป่าที่ถูกต้องตามมาตรฐาน

- ลูกเป่าต้องทำจากไม้ หรือวัสดุสังเคราะห์ซึ่งมีเครื่องหมายของผู้ผลิต และได้รับการรับรองมาตรฐานจากสหพันธ์เปตองนานาชาติ

- เส้นผ่าศูนย์กลางของลูกเป่าต้องอยู่ระหว่าง 25 มม. ถึง 35 มม.

- การทาสีลูกเป่าเป็นสีใดๆก็ตาม อนุญาตให้กระทำได้

ข้อที่ 4 ใบอนุญาต

- ใบอนุญาตของผู้เล่นต้องเป็นไปตามกฎข้อบังคับของสหพันธ์ ซึ่งโดยปกติแล้วจะต้องประทับตราสัญลักษณ์ (ของสหพันธ์) บนภาพถ่ายปัจจุบัน และมีลายมือชื่อของผู้ถือบัตรด้วย

- ก่อนเริ่มการแข่งขันผู้เล่นแต่ละคนจะต้องนำใบอนุญาตมาแสดงและ/หรือ ต้องนำมาแสดงเมื่อกรรมการ หรือคู่แข่งขอตรวจสอบ รวมทั้งอาจจะต้องนำมาแสดงหรือเก็บไว้ ณ ที่กองอำนวยความสะดวกการแข่งขัน

การเล่น (PLAY)

ข้อที่ 5 ข้อกำหนดเรื่องสนาม

- กีฬาเบตองเล่นกันบนพื้นสนามทั่วไป อย่างไรก็ตาม โดยการกำหนดของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน หรือกรรมการผู้ตัดสิน นักกีฬาอาจจะถูกกำหนดให้กระทำการแข่งขันในสนามที่ถูกกำหนดขอบเขตในกรณีนี้สนามที่ถูกกำหนด ถ้าเป็นการแข่งขันระดับชาติ และระดับนานาชาติ ขนาดของสนามจะต้องมีความกว้าง 4 เมตร และยาว 15 เมตร เป็นอย่างน้อย

- สำหรับการแข่งขันระดับอื่น ๆ สหพันธ์ (ผู้จัดการแข่งขัน) อาจอนุญาตให้ลดขนาดของสนามลง แต่ต้องไม่น้อยกว่า 12 ม. x 3

- ในกรณีที่สนามแข่งขันสองสนามอยู่ติดกันโดยมีเส้นหัวสนามของสนามหนึ่ง และท้ายสนามของอีกสนามหนึ่งร่วมกันอยู่ เส้นที่ใช้ร่วมกันนี้ให้ถือว่าเป็นเส้นฟาวล์

- ถ้ารอบบริเวณสนามนั้นถูกกั้นด้วยเครื่องกั้นที่มีความแข็งแรงเครื่องกั้นนี้จะ ต้องอยู่นอกเหนือ และอยู่ห่างจากเส้นฟาวล์อย่างน้อย 30 ซม. และเส้นฟาวล์จะเป็นเส้นที่ล้อมรอบเส้นสนามแข่งขันโดยมีระยะห่างจากเส้นสนาม อย่างมากไม่เกิน 4 เมตร

- กติกานี้ให้บังคับใช้กับสนามที่ใช้แข่งขันในรอบชิงชนะเลิศด้วย

- การแข่งขันกำหนดให้ใช้ 13 คะแนน แต่ถ้าเป็นการแข่งขันระบบแบ่งสาย และการแข่งขันรอบคัดเลือกอาจใช้การแข่งขัน 11 คะแนนก็ได้

ข้อที่ 6 กฎข้อบังคับในเรื่องวงกลม

- ผู้เล่นจะต้องโยนเหรียญเพื่อเสี่ยงทายว่าทีมใดจะเป็นฝ่ายเลือกสนาม และเป็นฝ่ายเริ่มโยนลูกเป้า

- ถ้าหากสนามแข่งขันถูกกำหนดไว้แล้วโดยคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ก็จะต้องเริ่มโยนลูกเป้าในสนามที่กำหนดไว้แล้ว ทีมที่เข้าแข่งขันไม่สามารถไปเล่นในสนามอื่นๆ โดยไม่ได้รับอนุญาตจากกรรมการผู้ตัดสินได้

- ผู้เล่นคนใดคนหนึ่งของทีมที่ชนะการเสี่ยงทายเป็นผู้เลือกจุดเริ่มเล่น และวาดวงกลมที่มีขนาดใหญ่พอที่ผู้เล่นสามารถเข้าไปยืนได้เต็มฝ่าเท้าทั้งสอง ข้าง แต่อย่างไรก็ตาม วงกลมที่ถูกวาดขึ้นมานี้ วัดแล้วจะต้องมีเส้นผ่าศูนย์กลางไม่น้อยกว่า 35 ซม. หรือไม่มากกว่า 50 ซม.

- ในกรณีที่ใช้วงกลมสำเร็จรูปเป็นอุปกรณ์การแข่งขัน วงกลมนี้จะต้องมีเส้นผ่าศูนย์กลาง 50 ซม. โดยวัดที่เส้นขอบในของวงกลม

- วงกลมที่ถูกต้องสำหรับการโยนลูกเป้าตามสิทธิ 3 ครั้ง ที่อนุญาตในกติกา จะต้องถูกวาดขึ้นมา หรือวางอยู่ห่างจากสิ่งกีดขวางใด ๆ และจากเส้นฟาวล์อย่างน้อย 1 เมตร แต่สำหรับการแข่งขันในระบบสนามเปิด นอกเหนือจากที่กล่าวแล้ววงกลมต้องอยู่ ห่างจากวงกลมอื่นๆ ที่กำลังแข่งขันอยู่เช่นกัน อย่างน้อย 2 เมตร

- ทีมซึ่งโยนลูกเป้าจะต้องลบบวงกลมอื่นๆที่ไม่ได้ใช้แล้วที่อยู่ใกล้วงกลมที่กำลังจะใช้แข่งขันออกให้หมด

- พื้นที่ภายในวงกลมอาจสามารถถูกปรับให้เรียบระหว่างการเล่นในเที่ยวนั้นได้ แต่จะต้องถูกกลับให้หยาบเดิมเมื่อการเล่นเที่ยวนั้นจบลง หรืออย่างช้าที่สุดต้องทำให้เรียบร้อยก่อนที่การโยนลูกเป้าในเที่ยวต่อไปจะ เริ่มขึ้น

- วงกลม (ทั้งวงเก่า และที่กำลังใช้อยู่) จะไม่ถือว่าเป็นพื้นที่ที่ต้องห้ามสำหรับการแข่งขัน

- ฝ่าเท้าทั้งสองข้างของผู้เล่นที่จะโยนลูก ต้องอยู่ในวงกลม โดยห้ามสัมผัส (เหยียบ) เส้นรอบวง และเท้าของผู้ที่โยนลูกจะต้องไม่ออกนอกวงกลมหรือยกขึ้นจากพื้น ก่อนที่ลูกเบตองที่โยนไปจะตกสัมผัสพื้นสนาม และห้ามอวัยวะส่วนอื่นใดของร่างกายผู้เล่นแตะถูกพื้นที่นอกวงกลม ยกเว้นคนพิการในขาส่วนล่างเท่านั้นที่อนุญาตให้วางเท้าข้างเดียวในวงกลมได้

- สำหรับนักกีฬาผู้ซึ่งต้องนั่งโยนจากรถเก้าอี้ล้อ อย่างน้อยวงล้อด้านหนึ่งของรถ (ด้านเดียวกับแขนที่ใช้โยนลูก)จะต้องอยู่ในวงกลม

- ผู้เล่นที่เป็นผู้โยนลูกเป้า ไม่จำเป็นต้องเป็นผู้ที่โยนลูกเปตองลูกแรกเสมอไป

ข้อที่ 7 ระยะที่ถูกต้องของการโยนลูกเป้า

- การโยนลูกเป้าที่ถูกต้องตามกติกา ต้องเป็นไปตามลักษณะดังต่อไปนี้

ระยะห่าง จากลูกเป้าถึงเส้นรอบวงด้านที่ใกล้ที่สุดของวงกลมจะต้องอยู่ระหว่าง

*** 4 – 8 เมตร สำหรับเด็กเล็ก

*** 5 – 9 เมตร สำหรับเยาวชน

*** 6 – 10 เมตร สำหรับเยาวชน และผู้ใหญ่

วงกลมสำหรับโยนลูก เป้าจะต้องอยู่ห่างจากสิ่งกีดขวางใด ๆ และเส้นพาวล์ อย่างน้อย 1 เมตร

(3) ตำแหน่งของลูกเป้าที่ถูกโยนออกไป จะต้องวางอยู่ห่างจากสิ่งกีดขวางใด ๆ และเส้นพาวล์ด้านที่อยู่ใกล้ที่สุดอย่างน้อย 1 เมตร

(4) ลูกเป้าที่ถูกโยนออกไปจะต้องมองเห็นได้อย่างชัดเจนจากวงกลม เมื่อผู้เล่นเข้าไปยืนอยู่ในวงกลม ทั้ง 2 เท้า และยืนตรงขึ้นเต็มตัว ในกรณีที่มีการประท้วงในเรื่องนี้ กรรมการผู้ตัดสิน จะเป็นผู้ที่สามารถชี้ขาดได้ว่าลูกเป้านั้นมองเห็นหรือไม่ และถ้าตัดสินแล้วก็จะไม่สามารถอุทธรณ์ใด ๆ ได้อีก

- ในการโยนลูกเป้าในเที่ยวต่อไป ลูกเป้าจะต้องถูกโยนจากรวงกลมที่ถูกขีดครอบตำแหน่งสุดท้ายของลูกเป้าในเที่ยว ที่ผ่านมา ยกเว้นกรณีดังต่อไปนี้

(1) วงกลมรอบลูกเป้าตำแหน่งสุดท้ายนั้น อยู่ห่างจากอุปสรรคสิ่งกีดขวางใด ๆ หรือ ห่างจากเส้นพาวล์ น้อยกว่า 1 เมตร จาก ตำแหน่งสุดท้ายของลูกเป้านั้นผู้เล่นไม่สามารถโยนลูกเป้าได้ทุกกระยะตามที่กำหนดไว้ในกติกา ข้อที่ 7

- ในกรณีที่ 1 จะต้องย้ายที่ขีดวงกลม ให้ได้ระยะห่างจากสิ่งกีดขวาง และ/หรือเส้นพาวล์ ตามที่กำหนดไว้ในกติกา

- ในกรณีที่ 2 ผู้เล่นอาจจะถอยหลังตรงกับแนวการเล่นเที่ยวที่แล้ว (แนวที่เป็นเส้นตรงจากวงกลมของเที่ยวที่แล้วโดยลากผ่านจุดสุดท้ายของลูกเป้า) จนกว่าผู้เล่นจะสามารถโยนลูกเป้าได้ถึงระยะไกลสุดของระยะลูกเป้าตามที่กำหนดไว้ใน ข้อ(1) ของกติกาข้อ 7 และเมื่อถอยจนโยนระยะไกลสุดได้แล้วจะไม่สามารถถอยได้อีกต่อไป การถอยในกรณีนี้จะอนุญาตให้กระทำได้อีกต่อเมื่อผู้เล่นต้องการโยนลูกเป้าระยะ ไกลสุดแต่ไม่สามารถกระทำได้ไม่ว่าจะเป็นทิศทางใดก็ตาม

- ถ้าภายหลังการโยนลูกเป้าโดยทีมเดียวกันไปแล้วสามครั้ง แต่ลูกเป้ายังไม่ถูกต้องตามที่กติกา กำหนดจะต้องเปลี่ยนให้ทีมคู่ต่อสู้เป็นฝ่ายโยนบ้างโดยมีสิทธิโยนได้สามครั้งเช่น กัน และมีสิทธิที่จะย้ายวงกลมถอยหลังได้ตามที่กติกาที่กำหนดไว้ข้างต้น และในกรณีนี้ วงกลมที่ถูกย้ายมานี้จะไม่สามารถย้ายได้อีกได้อีก แม้ว่าทีมคู่ต่อสู้จะโยนลูกเป้าไม่ได้ดีตามกติกาทั้งสามครั้งก็ตาม

- อย่างไรก็ตาม ทีมที่โยนลูกเป้าเสียทั้งสามครั้งแรกยังคงเป็นมีสิทธิในการโยนลูกเปตองลูกแรกอยู่

ข้อที่ 8 การโยนลูกเป้าที่ถูกกติกา

- ลูกเป้าที่ถูกโยนออกไป ถูกทำให้หยุดโดยกรรมการผู้ตัดสิน ผู้เล่น ผู้ชม สัตว์ หรือวัตถุ เคลื่อนไหวอื่น ๆ ถือว่าเป็นลูกเสีย และต้องถูกนำมาโยนใหม่โดยไม่นับรวมในสิทธิการโยนสามครั้ง ของทีมหรือผู้เล่นที่ได้สิทธิเป็นผู้โยนลูกเป้า

- ภายหลังจากการโยนลูกเป้า และลูกเปตองลูกแรกไปแล้ว ทีมคู่แข่งยังมีสิทธิขอตรวจสอบความถูกต้องตามกติกาของตำแหน่งลูกเป้า และหากการประท้วงนั้นเป็นผล จะต้องให้มีการโยนลูกเป้า และลูกเปตองลูกแรกใหม่

- สำหรับการที่จะนำลูกเป่ามาโยนใหม่นั้น ทั้งสองทีมจะต้องมีความเห็นพ้องว่าตำแหน่งของลูกเป่านั้น ไม่ถูกต้องตามกติกา หรือกรรมการผู้ตัดสินต้องเป็นผู้ตัดสินออกมา ทีมใดที่กระทำขัดแย้งกับกติกาข้อนี้จะเสียสิทธิในการโยนลูกเป่า

- ถ้าทีมคู่แข่งได้โยนลูกเป่าออกไปแล้วหนึ่งลูกเช่นกัน ตำแหน่งลูกเป่าลูกนั้นถือว่าถูกต้อง ไม่มีสิทธิประท้วงใด ๆ ทั้งสิ้น

ข้อที่ 9 ลูกเป่าที่เป็นลูกเสีย

- ลูกเป่าที่ถือว่าเป็นลูกเสียตามกติกา มีหกกรณีดังต่อไปนี้

(1) เมื่อลูกเป่าถูกทำให้เคลื่อนออกนอกพื้นที่ที่กำหนดให้เป็นสนามแข่งขัน ถึงแม้ว่าลูกเป่านั้นจะกลับมากลับมาในสนามอีกหรือไม่ก็ตาม ก็ถือว่าเป็นลูกเสีย ลูกเป่าที่มีส่วนหนึ่งส่วนใดทับอยู่บนเส้นขอบสนามแข่งขัน (หรือเส้นพาร์ล) ให้ถือว่าเป็นลูกดี จะเป็นลูกเสียก็ต่อเมื่อได้ข้ามเส้นออกไปแล้วทั้งลูก ลูกเป่าจะเป็นลูกดี หรือเสียให้พิจารณาจากการมองจากด้านบนโดยตรง และหลุมที่มีน้ำขัง (แม้ว่าจะอยู่ในสนามก็ตาม) ซึ่งถ้าลูกเป่าที่ตกไปอยู่ สามารถลอยไปมาได้ ให้ถือว่าเป็นหลุมนั้นเป็นพื้นที่ต้องห้ามสำหรับการแข่งขัน

(2) แม้อย่างคงอยู่ในพื้นที่ที่กำหนดให้เป็นสนามแข่งขัน แต่ลูกเป่าที่ถูกทำให้เคลื่อนที่ไป ไม่สามารถมองเห็นได้จากวงกลมตามที่ กำหนดไว้ในกติกาข้อที่ 7 ก็ถือว่าเป็นลูกเสีย อย่างไรก็ตามลูกเป่าที่ถูกบดบังโดยลูกเป่าที่ยังไม่ถือว่าเป็นลูกเสีย กรรมการผู้ตัดสินมีอำนาจที่จะเคลื่อนย้ายลูกเป่าที่บดบังนั้นชั่วคราว เพื่อช่วยในการตัดสินว่าลูกเป่านั้นสามารถมองเห็นหรือไม่

(3) เมื่อลูกเป่าถูกทำให้เคลื่อนที่ไปเกินกว่า 20 เมตร สำหรับเยาวชน และผู้ใหญ่ หรือเกินกว่า 15 เมตร สำหรับเด็กเล็ก และยุวชน หรือน้อยกว่า 3 เมตร จากวงที่ใช้โยนลูก

(4) การแข่งขันในสนามที่มีการกำหนดขอบเขตของสนามแข่งขัน ลูกเป่าเคลื่อนที่ข้ามไปยังสนามด้านข้างเคียงมากกว่าหนึ่งสนาม และเมื่อลูกเป่าเคลื่อนที่ข้ามเส้นหัวสนาม / ท้ายสนามของสองสนามที่ใช้ร่วมกัน อยู่ ให้ถือว่าเป็นลูกเสีย

1. เมื่อลูกเป่าถูกทำให้เคลื่อนที่ไป ไม่สามารถค้นหาพบได้ ภายในระยะเวลาที่กำหนดให้ สำหรับการค้นหา 5 นาที

2. เมื่อมีพื้นที่ต้องห้ามคั่นอยู่ระหว่างลูกเป่าและวงกลมที่โยนลูกเป่า ให้ถือว่าเป็นลูกเสีย

ข้อที่ 10 การเคลื่อนย้ายสิ่งกีดขวาง

- ห้ามผู้เล่นทำการกด เหยียบ เคลื่อนย้าย หรือทุบปรับสิ่งกีดขวางใด ๆ ก็ตามในสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด แต่อย่างไรก็ตามอนุญาตให้ผู้เล่นที่จะเป็นผู้โยนลูกเป่า มีสิทธิทดสอบจุดตกด้วยการใช้ลูกเป่าเพียงลูกหนึ่งลูกเคาะพื้นสนามได้ไม่เกิน 3 ครั้ง และนอกเหนือจากนี้ยังอนุญาตให้ผู้เล่นซึ่งเป็นผู้โยนลูกเป่าต่อไป หรือเพื่อนร่วมทีมของผู้เล่นผู้นั้นกลบหลุมซึ่งเกิดจากการโยนลูกเป่าของลูก สุดท้าย

- ผู้เล่นที่ฝ่าฝืนกติกาข้อนี้ จะถูกลงโทษตามที่กำหนดไว้ในกติกาข้อ 34

ข้อที่ 11 การเปลี่ยนลูกเป่า หรือลูกเป่า

- ห้ามไม่ให้ผู้เล่นเปลี่ยนลูกเป่า หรือลูกเป่าตอนในขณะทำการแข่งขัน ยกเว้นกรณีดังต่อไปนี้

(1) ลูก(เป่า/เป่า)ลูกหนึ่งหรือหลายๆลูกหาย และไม่สามารถค้นหาพบ หลังจากการค้นหาภายในระยะเวลาที่กำหนดให้ 5 นาที

(2) ใน กรณีที่ลูก (เป่า/เป่า)ลูกหนึ่งหรือหลายๆลูกเกิดแตก ในกรณีนี้ชิ้นส่วนชิ้นที่ใหญ่ที่สุดเป็นชิ้นที่กำหนดจุดของลูก (เป่า/เป่า) และหากมีลูกเป่าที่ยังไม่ได้โยนเหลืออยู่ให้นำลูกเป่าหรือลูกเป่าที่มีเส้นผ่าศูนย์กลางเท่ากันหรือใกล้เคียงกันกับลูกที่แตกนั้นมาวางแทนที่ทันที หรือภายหลังการตัดสินชี้ขาดในกรณีที่จำเป็น และในการเล่นในเที่ยวต่อไป ผู้เล่นที่เกี่ยวข้อง (กับลูกที่แตก) สามารถเปลี่ยนลูกชุดใหม่ได้ทั้งชุด

ข้อที่ 12 ลูกเป้าที่ถูกบดบัง หรือถูกทำให้เคลื่อนที่ไป

- ในระหว่างการเล่น ถ้าลูกเป้าถูกบดบังโดยบังเอิญโดยไม้หรือเศษกระดาษ ให้นำออกไปได้
- ถ้าลูกเป้าที่หยุดนิ่งแล้ว ถูกทำให้เคลื่อนที่โดยสาเหตุของแรงลม หรือความลาดเอียงของสนาม เป็นต้น ให้นำลูกเป้ากลับมาวางไว้ที่เดิมได้ เฉพาะในกรณีที่ได้มีการทำเครื่องหมายระบุตำแหน่งเดิมของลูกเป้าไว้
- ให้ใช้หลักปฏิบัติเช่นเดียวกับกรณีข้างต้น ถ้าลูกเป้าถูกทำให้เคลื่อนที่โดยอุบัติเหตุจากกรรมการผู้ตัดสินผู้เล่น ผู้ชม ลูกเปตองหรือลูกเป้าที่มาจากสนามอื่น ๆ สัตว์หรือวัตถุเคลื่อนไหวใด ๆ ก็ตาม
- เพื่อหลีกเลี่ยงข้อโต้แย้งใด ๆ ผู้เล่นจะต้องทำเครื่องหมายระบุตำแหน่งลูกเป้าทุกครั้ง การประท้วงที่เกี่ยวกับลูกเปตองหรือลูกเป้าที่ไม่ได้ทำเครื่องหมายระบุ ตำแหน่งไว้ ไม่สามารถกระทำได้ไม่ว่ากรณีใดก็ตาม
- ถ้าลูกเป้าถูกทำให้เคลื่อนที่โดยลูกเปตองที่เล่นอยู่ในสนามเดียวกันให้ถือ ว่าเป็นลูกดี

ข้อที่ 13 ลูกเป้าถูกทำให้เคลื่อนที่ไปยังสนามอื่น

- ระหว่างการเล่น ลูกเป้าถูกทำให้เคลื่อนที่ไปยังสนามอื่นที่กำลังแข่งขันอยู่ ไม่ว่าจะเป็สนามที่มีการกำหนดขอบเขต หรือสนามเปิดก็ตาม ลูกเป้านั้นยังถือว่าเป็นลูกดี ยกเว้นลูกเป้าที่เข้าลักษณะที่กำหนดไว้ในกติกาข้อที่ 9

- ผู้เล่นซึ่งจะต้องเล่นกับลูกเป้าที่เคลื่อนที่ไปอยู่สนามอื่นที่กำลังแข่งขันอยู่เช่นกันจะต้องรอคอย เพื่อให้ผู้เล่นในสนามนั้นจบการเล่นในเที่ยว นั้นก่อน แล้วจึงเล่นเพื่อให้จบการเล่นเที่ยวของตนเอง
- ผู้เล่นที่เกี่ยวข้องกับลูกเป้าในกรณีข้างต้น จะต้องแสดงถึงความอดทนและสงบในการรอคอย
- และการเล่นในเที่ยวต่อไป คู่แข่งขันจะต้องกลับไปเล่นต่อที่สนามที่กำหนดไว้ให้ตามเดิม และลูกเป้าจะถูกโยนอีกครั้ง จากจุดที่ลูกเป้าวางอยู่ก่อนที่จะถูกทำให้ เคลื่อนที่ โดยให้ปฏิบัติตามข้อกำหนดที่กำหนดไว้ในกติกาข้อที่ 7 (เรื่องวงกลม สำหรับโยนลูกเป้า)

ข้อที่ 14 กฎที่นำมาใช้ถ้าลูกเป้าถูกทำให้เป็นลูกเสีย

- ในระหว่างการแข่งขันเที่ยวใดก็ตาม ถ้าลูกเป้าถูกทำให้เป็นลูกเสีย หนึ่งในสามกรณีนี้จะถูกนำมาเป็นเครื่องมือในการพิจารณาตัดสิน
 - (1) ถ้าทั้งสองทีมมีลูกเปตองที่ยังไม่ได้โยนเหลืออยู่ การเล่นในรอบนั้นให้ถือเป็นโมฆะ
 - (2) ถ้ามีเพียงทีมเดียวที่มีลูกเปตองที่ยังไม่ได้โยนเหลืออยู่ ทีมนั้นจะได้คะแนนเท่าจำนวนของลูกเปตองของทีมของตนเหลืออยู่
 - (3) ถ้าทั้งสองทีมไม่มีลูกเปตองที่ยังไม่ได้โยนเหลืออยู่ การเล่นรอบนั้นให้ถือเป็นโมฆะ

ข้อที่ 15 ตำแหน่งลูกเป้าหลังจากที่ถูกทำให้หยุด

- (1) ถ้าลูกเป้า (ซึ่งถูกตีออกไป) ถูกทำให้หยุดโดยผู้ชม หรือโดยกรรมการผู้ตัดสิน ให้คงลูกเป้าไว้ที่จุดที่ลูกเป้าถูกทำให้หยุด
 - (2) ถ้าลูกเป้า (ซึ่งถูกตีออกไป) ถูกทำให้หยุดโดยผู้เล่นคนใดคนหนึ่ง ทีมคู่แข่งของผู้เล่นที่ทำลูกเป้าหยุดมีสิทธิ์เลือกดังนี้
 - (ก) ให้ลูกเป้าอยู่ที่ตำแหน่งใหม่นั้น
 - (ข) ให้นำกลับมาไว้ที่ตำแหน่งเดิม
 - (ค) วางไว้ที่ใดที่หนึ่งบนแนวตรงที่ลากจากตำแหน่งเดิมและตำแหน่งใหม่ โดยจุดที่วางจะต้องห่างจากวงกลมไม่เกิน 20 เมตรสำหรับผู้ใหญ่และเยาวชน (ไม่เกิน 15 เมตรสำหรับเด็กเล็กและเยาวชน) และสามารถมองเห็นได้ชัดเจนจากวงกลม
- กติกาข้อย่อยที่ (ข) และ (ค) จะบังคับใช้ได้ก็ต่อเมื่อได้มีการทำเครื่องหมายระบุตำแหน่งเดิมของลูกเป้า ไว้เท่านั้น ถ้าไม่มีการทำเครื่องหมายไว้ ให้ใช้ตำแหน่งใหม่ของลูกเป้านั้น

- ถ้าหลังจากการถูกตีกระทบ ลูกเป้ากระเด็นออกนอกสนามไป แล้วกระดอนกลับเข้ามาในสนามใหม่ ให้ถือว่าเป็นลูกเสีย และข้อกำหนดในกติกาข้อที่ 13 จะถูกใช้เป็นเครื่องพิจารณาตัดสิน

ลูกเปตอง (Boules)

ข้อที่ 16 การโยนลูกเปตองลูกแรกและลูกต่อ ๆ ไป

- ลูกเปตองลูกแรกของการเล่นที่ยาวใดก็ตาม จะถูกโยนโดยผู้เล่นของทีมที่ชนะการเสี่ยงทาย หรือของทีมที่ได้คะแนนในรอบที่ผ่านมา หลังจากนั้นลูกเปตองจะถูกโยนโดยผู้เล่นของทีมที่ลูกเปตองของทีมตนยังไม่เป็น ลูกที่ใกล้ลูกเป้ากว่าลูกของทีมคู่ต่อสู้

- ผู้เล่นจะต้องไม่ใช้วัตถุใด ๆ หรือขีดเส้นลงบนพื้นสนามเพื่อช่วยในการเล่นลูกเปตอง หรือทำเครื่องหมายของจุดตกของลูกเปตอง และในการโยนลูกเปตองลูกสุดท้ายของตน ห้ามมิให้ผู้เล่นถือลูกเปตองสำรองไว้ในมืออีกข้างหนึ่ง

- ลูกเปตองจะต้องถูกโยนครั้งละหนึ่งลูกเท่านั้น

- ลูกเปตองที่ถูกโยนไปแล้ว ไม่สามารถนำกลับมาโยนได้อีก (ในเที่ยวเดียวกัน) อย่างไรก็ตามลูกเปตองจะต้องนำมาโยนใหม่ถ้าลูกเปตองที่กำลังเคลื่อนที่จากการ โยนถูกทำให้หยุด หรือเปลี่ยนทิศทางโดยอุบัติเหตุระหว่างกลางทางจากวงกลมถึงลูกเป้า โดยลูกเปตองหรือลูกเป้าจากสนามอื่นๆ หรือโดยสัตว์หรือวัตถุเคลื่อนที่อื่น ๆ และในกรณีที่ถูกกำหนดไว้ในกติกาข้อที่ 8 ย่อหน้าที่ 2 (เกี่ยวกับกรณีการประท้วงตำแหน่งของลูกเป้าและการประท้วงเป็นผล)

- ห้ามทำลูกเปตอง หรือลูกเป้าเปียกน้ำ

- ก่อนโยนลูกเปตอง ผู้เล่นจะต้องทำความสะอาดลูกเปตองของตนเองไม่ให้มีเศษดินโคลน หรือเศษสิ่งอื่นติดอยู่ มิฉะนั้นจะถูกลงโทษตามกติกาข้อที่ 34

- ถ้าลูกเปตองลูกแรกถูกโยนและออกไปนอกสนาม ผู้เล่นของอีกทีมหนึ่งจะต้องเป็นผู้โยนบ้าง และให้สลับกันโยนตราบเท่าที่ยังไม่มีลูกเปตองในสนามแข่งขัน

- ถ้าภายหลังการยิงลูกหรือการเข้าลูก ไม่มีลูกเปตองเหลืออยู่ในสนามแข่งขัน ให้นำข้อกำหนดในกติกาข้อที่ 28 มาบังคับใช้

ข้อที่ 17 มารยาทของผู้เล่น และผู้ชมระหว่างการแข่งขัน

- ระหว่างช่วงระยะเวลาที่อนุญาตให้ผู้เล่นเตรียมโยนลูกเปตอง (1 นาที) ผู้ชม และผู้เล่นคนอื่น ๆ จะต้องดูอยู่ด้วยความสงบ

- ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามต้องไม่เดิน หรือกระทำการอื่นใดซึ่งเป็นการรบกวนผู้เล่นที่กำลังจะโยนลูก อนุญาตให้เพียงผู้ร่วมทีมของผู้เล่นที่กำลังจะโยนลูกเท่านั้น ที่มีสิทธิเข้าไปอยู่ในบริเวณระหว่างวงกลมและลูกเป้า

- ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามจะต้องอยู่ด้านหลังลูกเป้า หรือด้านหลังผู้เล่นที่กำลังจะโยนลูกเปตอง และในกรณีทั้งสองจะต้องยืนอยู่ด้านข้างของทิศทางที่ผู้เล่นจะโยนลูกเปตอง (ทิศทางจากวงกลม ไปสู่จุดตกของลูกเปตอง) และจะต้องยืนห่างจากผู้ที่โยน ลูกอย่างน้อย 2 เมตร

- ผู้เล่นที่ละเมิดกติกาข้อนี้ สามารถที่จะถูกตัดออกจากการแข่งขัน ภายหลังจากที่ถูกตักเตือนจากกรรมการผู้ตัดสินแล้วยังกระทำการละเมิดอยู่ อีก

ข้อที่ 18 การโยนลูกเปตอง และลูกเปตองที่กลิ้งออกนอกสนาม

- ระหว่างการแข่งขัน ห้ามผู้เล่นที่กำลังแข่งขันทุกคนฝึกซ้อมโยนลูกเปตอง ผู้เล่นที่ไม่ปฏิบัติตามกติกาข้อนี้จะถูกลงโทษตามที่กำหนดไว้ในกติกาข้อที่ 34

- ในระหว่างการโยนแต่ละรอบ ลูกเปตองที่ออกไปนอกสนามแข่งขันที่กำหนดให้ถือว่าเป็นลูกดี (ยกเว้นในกรณีที่กำหนดไว้ในกติกาข้อที่ 18

ข้อที่ 19 ลูกเปตองที่เป็นลูกเสีย

- ลูกเปตองจะถูกถือว่าเป็นลูกเสียทันทีที่ออกไปนอกพื้นที่แข่งขัน ลูกเปตองที่คาบเส้นพาวล์อยู่ ถือว่าเป็นลูกดี จะถือว่าเป็นลูกเสียก็ต่อเมื่อลูกได้ผ่านเส้นขอบพื้นที่แข่งขัน หรือเส้นพาวล์ออกไปทั้งลูกแล้ว ลูกที่ผ่านข้ามเส้นหรือไม่ให้ถือการมองโดยตรงจากด้านบน กรณีเดียวกันนี้ให้ประยุกต์ใช้กับระบบที่มีการกำหนดขอบเขตสนามแข่งขัน เมื่อลูกเปตองเคลื่อนข้ามเส้นขอบสนามมากกว่าหนึ่งสนามทางด้านข้างของสนามที่ ตนกำลังใช้แข่งขันอยู่

- ลูกเปตองที่กลับเข้ามาในสนามอีกครั้งหลังจากที่ออกไปแล้ว ไม่ว่าจะเนื่องจากความลาดเอียงของพื้นสนาม หรือกระดอนกลับจากการกระทบวัตถุที่เคลื่อนในหวหรือที่อยู่กับที่ก็ตาม จะต้องถูกเอาออกไปจากการแข่งขันและทุกสิ่งที่ถูกทำให้เคลื่อนที่เพราะการ กระทบของลูกเปตองที่ย้อนกลับเข้ามาในสนาม ให้นำกลับไว้ที่เดิม

- ลูกเปตองที่เป็นลูกเสีย จะต้องยกออกไปนอกสนามทันที มิฉะนั้นจะถือว่าเป็นลูกดีโดยอัตโนมัติ หลังจากที่ถูกลูกหนึ่งถูกโยนไปโดยผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม

ข้อที่ 20 ลูกเปตองที่ถูกทำให้หยุด

- ลูกเปตองที่ถูกโยนออกไป ถูกทำให้หยุดโดยผู้ชมหรือกรรมการผู้ตัดสิน ให้คงลูกเปตองนั้นไว้ที่ตำแหน่งที่ถูกทำให้หยุด

- ลูกเปตองที่ถูกโยนออกไป ถูกทำให้หยุดโดยผู้เล่นที่อยู่ข้างเดียวกันกับผู้โยนให้ถือเป็นลูกเสีย

- การตัดสินเกี่ยวกับลูกเปตองที่ถูกทำให้หยุดโดยผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามกับผู้โยน ตามความต้องการของผู้โยน อาจจะทำให้นำมาโยนใหม่ หรือคงไว้ที่ตำแหน่งที่ถูกหยุด

- ถ้าลูกเปตองที่ถูกยิง หรือตี ถูกทำให้หยุดโดยผู้เล่นคนใดคนหนึ่ง ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามของผู้เล่นที่ทำพาวล์มีสิทธิ์เลือกปฏิบัติได้ดัง นี้

(ก) ให้ลูกเปตองอยู่ตำแหน่งที่ถูกทำให้หยุด

(ข) เลือกวางลูกเปตอง ณ จุดใดจุดหนึ่งตามแนวตรงที่ลากจากตำแหน่งเดิม (ก่อนถูกตี) กับตำแหน่งที่หยุดใหม่ แต่ต้องอยู่บริเวณที่สามารถเล่นต่อไปได้เท่านั้น และให้ใช้ได้เพียงกรณีที่ได้ทำเครื่องหมายไว้ก่อนแล้วเท่านั้น

- ผู้เล่นที่เจตนาหยุดลูกเปตองที่กำลังเคลื่อนที่ จะถูกตัดออกจากการแข่งขันทันทีทั้งทีม

ข้อที่ 21 ระยะเวลาที่กำหนดในการเล่น

- เมื่อลูกเข้าลูกโยนแล้ว ผู้เล่นมีระยะเวลา 1 นาที เพื่อโยนลูกเปตอง การนับเวลาจะเริ่มนับตั้งแต่ลูกเข้าหรือลูกเปตองที่ถูกโยนก่อนหน้านี้นี้หยุด นิ่ง หรือถ้าในกรณีที่ถือมีการวัดเพื่อการชี้ขาด การนับเวลาจะเริ่มขึ้นเมื่อผลของการวัดถูกชี้ขาดออกมา

- กติกานี้จะถูกนำมาใช้กับการโยนลูกเป้า เมื่อจบการแข่งขันแต่ละเที่ยวด้วย

- ผู้เล่นที่ฝ่าฝืนกติกาข้อนี้ จะถูกลงโทษตามที่กำหนดไว้ในกติกาข้อที่ 34

ข้อที่ 22 ลูกเปตองที่ถูกทำให้เคลื่อนที่ไป

- ถ้าลูกเปตองที่หยุดนิ่งแล้ว ถูกทำให้เคลื่อนที่โดยสาเหตุของแรงลมหรือความลาดเอียงของพื้นสนาม เป็นต้น จะต้องถูกนำกลับไปวางไว้ที่เดิม หลักการเดียวกันนี้จะถูกบังคับใช้กับกรณีที่ถูกเปตองถูกทำให้เคลื่อนที่โดย อุบัติเหตุโดยผู้เล่น กรรมการผู้ตัดสิน ผู้ชม สัตว์ หรือวัตถุเคลื่อนที่ใด ๆ ก็ตาม

- เพื่อหลีกเลี่ยงข้อโต้แย้งใดๆ ผู้เล่นจะต้องทำเครื่องหมายระบุตำแหน่งของลูกเปตองทุกครั้ง ลูกเปตองที่ไม่ได้ระบุตำแหน่งไว้จะไม่สามารถทำการประท้วงใด ๆ ได้ และกรรมการผู้ตัดสินจะตัดสินตามตำแหน่งของลูกเปตองที่วางอยู่ในสนาม

- อย่างไรก็ตามถ้าลูกเปตองถูกทำให้เคลื่อนที่ไปโดยลูกเปตองที่เล่นในสนามเดียวกันให้ถือว่าเป็นลูกดี

ข้อที่ 23 ผู้เล่นที่โยนลูกเปตองที่ไม่ใช่ของตนเอง

- ผู้เล่นที่เอาลูกเปตองของผู้เล่นคนอื่นไปโยนจะถูกตักเตือน 1 ครั้ง ส่วนลูกเปตองที่ถูกเล่นไปแล้ว (ลูกของผู้อื่น) ยังคงถือว่าเป็นลูกดี แต่ต้องนำลูกของตนเองมาวางแทนที่อย่างทันที หรือภายหลังจากที่เสร็จสิ้นการวัดแล้ว

- หากมีการกระทำผิดซ้ำแบบเดิมอีกในเกมเดียวกัน ลูกเปตองของผู้เล่นที่กระทำผิดจะถูกปรับเป็นลูกเสียและทุกสิ่งที่ถูกทำให้ เคลื่อนที่โดยลูกเปตองลูกนั้นจะต้องนำกลับมาวางไว้ที่เดิม

- ห้ามมิให้ผู้เล่นเก็บลูกเปตองที่โยนไปแล้วขึ้นมา ก่อนที่จะจบการเล่นในแต่ละเที่ยว

ข้อที่ 24 การโยนลูกเปตองที่ผิดกติกา

- ลูกเปตองที่ถูกโยนไปอย่างผิดกติกา ให้ถือว่าเป็นลูกเสีย ถ้ามีการทำเครื่องหมายระบุตำแหน่งไว้ ทุกสิ่งในสนามที่ถูกทำให้เคลื่อนย้ายตำแหน่งโดยลูกเปตองที่ถูกโยนอย่างผิดกติกา จะต้องนำกลับมาวางไว้ที่เดิม และกติกาข้อนี้จะถูกบังคับใช้กับกรณีที่ผู้เล่นโยนลูกเปตองจากวงที่ไม่ใช่ช่วง กลมที่ใช้โยนลูกเป้า

- อย่างไรก็ตาม ทีมคู่แข่ง (ของทีมที่โยนผิดกติกา) มีสิทธิใช้กฎของการโต้เปรียบ โดยขอให้ลูกที่โยนโดยผิดกติกานั้นเป็นลูกดี ในกรณีนี้ลูกเปตองที่ถูกโยนเข้า หรือยิงนั้นจะเป็นลูกดี และทุกสิ่งที่ถูกทำให้เคลื่อนที่โดยลูกเปตองนี้จะอยู่ที่ตำแหน่งใหม่ การชี้ขาด และการวัดระยะ

ข้อที่ 25 การย้ายลูกเปตองชั่วคราว

- ในการวัดเพื่อชี้ขาดนั้น อนุญาตให้เคลื่อนย้ายลูกเปตอง หรือสิ่งกีดขวางอื่นใด ที่อยู่ระหว่างลูกเปตอง กับลูกเป้าได้ชั่วคราว ภายหลังจากที่มีการทำเครื่องหมายระบุตำแหน่งของลูกที่ต้องการย้าย และหลังจากการวัดสิ้นสุดให้นำทุกสิ่งที่ย้ายกลับมาจากตำแหน่งเดิม แต่ถ้ามีสิ่งที่ไม่สามารถเคลื่อนย้ายได้ให้ใช้ “callipers” เป็นเครื่องมือช่วยวัด

ข้อที่ 26 การวัดเพื่อชี้ขาด

- การวัดเพื่อชี้ขาด เป็นหน้าที่ของผู้เล่นหรือเพื่อนร่วมทีมของผู้ซึ่งเล่นลูกสุดท้ายก่อนการวัด อย่างไรก็ตาม คู่แข่งขันยังคงมีสิทธิในการขอวัดลูกนั้นอีก อนึ่ง ถ้าการวัดโดยผู้เล่นไม่สามารถตัดสินได้ ต้องให้กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้เข้ามาวัดเพื่อชี้ขาด และการตัดสินของกรรมการจะถือเป็นข้อยุติ

- ในการวัดเพื่อชี้ขาด จะต้องใช้อุปกรณ์ที่ได้มาตรฐาน ซึ่งแต่ละทีมต้องมีไว้ โดยเฉพาะอย่างยิ่งห้ามวัดตัดสินโดยใช้เท้า (ก้าว) ผู้ที่ฝ่าฝืนกติกาข้อนี้อาจจะถูกลงโทษตามที่กำหนดไว้ในกติกาข้อที่ 34 ได้ ถ้าหลังจากที่ถูกเตือนจากกรรมการผู้ตัดสินแล้วยังคงกระทำอีก

ข้อที่ 27 ลูกเปตองที่ถูกยกออกไปก่อนการเห็นชอบเรื่องการได้คะแนน

- เมื่อเสร็จสิ้นการโยนแต่ละรอบ ลูกเปตองที่ถูกยกออกไปก่อนการเห็นชอบของคุณ์กรณี เรื่องการได้คะแนน ให้ถือเป็นลูกโมฆะ ถ้าไม่ได้มีการทำเครื่องหมายระบุตำแหน่งไว้ และจะไม่สามารถประท้วงเรียกร้องใด ๆ ได้อีก

ข้อที่ 28 การทำให้ลูกเปตอง หรือลูกเป้าเคลื่อนที่

- ทีมของผู้เล่นที่ทำการวัดเพื่อตัดสิน และได้ทำให้ลูกเป้า หรือลูกเปตองของทีมคู่ต่อสู้ซึ่งเป็นปัญหาเคลื่อนที่ไป จะถือว่าเป็นผู้เสียคะแนนในลูกที่กำลังวัดนั้น

- ในระหว่างการวัดถ้ากรรมการผู้ตัดสินบังเอิญทำให้ลูกเป้าหรือลูกเปตองเคลื่อนที่ และถ้าการวัดครั้งใหม่ ผลของการวัดจะยังคงเดิม หรือเปลี่ยนแปลงไปจากครั้งแรก ให้ผู้ตัดสินประกาศผลการชี้ขาดออกมาด้วยวิจรรย์อันเที่ยงธรรม

ข้อที่ 29 ลูกเปตองห่างจากลูกเป้าเท่ากัน

- ถ้าลูกเปตองของทั้งสองทีมมีระยะห่างจากลูกเป้าเท่ากันให้ยึดถือปฏิบัติตาม 3 กรณี ดังต่อไปนี้

(1) ถ้าทั้งสองทีมใดไม่มีลูกเปตองที่ยังไม่ได้โยนเหลืออยู่ให้ถือว่าการเล่นใน เทียนั้นเป็นโมฆะ และลูกเป่าจะถูกโยนเพื่อเล่นใหม่โดยทีมที่ได้คะแนน ในเทียวก่อนเทียวที่เป็นโมฆะ

(2) ถ้ามีเพียงทีมเดียวที่มีลูกเปตองที่ยังไม่ได้โยนเหลืออยู่ ทีมนั้นจะต้องโยนลูกที่เหลือให้หมด และได้คะแนนมากเท่าลูกเปตองของฝ่าย ตนที่อยู่ใกล้ลูกเป่ากว่า ลูกเปตองที่ใกล้เป่าที่สุดของฝ่ายตรงข้าม

(3) ถ้าทั้งสองทีมยังมีลูกเปตองที่ยังไม่ได้โยนเหลืออยู่ ทีมที่โยนลูกสุดท้ายเป็นผู้โยนอีกครั้ง และสลับกันโยนทีละลูกจนกว่าจะมีลูกของทีมหนึ่งทีมใดเป็นลูกชนะ และถ้าเกิดมีการโยนจนทำให้มีเพียงฝ่ายเดียวที่มีลูกเปตองเหลืออยู่ก็ให้ ปฏิบัติตามข้อ (2) ที่กล่าวมาข้างต้น

- หลังจากจบการเล่นเทียวใด ๆ ก็ตาม ถ้าไม่มีลูกเปตองเหลืออยู่เลยในสนามแข่งขัน การเล่นในเทียนนั้นถือว่าเป็นโมฆะ

ข้อที่ 30 วัตถุแปลกปลอมมาเกาะติดลูกเปตองหรือลูกเป่า

- เมื่อมีวัตถุอื่นใดมาเกาะติดอยู่กับลูกเปตองหรือลูกเป่าให้เอาสิ่งนั้นออก ก่อนการวัดเพื่อชี้ขาด

ข้อที่ 31 การประท้วง

- เพื่อให้เป็นการถูกต้องตามระเบียบ การประท้วงใด ๆ จะต้องยื่นต่อกรรมการผู้ตัดสิน และการประท้วงที่ทำหลังจากการประกาศผลการแข่งขันออกมาแล้วจะไม่ได้รับการ พิจารณา

- ทีมแต่ละทีมจะต้องรับผิดชอบในการตรวจสอบคุณสมบัติของฝ่ายตรงข้าม (ใบอนุญาต ประเภทของการแข่งขัน สนามแข่งขัน ลูกเปตอง เป็นต้น)

ระเบียบการแข่งขัน

ข้อที่ 32 การลงโทษทีม หรือผู้เล่นที่ไม่มาปรากฏตัว

- ในขณะที่ทำการจับสลากแบ่งสาย และประกาศผลการจับสาย ผู้เล่นทุกคนต้องแสดงตัวที่กองอำนวยการ ถ้าหลังจากการประกาศผลการจับสายไปแล้ว 15 นาที ทีมที่จะต้องทำการแข่งขันไม่ไปปรากฏตัวที่สนามแข่งขันจะถูกลงโทษโดยถูกปรับ 1 คะแนนให้แก่ทีมคู่แข่ง

- หลังจาก 15 นาทีผ่านไปแล้ว จะต้องถูกปรับอีกครั้งละ 1 คะแนน ทุก ๆ 5 นาทีของการล่าช้า

- การลงโทษในกรณีนี้จะบังคับใช้ตลอดเกมการแข่งขันที่เริ่มขึ้นหลังจากการจับ สลากแบ่งสาย และในกรณีที่เริ่มการแข่งขันใหม่อีกครั้งหลังจากหยุดพักช่วงด้วยเหตุผลใด ๆ ก็ตาม

- ทีมซึ่งไม่มาแสดงตัวบริเวณสนามแข่งขันภายใน 1 ชั่วโมง หลังจากที่เริ่มการแข่งขัน หรือเริ่มการแข่งขันใหม่อีกครั้ง ให้ปรับทีมนั้นออกจากการแข่งขันทันที

- ทีมที่ผู้เล่นไม่ครบจำนวนมีสิทธิเริ่มการแข่งขันโดยปราศจากผู้เล่นที่มาช้า ได้ แต่อนุญาตให้ใช้ลูกเปตองได้ตามสิทธิของผู้เล่นที่มีอยู่เท่านั้น ไม่สามารถใช้สิทธิในลูกเปตองของผู้เล่นที่ไม่มาได้

- ผู้เล่นไม่สามารถออกไปจากเกม หรือสนามแข่งขันโดยปราศจากการอนุญาตของกรรมการผู้ตัดสินได้ ผู้เล่นที่ฝ่าฝืนจะถูกลงโทษตามที่กำหนดไว้ในกติกาข้อที่ 31 และข้อที่ 32

ข้อที่ 33 ผู้เล่นที่มาสาย

- หลังจากเริ่มเล่นแล้วในเทียวใดก็ตาม ถ้าผู้เล่นที่มาสายมาถึง จะไม่มีสิทธิลงเล่นในเทียนนี้แต่สามารถลงเล่นในเทียวต่อไปได้

- ถ้าผู้เล่นมาสายเกิน 1 ชั่วโมงหลังจากเริ่มเกมแข่งขัน ผู้เล่นผู้นั้นไม่มีสิทธิลงแข่งขันในเกมนั้น

- ในกรณีที่ทีมของตนชนะในการแข่งขันในเกมนี้ ผู้เล่นที่มาสายจะสามารถลงแข่งขันในเกมต่อไปได้ก็ต่อเมื่อผู้เล่นคนนั้นได้ ร่วมลงทะเบียนกับทีมนั้นไว้แต่เริ่มแรกแล้ว

- ถ้าการแข่งขันถูกจัดแบบแบ่งสาย(ตัดบน-ล่าง) ผู้เล่นที่มาสายสามารถลงแข่งขันในเกมที่สองได้โดยไม่ต้องคำนึงผลการแข่งขัน ในเกมแรก

- การแข่งขันในแต่ละเที่ยวจะถือว่าเริ่มเล่นแล้วก็ต่อเมื่อลูกเป้าถูกโยนไปวาง บนสนามแล้วอย่างถูกต้องตามกติกาทุกอย่าง

ข้อที่ 34 การเปลี่ยนตัวผู้เล่น

- การเปลี่ยนตัวผู้เล่นคนหนึ่งในประเภททีม 2 คน หรือ 1 ถึง 2 คนในประเภททีม 3 คนนั้น อนุญาตให้กระทำได้จนกระทั่งถึงการประกาศเริ่มการแข่งขันอย่างเป็นทางการ (การยิงปืน การเป่านกหวีด การประกาศ เป็นต้น) และผู้เล่นสำรองที่อนุญาตให้เปลี่ยนตัวได้นั้นจะต้องไม่เป็นผู้ที่ลงทะเบียนไว้กับทีมอื่น ๆ ที่ร่วมการแข่งขันในคราวเดียวกันนี้

ข้อที่ 35 การลงโทษ

- ผู้เล่นที่ฝ่าฝืนกติกาการแข่งขัน จะถูกลงโทษตามบทลงโทษดังต่อไปนี้

- (1) ตักเตือน
- (2) ยกเลิกลูกเปตองที่เล่นไปแล้ว หรือลูกที่กำลังจะโยน 1 ลูก
- (3) ยกเลิกลูกเปตองที่เล่นไปแล้ว หรือที่กำลังจะโยน 1 ลูก และลูกต่อมาอีก 1 ลูก
- (4) ตัดสิทธิการโยน ของผู้เล่นที่ละเมิด 1 เกม
- (5) ปรับทีมที่ฝ่าฝืน ให้แพ้ในเกมแข่งขัน
- (6) ปรับให้แพ้ทั้งสองทีม ในกรณีที่ร่วมกันฝ่าฝืน

ข้อที่ 36 อากาศ

- ในกรณีที่มีฝนตก การแข่งขันที่เริ่มแล้วจะต้องเล่นให้จบในเที่ยวนั้น ยกเว้นกรรมการผู้ตัดสินและคณะกรรมการผู้ตัดสินได้ตัดสินใจยกเลิกหรือหยุดไว้ ก่อนด้วยเหตุอันสุดวิสัย

ข้อที่ 37 การแข่งขันรอบใหม่

- หลังจากมีการประกาศการแข่งขันรอบใหม่ (เช่น รอบที่ 2 / รอบที่ 3 เป็นต้น) ถ้ายังมีบางคู่ยังแข่งขันไม่เสร็จ กรรมการผู้ตัดสิน (โดยคำแนะนำของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน) อาจจะต้องตัดสินใจทำอย่างใดอย่างหนึ่งตามความเหมาะสม เพื่อให้การแข่งขันดำเนินไปโดยเรียบร้อย

ข้อที่ 38 การสมยอมกันในการแข่งขัน

- ห้ามทีมที่เข้าแข่งขันสมยอมกันเพื่อแบ่งรางวัลโดยเด็ดขาด
- ทีมที่สามารถผ่านเข้ามารอบสุดท้ายหรือรอบอื่น ๆ ก็ตาม ถ้าผู้เล่นของทีมนั้นแสดงถึงความไม่มีความใจนักกีฬาหรือการไม่ให้เกียรติต่อ สาธารณชน ผู้จัดการแข่งขัน หรือกรรมการผู้ตัดสิน จะถูกตัดสิทธิออกจากการแข่งขัน และการปรับโทษนี้อาจจะส่งผลถึงการไม่รับรองผลการแข่งขัน และยังสามารถรวมโทษปรับตามกติกาข้อที่ 38

ข้อที่ 39 พฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม

- ผู้เล่นที่มีพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสมอย่างร้ายแรงต่อเจ้าหน้าที่ ผู้ตัดสิน ผู้เล่นคนอื่นหรือต่อผู้ชม จะถูกลงโทษตามข้อใดข้อหนึ่ง หรือหลายข้อตามสภาพความร้ายแรงของพฤติกรรมดังต่อไปนี้

- (1) ให้ออกจากการแข่งขัน
- (2) ถอนใบอนุญาต
- (3) ยึดหรือริบรางวัลคืน

- การลงโทษที่กล่าวแล้วนอกจากจะบังคับใช้ต่อผู้เล่นที่กระทำผิดแล้ว ยังสามารถบังคับใช้ต่อเพื่อร่วมทีมของผู้เล่นนั้นด้วยเช่นกัน

- การลงโทษตามข้อที่ (1) และ (2) อยู่ในอำนาจของกรรมการผู้ตัดสิน

- การลงโทษตามข้อที่ (3) อยู่ในอำนาจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ซึ่งจะส่งรายงานพร้อมด้วยรางวัลที่ยึดคืนไปยังองค์กรสหพันธ์ต้นสังกัดของผู้ เล่นนั้นภายใน 48 ชั่วโมง และสหพันธ์จะเป็นผู้พิจารณาตัดสินตามความเหมาะสมต่อไป

- ในทุกกรณี ประธานสหพันธ์ต้นสังกัดจะเป็นผู้ตัดสินใจขั้นสุดท้าย

ข้อที่ 40 หน้าที่ของกรรมการผู้ตัดสิน

- กรรมการผู้ตัดสินถูกกำหนดให้เป็นผู้ควบคุมการแข่งขันให้เป็นไปตามกติกา และระเบียบการแข่งขันอย่างเคร่งครัดและคงไว้ซึ่งอำนาจที่จะเพิกถอนสิทธิของ ผู้เล่น หรือทีมที่ไม่เชื่อฟังในคำตัดสิน

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน (ทีมชาย)
ประจำปีการศึกษา 2560
ณ สนามโรงยิมใหม่

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ พบกับ คณะครุศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะวิทยาการจัดการ พบกับ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ

- การแข่งขัน ใช้ระบบ 2 ใน 3 เซตจนถึงรอบชิงชนะเลิศ
- เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งชั้นเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคูแฉงรูป, บัตรประชาชนตัวจริง, บัตรนักศึกษา, ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา 60/59/58/57 เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของมหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งชั้นจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน (ทีมหญิง)
ประจำปีการศึกษา 2560
ณ สนามโรงยิมใหม่

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ พบกับ คณะครุศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม พบกับ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะวิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับ คณะวิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ

- การแข่งขัน ใช้ระบบ 2 ใน 3 เซตจนถึงรอบชิงชนะเลิศ
- เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งชั้นเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคู่มือ
รูป,บัตรประชาชนตัวจริง,บัตรนักศึกษา,ใบรับรองคณะ โดยคู่แข่งชั้นจะต้องใช้รหัสนักศึกษา60/59/58/57
เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของ
มหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งชั้นจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

กติกาเบตมินตัน

กติกาเบื้องต้น

1. การออกนอกเส้น มีการกำหนดเส้นออกแตกต่างกันในกรณีเล่นเดี่ยวและเล่นคู่
2. การเสิร์ฟลูก ตามกติกา ที่ถูกต้อง คือ
 - 2.1. หัวไม้ขณะสัมผัสลูกต้องต่ำกว่าข้อมือน้อยกว่าเห็นได้ชัด
 - 2.2. หัวไม้ขณะสัมผัสลูกต้องต่ำกว่าเอวอย่างเห็นได้ชัด
 - 2.3. ผู้เล่นต้องไม่ถ่วงเวลา หรือเสิร์ฟซ้ำ หรือเสิร์ฟ 2 จังหวะ การเสิร์ฟ ต้องเสิร์ฟไปด้วยจังหวะเดียว
 - 2.4. ขณะเสิร์ฟ ส่วนใดส่วนหนึ่งของเท้าทั้ง 2 ข้างต้องสัมผัสพื้นตลอดเวลา
 - 2.5. การเสิร์ฟลูกที่ถูกต้อง ต้องให้แร็กเก็ตสัมผัสกับหัวลูกก่อน หากโดนขนก่อนถือว่าผิดกติกา
3. ขณะตีลูกโต้กัน ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดของร่างกายหรือไม้แบดไปสัมผัสกับเน็ต
4. ห้ามตีลูกที่ฝั่งตรงข้ามได้กลับมาในขณะที่ลูกยังไม่ข้ามเน็ตมายังแดนเรา(Over net)

รายละเอียดของกติกาการนับคะแนนมีดังนี้

1. แมทช์หนึ่งต้องชนะให้ได้มากที่สุด 3 เกม
2. ทุกประเภทของการแข่งขัน ฝ่ายที่ได้ 21 คะแนนก่อนเป็นฝ่ายชนะในเกมนั้น ยกเว้นเมื่อได้ 20 คะแนนเท่ากันต้องนับต่อให้มีคะแนนห่างกัน 2 คะแนน ฝ่ายใดได้คะแนนนำ 2 คะแนนก่อนเป็นผู้ชนะ แต่ไม่เกิน 30 คะแนน หมายความว่าหากการเล่นดำเนินมาจนถึง 29 คะแนนเท่ากัน ฝ่ายใดได้ 30 คะแนนก่อนเป็นผู้ชนะ
3. ฝ่ายชนะเป็นฝ่ายส่งลูกต่อในเกมต่อไป
4. ฝ่ายชนะการเสิร์ฟสิทธิ์เป็นฝ่ายส่งลูกได้ก่อน หากฝ่ายตรงข้ามทำลูก “เสีย” หรือลูกไม่ได้อยู่ในการเล่น ผู้เลือกส่งลูกก่อนจะได้คะแนนนำ 1-0 และได้ส่งลูกต่อ แต่หากผู้ส่งลูกทำลูก “เสีย” หรือลูกไม่อยู่ในการเล่น ฝ่ายตรงข้ามจะได้คะแนนตามมาทันทีเป็น 1-1 และฝ่ายตรงข้ามจะได้สิทธิ์ส่งลูกแทน ดำเนินเช่นนี้ต่อไปจนจบเกม
5. ประเภทคู่ให้ส่งลูกฝ่ายละ 1 ครั้ง ตามคะแนนที่ได้ ขณะที่เปลี่ยนฝ่ายส่งลูก หากคะแนนเป็นจำนวนคี่ผู้อยู่คอร์ตด้านซ้ายเป็นผู้ส่งลูกหากคะแนนเป็นจำนวนคี่ผู้อยู่คอร์ตด้านขวาเป็นผู้ส่งลูก

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาฟุตบอล (ทีมชาย)
ประจำปีการศึกษา 2560
 ณ สนามกีฬาฟุตซอลกลางแจ้ง (สนาม 1)

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ พบกับ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะครุศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะวิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	5	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะวิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	6	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ

- ส่งชื่อผู้เล่น 12 ท่าน ลงแข่ง 5 ท่าน
- เวลาแข่ง 20 นาที พัก 10 นาที / ครั้ง
- เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งชั้นเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคู่มือ
รูป,บัตรประชาชนตัวจริง,บัตรนักศึกษา,ใบรับรองคณะ โดยคู่แข่งชั้นจะต้องใช้รหัสนักศึกษา60/59/58/57
เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของ
มหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งชั้นจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาฟุตบอล (ทีมหญิง)

ประจำปีการศึกษา 2560

ณ สนามกีฬาฟุตบอลกลางแจ้ง (สนาม 2)

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น-10.30 น.	คณะครุศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาการจัดการ	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ พบกับ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี	
2 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

- หมายเหตุ**
- ส่งชื่อผู้เล่น 12 ท่าน ลงแข่ง 5 ท่าน
 - เวลาแข่ง 20 นาที พัก 10 นาที / ครั้ง
 - เลอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอคู่มือรูป,บัตรประชาชนตัวจริง,บัตรนักศึกษา,ใบรับรองคณะ โดยคู่แข่งจะต้องใช้รหัสนักศึกษา60/59/58/57 เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของมหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

กติกาการแข่งขันฟุตบอล

สนามแข่งขัน

สนามแข่งขันต้องเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า ความยาวของเส้นข้างต้องยาวกว่าเส้นประตู
 ความยาว ต่ำสุด 25 เมตร / สูงสุด 42 เมตร
 ความกว้าง ต่ำสุด 15 เมตร / สูงสุด 25 เมตร
 การแข่งขันระหว่างชาติ (Internationl Matches)

ลูกบอล

1. เป็นทรงกลม
2. ทำด้วยหนังหรือวัสดุที่เหมาะสม
3. ความยาวเส้นรอบวงไม่น้อยกว่า 62 เซนติเมตร และไม่มากกว่า 64 เซนติเมตร

จำนวนผู้เล่น

การแข่งขัน ทำการแข่งขันโดยผู้เล่นทั้งสองทีม แต่ละทีมประกอบด้วยผู้เล่นไม่เกิน 5 คน และคนหนึ่ง
 ในจำนวนดังกล่าวจะต้องเป็นผู้รักษาประตู และอนุญาตให้มีผู้เล่นสำรอง จำนวนมากที่สุดไม่เกิน 7 คน

อุปกรณ์ของผู้เล่น

1. เสื้อยืดหรือเสื้อเชิ้ต
2. กางเกงขาสั้น
3. ถุงเท้ายาว
4. สนับแข้ง
5. รองเท้าพื้นเรียบหรือพื้นยาง

ผู้ตัดสิน

1. นกหวีด (ควรมีอย่างน้อย 2 ตัว)
2. ใบเหลือง / ใบแดง จำนวน 2 ชุด
3. นาฬิกาจับเวลา (ควรมีอย่างน้อย 4 เรือน)
4. สมุดพร้อมปากกา
5. เข็มวัดลมลูกบอล
6. เหยี่ยูเสียงเลือกแดน

ผู้ตัดสินที่ 2

ผู้ตัดสินที่ 2 ควรปฏิบัติดังนี้

1. มีอำนาจในการพิจารณาสั่งหยุดการเล่นในทุกกรณีที่มีการกระทำผิดกติกาการแข่งขัน
2. จะต้องแน่ใจว่าการเปลี่ยนตัวผู้เล่นมีการปฏิบัติอย่างถูกต้อง

ผู้รักษาเวลาและผู้ตัดสินที่ 3

หน้าที่ผู้รักษาเวลา

1. เริ่มจับเวลาของตนเอง หลังจากเตะเริ่มการแข่งขัน
2. หยุดนาฬิกาเมื่อลูกบอลอยู่นอกการเล่น
3. เริ่มจับเวลาใหม่ภายหลังจากการเตะเข้าการแข่งขัน
4. ควบคุมการขอเวลานอก 1 นาที
5. ควบคุมเวลา 2 นาที ในช่วงระยะการลงโทษ
6. แสดงสัญญาณนกหวีดหมดเวลาการแข่งขันครั้งแรก และครั้งหลัง
7. ทำบันทึกขอเวลานอกทั้งหมดของแต่ละทีม

8. ทำบันทึกการทำผิดกติกา 5 ครั้งแรกของแต่ละทีม
9. ผู้ตัดสินที่ 3 ทำหน้าที่เป็นผู้ช่วยรักษาเวลา

ระยะเวลาการแข่งขัน

1. การแข่งขันแบ่งออกเป็น สองครึ่งเท่าๆกัน ครึ่งละ 20 นาที
2. การขอเวลานอกในแต่ละครึ่ง ทีมมีสิทธิ์ขอเวลานอกได้ 1 นาที
3. การพักครึ่งเวลาต้องไม่เกิน 15 นาที

การเริ่มการแข่งขันและการเริ่มเล่นใหม่

การเตะเริ่มการแข่งขัน

1. ในขณะที่เริ่มต้นการแข่งขัน
2. ภายหลังจากที่ทำประตูได้
3. ในขณะที่เริ่มการแข่งขันครึ่งเวลาหลัง
4. ในขณะที่เริ่มการแข่งขันในแต่ละครึ่งของการต่อเวลาพิเศษที่นำมาใช้

ลูกบอลอยู่ในและนอกรการแข่งขัน

ลูกบอลจะอยู่นอกรการแข่งขันเมื่อ

1. ลูกบอลได้ผ่านเส้นประตู
2. ผู้ตัดสินสั่งหยุดการเล่น
3. กระทบกับเพดาน

ลูกบอลอยู่ในการแข่งขัน

1. กระทบจากเสาประตูหรือคานประตูเข้ามาในสนามแข่งขัน
2. กระทบจากทั้งผู้ตัดสินและผู้ตัดสินที่สองขณะที่เขาอยู่ในสนามการแข่งขัน

การนับประตู

ได้นับเป็นประตูเมื่อลูกบอลทั้งลูกได้ผ่านเส้นประตูเข้าไปหมดทั้งลูก

การเล่นที่ผิดกติกาละเสียมารยาท

การเตะโดยตรง

1. เตะ
2. ชัดขา
3. กระโดด
4. ชนผู้ต่อสู้
5. ทำร้าย
6. ผลักดัน

การเตะโทษโดยอ้อม

1. เล่นในลักษณะที่เป็นอันตราย
2. เจตนาขัดขวางการเคลื่อนที่ไปข้างหน้าของผู้ต่อสู้
3. ป้องกันผู้รักษาประตูไม่ให้ปล่อยบอล

การเตะโทษ

ประเภทของการเตะโทษ

1. การเตะโทษโดยตรง
2. การเตะโทษโดยอ้อม

การทำผิดกติการวม

จะเป็นการลงโทษด้วยการเตะโทษโดยตรง รวม 5 ครั้งแรกของแต่ละทีม

การเตะโทษ ณ จุดโทษ

การเตะโทษ ณ จุดโทษ เป็นการลงโทษทีมที่กระทำความผิดกติกาข้อหนึ่ง ข้อใด ซึ่งเป็นโทษโดยตรง ภายในเขตโทษของตนเอง ในขณะที่ลูกบอลอยู่ในการเล่น

การเตะเข้าเล่น

การเตะเข้าเล่นเป็นวิธีการเริ่มเล่นใหม่อย่างหนึ่ง ไม่สามารถทำประตูได้จากการเตะเข้าเล่นโดยตรงจากการเข้าเล่น

ตำแหน่งของลูกบอล

1. ลูกบอลจะต้องวางนิ่งอยู่บนเส้นข้าง
2. การเตะเข้าเล่นสามารถเตะไปทางทิศใดก็ได้

การเล่นลูกบอลจากประตู

การเล่นลูกบอลจากประตู เป็นวิธีการเริ่มเล่นใหม่อย่างหนึ่ง ไม่สามารถทำประตูได้จากการเล่นลูกบอลจากประตูได้

การเตะจากมุม

เมื่อลูกบอลได้ผ่านออกเส้นประตูหลังไปทั้งบนพื้นสนามหรือในอากาศ โดยผู้เล่นฝ่ายรับสัมผัสลูกบอล

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาฟุตบอล (ทีมชาย)
ประจำปีการศึกษา 2560
ณ สนามฟุตบอลมหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งขัน	หมายเหตุ
2 ธ.ค. 2560	1	9.30 น.-10.30 น.	คณะวิทยาการจัดการ พบกับ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
2 ธ.ค. 2560	2	11.00 น.-12.00 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	
2 ธ.ค. 2560	3	-	คณะครุศาสตร์	
2 ธ.ค. 2560	4	13.00 น.-14.00 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับ คณะครุศาสตร์	
3 ธ.ค. 2560	5	14.30 น.-15.30 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

หมายเหตุ

- ส่งชื่อผู้เล่น 18 ท่าน ลงแข่ง 11 ท่าน
- เวลาแข่ง 45 นาที พัก 15 นาที / ครึ่ง
- เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งขันเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอดูแผน
 รูป, บัตรประชาชนตัวจริง, บัตรนักศึกษา, ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา 60/59/58
 /57 เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของ
 มหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งขันจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

กติกาการแข่งขันฟุตบอล

กติกาข้อ 1 สนามแข่งขัน (The Field of Play)

เป็นสนามหญ้ารูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า กว้าง 100 หลา ยาว 130 หลา และทำเส้นต่างๆ ในสนามเป็นสีขาว สนามฟุตบอล (Association football pitch) คือบริเวณที่ใช้การเล่นฟุตบอลซึ่งเป็นสนามรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า และมีพื้นสนามเป็นหญ้า โดยบนสนามจะมีเส้นสีขาวแสดงถึงขอบเขตของสนาม โดยเส้นสี่เหลี่ยมรอบนอกจะเป็นเส้นขอบสนาม ซึ่งเมื่อลูกฟุตบอลยังอยู่บนเส้นหรือลอยเหนือเส้น ยังถือว่าลูกฟุตบอลอยู่ในสนาม ยกเว้นแต่ว่าลูกฟุตบอลทั้งลูกออกภายนอกเส้น เช่นเดียวกับการทำประตู ถ้าลูกฟุตบอลยังคงอยู่เหนือเส้นยังไม่ถือว่าเป็นประตู วงกลมตรงกลางสนามจะเป็นจุดเริ่มต้นของการแข่งขัน โดยลูกฟุตบอลจะถูกวางไว้ตรงจุดศูนย์กลางของวงกลม สำหรับกรอบสี่เหลี่ยมที่อยู่ปลายทั้งสองข้างของสนามคือ กรอบเขตโทษ และจะมีจุดโทษอยู่ภายในสำหรับวางตำแหน่งของลูกฟุตบอลใน การยิงลูกโทษ

กติกาข้อ 2 ลูกบอล (The Ball)

เป็นทรงกลม ทำจากหนัง หรือวัสดุอื่นๆ ตามความเหมาะสมที่ไม่เป็นอันตรายต่อผู้เล่น เป็นฟุตบอลเบอร์ 5 มีเส้นรอบวงประมาณ 68-70 เซนติเมตร น้ำหนักประมาณ 410-450 กรัม

กติกาข้อ 3 จำนวนผู้เล่น

ประกอบด้วยทีม 2 ทีม และแต่ละทีมประกอบด้วยผู้เล่นตัวจริงและตัวสำรอง ผู้เล่นตัวจริงจะเป็นผู้เล่นชุดแรกที่ลงสนาม ส่วนผู้เล่นตัวสำรองมีไว้เพื่อสับเปลี่ยนกับผู้เล่นตัวจริงในกรณีที่ผู้เล่นตัวจริงไม่สามารถเล่นได้หรือกรณีอื่นๆ ตามความเหมาะสมหรือตามแต่ดุลยพินิจของผู้จัดการทีม ผู้เล่นตัวจริงที่ลงสนามต้องมีไม่ต่ำกว่า 7 คน และไม่เกิน 11 คน และหนึ่งในนั้นจะต้องมีผู้เล่นตำแหน่งผู้รักษาประตู 1 คน, ตัวสำรองสามารถมีได้ไม่เกิน 7 คน

กติกาข้อ 4 อุปกรณ์ของผู้เล่น

ได้แก่ ลูกฟุตบอล (ตามกฎข้อ 2) ใช้สำหรับเล่น 1 ลูก และ เครื่องแบบของนักกีฬา ทีมทั้ง 2 ทีมที่ลงแข่งขัน สมาชิกทุกคนในทีมยกเว้นผู้รักษาประตูจะต้องใส่ชุดแข่งขันสีเดียวกัน และทั้ง 2 ทีมจะต้องใส่ชุดแข่งขันที่มีสีตัดกันอย่างชัดเจน จะใส่ชุดที่มีโทนสีคล้ายกันไม่ได้ (เช่น ทีมหนึ่งใส่ชุดแข่งขันสีขาว อีกทีมหนึ่งใส่ชุดแข่งขันสีเหลือง) ผู้รักษาประตูจะต้องใส่ชุดแข่งขันที่มีสีไม่ซ้ำกับผู้เล่นทั้ง 2 ทีม และนักกีฬาที่ทำการแข่งขันจะต้องใส่รองเท้า (ในปัจจุบันไม่อนุญาตให้นักกีฬาใช้เท้าเปล่าเล่น) ที่กล่าวมาเป็นอุปกรณ์การเล่นที่ต้องมีในการแข่งขัน ยังมีอุปกรณ์อื่นๆ ที่กติกาไม่บังคับแต่ผู้เล่นมักจะนิยมใช้กัน คือ สนับแข้ง, ถุงมือและหมวกสำหรับผู้รักษาประตู และยังมีอุปกรณ์ปลีกล้วยสำหรับผู้ที่มีปัญหาทางสุขภาพที่สามารถอนุญาตให้ใส่ในเวลาการเล่นได้ เช่น แวนตา (สำหรับผู้ที่ได้รับการผ่าตัดทางตา), หน้ากาก, เฮดเกียร์ เป็นต้น

กติกาข้อ 5 ผู้ตัดสิน

อำนาจและหน้าที่ (The Authority of the Referee) การแข่งขันแต่ละครั้งต้องควบคุมโดยผู้ตัดสิน ซึ่งเขาจะต้องเป็นผู้ได้รับแต่งตั้งให้ปฏิบัติหน้าที่ ซึ่งมีอำนาจหน้าที่อย่างเต็มที่ในการปฏิบัติให้เป็นไปตามกติกการแข่งขันอำนาจ และหน้าที่ (Poers and Duties)

ผู้ตัดสินต้อง

1. ปฏิบัติตามกติกาข้อต่าง ๆ
2. ควบคุมการแข่งขันโดยมีผู้ช่วยผู้ตัดสิน กรรมการผู้ตัดสินคนที่ 4 คอยให้ความร่วมมือช่วยเหลือตามความเหมาะสม
3. แน่ใจว่าลูกบอลทุกลูกที่ใช้ในการแข่งขันถูกต้องตามข้อกำหนดของกติกาข้อ
4. แน่ใจว่าอุปกรณ์ของผู้เล่นถูกต้องตามข้อกำหนดของกติกาข้อ
5. ทำหน้าที่รักษาเวลาการแข่งขัน และเขียนรายงานการแข่งขัน

6. พิจารณาการสั่งหยุดการเล่น หยุดการเล่นชั่วคราว หรือยุติการแข่งขัน (Suspend or Terminate the Match) ทุกกรณีของการกระทำผิดกติกาการแข่งขัน

7. พิจารณาการสั่งหยุดการเล่น หยุดการเล่นชั่วคราวหรือยุติการแข่งขัน เนื่องจากมีสิ่งรบกวนจากภายนอกทุกชนิดทำการรบกวนการแข่งขัน

8. สั่งหยุดการเล่นถ้าดุลยพินิจของเขาเห็นว่าผู้เล่นบาดเจ็บหนักและแน่ใจว่าเคลื่อนย้ายออกจากสนามแข่งขันไปแล้ว ผู้เล่นที่บาดเจ็บนั้นจะกลับเข้าไปในสนามแข่งได้อีกภายหลังการเริ่มเล่นใหม่ได้เริ่มเล่นไปแล้ว

9. อนุญาตให้การเล่นดำเนินต่อไปจนกว่าลูกบอลจะอยู่นอกการเล่นถ้าเห็นว่าผู้เล่นบาดเจ็บเพียงเล็กน้อย

10. แน่ใจว่าผู้เล่นที่มีเลือดไหลออกจากบาดแผลได้ออกจากสนามแข่งขันแล้ว และผู้เล่นนั้นจะกลับไปเล่นใหม่ได้เมื่อได้รับสัญญาณจากผู้ตัดสิน ซึ่งต้องพึงพอใจแล้วว่าเลือดที่ไหลออกมานั้นได้หยุดแล้ว

11. อนุญาตให้การเล่นดำเนินต่อไปเมื่อทีมที่ถูกกระทำผิดจะเกิดประโยชน์จากการได้เปรียบ และถ้าการคาดคะเนในการให้ได้เปรียบนั้นไม่เป็นตามที่คาดไว้ในขณะนั้นก็จะลงโทษตามความผิดที่เกิดขึ้นแต่แรกนั้น

12. ลงโทษความผิดที่ร้ายแรงกว่าในกรณีที่ผู้เล่นทำผิดมากกว่า 1 อย่าง ภายในเวลาเดียวกัน

13. ควบคุมระเบียบวินัยโดยแสดงการต่อต้านต่อผู้เล่นที่กระทำผิดต้องได้รับการคาดโทษและการให้ ออกจากการแข่งขัน เขาไม่ได้ถูกบังคับว่าต้องกระทำในทันทีทันใด แต่ต้องทำทันทีลูกบอลอยู่นอกการเล่นแล้ว

14. ทำหน้าที่แสดงการต่อต้านเจ้าหน้าที่ทีมที่ขาดความรับผิดชอบในการควบคุมการประพฤติปฏิบัติตน เองที่ดี และเขาอาจพิจารณาให้ออกจากสนามแข่งขันและบริเวณแวดล้อมในทันที

15. ปฏิบัติตามการช่วยเหลือของผู้ช่วยผู้ตัดสินตามเหตุการณ์ที่ตนเองมองไม่เห็น

16. แน่ใจว่าไม่มีบุคคลอื่น ๆ ที่ไม่ได้รับอนุญาตเข้าไปในสนามแข่งขัน

17. ให้ทำการเริ่มเล่นได้หยุดลง

18. เขียนรายงานการแข่งขันเสนอต่อผู้ที่มีอำนาจหน้าที่ที่ได้แต่งตั้งไว้ ซึ่งรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมระเบียบทุกอย่างที่กระทำต่อผู้เล่นหรือเจ้าหน้าที่ทีมและเหตุการณ์อื่น ๆ ทักกรณีที่เกิดขึ้นก่อนการแข่งขัน ระหว่างการแข่งขัน หรือภายหลังการแข่งขัน

กติกาข้อ 6 ผู้ช่วยผู้ตัดสิน

หน้าที่ (Duties) ผู้ช่วยผู้ตัดสิน 2 คน ต้องเป็นผู้ที่ได้รับการแต่งตั้งให้ปฏิบัติหน้าที่โดยเป็นผู้ชี้แนะ แสดงให้ ผู้ตัดสินทราบสิ่งต่าง ๆ ส่วนการตัดสินในเป็นหน้าที่ของผู้ตัดสิน

1. เมื่อลูกบอลทั้งลูกได้ผ่านออกจากสนามแข่งขัน

2. ฝ่ายใดได้สิทธิ์ในการเตะจากมุม เตะจากประตู หรือทุ่ม

3. เมื่อผู้เล่นถูกลงโทษฐาน การอยู่ในตำแหน่งล้ำหน้า

4. เมื่อมีการต้องการเปลี่ยนตัวผู้เล่น

5. เมื่อมีการกระทำผิดหรือมีเหตุการณ์อื่น ๆ เกิดขึ้นโดยที่ผู้ตัดสินไม่เห็น

6. เมื่อผู้เล่นกระทำความผิดกติกาเกิดขึ้นใกล้ผู้ช่วยผู้ตัดสินมากกว่าผู้ตัดสิน (รวมถึงเหตุการณ์กระทำผิด กติกาภายในเขตโทษ)

7. เมื่อมีการเตะโทษ ณ จุดโทษ ผู้ช่วยผู้ตัดสินต้องคว้าผู้รักษาประตู เคลื่อนออกมาข้างนอกก่อนที่ลูกบอลจะถูกเตะหรือไม่ และต้องดูลูกบอลเข้าประตูหรือไม่การช่วยเหลือ

ผู้ช่วยผู้ตัดสินมีหน้าที่ช่วยเหลือผู้ตัดสินในการควบคุมการแข่งขันให้เป็นไปตามกติกาการแข่งขันและในกรณีพิเศษผู้ช่วยผู้ตัดสินอาจเข้าไปในสนามได้เพื่อช่วยควบคุมระยะ 9.15 เมตร ถ้าผู้ช่วยผู้ตัดสินเข้าไปเกี่ยวข้องกับกาปฏิบัติหน้าที่ของผู้ตัดสินเกินสมควร หรือประพฤตินั้นไม่เหมาะสมผู้ตัดสินสามารถปลดเขาออกจากหน้าที่ และเขียนรายงานเสนอต่อผู้มีอำนาจหน้าที่ที่ได้รับการแต่งตั้งไว้

กติกาข้อ 7 ระยะเวลาการแข่งขัน

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 ครึ่ง ครึ่งละ 45 นาทีเท่ากัน ยกเว้นได้มีการพิจารณาตกลงร่วมกันทั้ง 2 ฝ่าย ระหว่างผู้ตัดสินกับทีมทีมที่เข้าร่วมแข่งขันทั้ง 2 ทีม การตกลงต่าง ๆ ต้องทำการแก้ไขก่อนเริ่มทำการแข่งขันและต้องทำตามระเบียบของการแข่งขันด้วย (ตัวอย่างเช่น การลดเวลาการแข่งขันแต่ละครึ่งเหลือ 40 นาที เนื่องจากแสงสว่างไม่เพียงพอ)

พักครึ่งเวลา (Half-Time Interval)

1. ผู้เล่นทุกคนมีสิทธิ์ได้พักครึ่งเวลา
2. การพักครึ่งเวลาต้องไม่เกิน 15 นาที
3. ระเบียบการแข่งขันต้องระบุไว้ชัดเจนว่าเวลาที่ใช้ในการพักครึ่งเวลาเท่าใด
4. เวลาในการพักครึ่งเวลาอาจเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้ แต่ต้องขึ้นอยู่กับความเห็นชอบของผู้ตัดสิน

เท่านั้นการชดเชยเวลาที่เสียไป (Allowance for Time Lost)

การชดเชยเวลาสามารถทำได้ทั้ง 2 ครึ่งของการแข่งขันสำหรับเวลาที่สูญหายไปจาก

1. การเปลี่ยนตัวผู้เล่น
2. การตรวจสอบผู้เล่นที่บาดเจ็บ
3. การนำผู้เล่นที่บาดเจ็บออกจากสนามแข่งขันเพื่อทำการปฐมพยาบาล
4. การถ่วงเวลาการแข่งขัน
5. สาเหตุอื่น ๆ ที่เกิดขึ้นทุกกรณีการชดเชยสำหรับเวลาที่สูญหายไปจะอยู่ในดุลยพินิจของผู้ตัดสิน

การเตะ ณ จุดโทษ (Penalty Kick)

อนุญาตให้เพิ่มเวลาเพื่อการเตะลูกโทษ ณ จุดโทษ ในช่วงเวลาสุดท้ายของแต่ละครึ่ง หรือในช่วงเวลาสุดท้ายของการต่อเวลาพิเศษการต่อเวลาพิเศษ (Extra Time) ระเบียบของการแข่งขันอาจระบุช่วงเวลาของการเล่นไว้เป็น 2 ครึ่งเท่ากัน โดยปฏิบัติตามเงื่อนไขของกติกาข้อ 8 การยกเลิกการแข่งขัน (Abandoned Match) การยกเลิกการแข่งขัน จะต้องทำการแข่งขันใหม่ ยกเว้นระเบียบการแข่งขันจะระบุไว้เป็นอย่างอื่น

กติกาข้อ 8 การเริ่มการแข่งขันและการเริ่มเล่นใหม่

ทำการเสี่ยงเหรียญ ทีมที่ชนะการเสี่ยงจะเป็นฝ่ายเลือกประตูที่จะทำการรุกในครึ่งเวลาแรกของการแข่งขัน อีกทีมจะเป็นฝ่ายได้เตะเริ่มเล่น (Kick-off) เพื่อเริ่มต้นการแข่งขัน ทีมที่ชนะการเสี่ยงจะทำการเตะเริ่มเล่นเพื่อเริ่มต้นการแข่งขันในครึ่งเวลาหลังของการแข่งขัน ทั้งสองทีมจะเปลี่ยนแดนกันในครึ่งเวลาหลังของการแข่งขัน และทำการรุกประตูตรงข้ามการเตะเริ่มเล่น (Kick-off) การเตะเริ่มเล่นเพื่อเริ่มต้นการแข่งขันหรือเพื่อเริ่มเล่นใหม่

1. เมื่อเริ่มต้นการแข่งขัน
2. ภายหลังจากมีการทำประตูได้
3. เมื่อเริ่มต้นการแข่งขันครึ่งเวลาหลัง
4. เมื่อเริ่มต้นการแข่งขันแต่ละครึ่งของการต่อเวลาพิเศษที่นำมาใช้สามารถทำประตูได้โดยตรง

จากการเตะเริ่มเล่นขั้นตอนในการดำเนินการ (Procedure)

1. ผู้เล่นทุกคนต้องอยู่ในแดนตนเอง

2. ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามกับทีมที่กำลังเตะจะเริ่มเล่นต้องอยู่ห่างจากลูกบอล 9.15 เมตร (10 หลา) จนกว่าลูกบอลจะอยู่ในการเล่น
3. ลูกบอลต้องวางนิ่งอยู่บนจุดกึ่งกลางสนาม
4. ผู้ตัดสินให้สัญญาณ
5. ลูกบอลอยู่ในการเล่นเมื่อถูกเตะและเคลื่อนที่ไปข้างหน้าแล้ว
6. ผู้เตะไม่สามารถเล่นลูกบอลเป็นครั้งที่ 2 ได้จนกว่าจะถูกสัมผัสโดยผู้เล่นคนอื่น ๆ ก่อนภายหลังที่ทีมหนึ่งทำประตูได้ อีกทีมหนึ่งจะเป็นฝ่ายได้เตะเริ่มเล่น

กติกาข้อ 9 ลูกบอลอยู่ในการเล่นและนอกการเล่น

ลูกบอลจะอยู่นอกการเล่นเมื่อ

1. ลูกบอลได้ผ่านเส้นประตูหรือเส้นข้างไม่ว่าจะเป็นบนพื้นดินหรือในอากาศออกไปทั้งลูก
2. ผู้ตัดสินสั่งหยุดการเล่นลูกบอลอยู่ในการเล่น (Ball In Play) ลูกบอลอยู่ในการเล่นตลอดเวลา รวมทั้งในขณะที่
3. กระดอนจากเสาประตู คานประตู หรือธงมุมสนาม และเข้ามาในสนามแข่งขัน

กติกาข้อ 10 การนับประตู

ถือว่าทำประตูได้เมื่อลูกบอลทั้งลูกได้ผ่านเส้นประตูระหว่างเสาประตูและภายใต้คานประตู ภายใต้งีวี่นไขว่จะต้องไม่มีการกระทำผิดกติกาการแข่งขันเกิดขึ้นก่อนที่ทีมนั้นจะทำประตูได้

ทีมชนะ (Winning Team) ทีมที่ทำประตูได้มากกว่าในระหว่างการแข่งขันจะเป็นฝ่ายชนะ ถ้าทั้งสองทีมทำประตูได้เท่ากันหรือทำประตูกันไม่ได้ การแข่งขันครั้งนั้นจะถือว่า “เสมอกัน” (DRAW) ระเบียบการแข่งขัน (Competition Rule) สำหรับการแข่งขันที่จบลงโดยผลเสมอกัน ระเบียบการแข่งขันอาจจะกำหนดรายละเอียดซึ่งเกี่ยวข้องกับการต่อเวลาพิเศษเอาไว้หรือการดำเนินการอื่น ๆ ที่สหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติรับรอง เพื่อหาทีมที่ชนะในการแข่งขันครั้งนั้น

กติกาข้อ 11 การล้ำหน้า

จะไม่ถือว่าเป็นการกระทำผิดถ้าเพียงแต่อยู่ในตำแหน่งล้ำหน้าเท่านั้น ผู้เล่นจะอยู่ในตำแหน่งล้ำหน้าถ้าเขาอยู่ใกล้เส้นประตูของฝ่ายตรงข้ามมากกว่าลูกบอลและผู้เล่นคนที่ 2 จากท้ายสุดของฝ่ายตรงข้าม ผู้เล่นจะไม่อยู่ในตำแหน่งล้ำหน้าถ้า

1. เขาอยู่ในแดนตนเองของสนามแข่งขัน
2. เขาอยู่ในแนวเดียวกันกับผู้เล่นคนที่ 2 จากท้ายสุดของฝ่ายตรงข้าม
3. เขาอยู่ในแนวเดียวกันกับผู้เล่นทั้ง 2 คน ท้ายสุดของฝ่ายตรงข้ามการกระทำผิด (Offence)

ผู้เล่นที่อยู่ในตำแหน่งล้ำหน้าจะถูกลงโทษถ้าในขณะนั้นลูกบอลได้ถูกสัมผัสหรือเล่นโดยผู้เล่นคนหนึ่งในทีมของเขา และผู้ตัดสินพิจารณาเห็นว่าเขาเข้าไปมีส่วนเกี่ยวข้องในการเล่นอย่างชัดเจน (Involved in Active Play)

1. เกี่ยวข้องกับการเล่น
2. เกี่ยวข้องกับผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม
3. อาศัยความได้เปรียบจากการอยู่ในตำแหน่งล้ำหน้าขณะนั้นการกระทำที่ไม่ผิด (No Offence)

ถ้าผู้เล่นรับลูกบอลโดยตรงจากกรณีต่าง ๆ ต่อไปนี้จะไม่เป็นการล้ำหน้า

1. การเตะจากประตู
2. การเตะจากมุม

3. การทิ่มการกระทำผิด/การลงโทษ (Infringement/Sanction) สำหรับการกระทำผิดทุกอย่างของการล้ำหน้า ผู้ตัดสินจะลงโทษโดยให้ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามได้เตะโทษโดยอ้อมจาก ณ ที่ซึ่งมีการกระทำผิดเกิดขึ้น

กติกาข้อ 12 การเล่นที่ผิดกติกาและประวัตติผิด

การทำผิดกติกาและเสียมารยาทจะถูกลงโทษดังนี้

โทษโดยตรง (Direct Free Kick)

ถ้าผู้เล่นกระทำผิดตามความผิดข้อหนึ่งข้อใดใน 6 ข้อต่อไปนี้ โดยผู้ตัดสินพิจารณาเห็นว่าขาดความระมัดระวัง ไม่ไตร่ตรองยั้งคิด หรือ ใช้กำลังแรงเกินกว่าเหตุ จะให้ฝ่ายตรงข้ามได้เตะโทษโดยตรง ได้แก่

1. เตะ (Kicks) หรือพยายามเตะคู่ต่อสู้
2. ชัดขา (Trips) หรือพยายามชัดขาคู่ต่อสู้
3. กระโดด (Jumps) เข้าใส่คู่ต่อสู้
4. ชน (Charges) คู่ต่อสู้
5. ทำร้าย (Strikes) หรือพยายามทำร้ายคู่ต่อสู้
6. ผลัก (Pushes) คู่ต่อสู้

ถ้าผู้เล่นกระทำผิดตามความผิดข้อหนึ่งข้อใดใน 4 ข้อต่อไปนี้จะให้ฝ่ายตรงข้ามได้เตะโทษโดยตรงเช่นกัน ได้แก่

1. สกัดกัน (Tackles) คู่ต่อสู้เพื่อแย่งการครอบครองลูกบอล แต่ทำการปะทะลูกตัวคู่ต่อสู้ก่อนที่จะสัมผัสลูกบอล
2. ดึง (Holds) คู่ต่อสู้
3. ถ่มน้ำลาย (Spits) รดใส่คู่ต่อสู้
4. เล่นลูกบอลด้วยมือโดยเจตนา (ยกเว้นผู้รักษาประตูที่อยู่ในเขตโทษของตนเองการเตะโทษโดยตรง ทำการเตะจากที่ซึ่งมีการกระทำผิดเกิดขึ้น)

กติกาข้อ 13 การเตะโทษ (Free Kicks)

ประเภทของการเตะโทษ (Type of Free Kick)

การเตะโทษมีทั้งโทษโดยตรง (Direct) และโทษโดยอ้อม (Indirect) ในการเตะโทษทั้งโดยตรงและโดยอ้อมในขณะที่เตะลูกบอลต้องตั้งวางนิ่งอยู่กับที่และผู้เตะต้องไม่สัมผัสลูกบอลเป็นครั้งที่สองก่อนที่จะถูกสัมผัสโดยผู้เล่นคนอื่น ๆ ก่อน

การเตะโทษโดยตรง (Direct Free Kick)

1. ถ้าเตะโดยตรง เตะที่เดียวเข้าประตูของฝ่ายตรงข้ามโดยตรงจะถือว่าเป็นประตู
2. ถ้าเตะโทษโดยตรง เตะที่เดียวเข้าประตูของตนเองโดยตรงจะให้ฝ่ายตรงข้ามได้เตะจากมุม

การเตะโทษโดยอ้อม (Indirect Free Kick)

สัญญาณ (Signal)

ผู้ตัดสินจะแสดงสัญญาณการเตะโทษโดยอ้อมโดยการยกแขนชูขึ้นเหนือศีรษะ เขายังต้องยกแขนค้างไว้ในตำแหน่งนั้นจนกว่าได้ทำการเตะไปแล้วและลูกบอลถูกสัมผัสโดยผู้เล่นอื่น ๆ ก่อน หรือ ได้ออกนอกการเล่นไปแล้วลูกบอลเข้าประตู (Ball Enters the Goal) จะถือว่าเป็นประตูเมื่อลูกบอลได้ถูกสัมผัสโดยผู้เล่นอื่น ๆ ก่อนที่จะเข้าประตูเท่านั้น

1. ถ้าเตะโทษโดยอ้อมเตะที่เดียวเข้าประตูของฝ่ายตรงข้ามโดยตรงจะให้เป็นการเตะจากประตู
2. ถ้าเตะโทษโดยอ้อมเตะที่เดียวเข้าประตูของตนเองโดยตรงจะให้ฝ่ายตรงข้ามได้เตะจากมุม

กติกาข้อ 14 การเตะโทษ ณ จุดโทษ (The Penalty Kick)

การเตะโทษ ณ จุดโทษ จะลงโทษแก่ทีมที่กระทำผิด 1 ใน 10 ข้อของการกระทำผิดที่เป็นโทษโดยตรงซึ่งกระทำผิดภายในเขตโทษของตนเองและในขณะที่ลูกบอลอยู่ในการเล่นสามารถทำประตูได้โดยตรงจากการเตะโทษ ณ จุดโทษอนุญาตให้ชดเชยเวลาเพิ่มออกไปเพื่อเพื่อการเตะโทษ ณ จุดโทษในขณะที่หมดเวลาการแข่งขันของแต่ละครึ่งและแต่ละครึ่งของการต่อเวลาพิเศษ

ตำแหน่งของลูกบอลและผู้เล่น (Position of the Ball and the Players)

ลูกบอล ตั้งอยู่บนจุดโทษ

ผู้เล่นที่ทำการเตะโทษ ณ จุดโทษ ต้องแสดงตนอย่างชัดเจน

ผู้รักษาประตูฝ่ายรับ ต้องอยู่บนเส้นประตูระหว่างเสาประตู หันหน้าหาผู้เตะจนกว่าจะได้ลูกเตะ

ผู้เล่นคนอื่น ๆ ที่นอกเหนือจากผู้เตะต้อง

1. อยู่ในสนามแข่งขัน
2. อยู่นอกเขตโทษ
3. อยู่ด้านหลังจุดโทษ
4. อยู่ห่างจากจุดโทษ
5. อยู่ห่างจากจุดโทษอย่างน้อย 9.15 เมตร (10 หลา)

กติกาข้อ 15 การทุ่ม (The Throw – In)

การทุ่มเป็นวิธีการอย่างหนึ่งของการเริ่มเล่นใหม่ ไม่สามารถทำประตูได้โดยตรงจากการทุ่ม การให้ทุ่ม

1. เมื่อลูกบอลผ่านเส้นข้างนอกไปทั้งลูกไม่ว่าจะเป็นบนพื้นดินหรือในอากาศ
2. จากจุดที่ซึ่งลูกบอลตัดผ่านออกเส้นข้างนอก
3. ให้ฝ่ายตรงข้ามกับผู้เล่นที่สัมผัสลูกบอลครั้งสุดท้าย

ขั้นตอนในการดำเนินการ (Procedure)

ขณะที่ทำการปล่อยลูกบอล ผู้ทุ่มต้อง

1. หันหน้าเข้าสนามแข่งขัน
2. ส่วนเท้าทั้งสองข้างอยู่บนเส้นข้างหรือบนสนามนอกเส้นข้าง
3. ใช้มือทั้งสองข้าง
4. ปล่อยลูกบอลจากด้านหลังและข้ามผ่านศีรษะ

ผู้ทุ่มไม่สามารถสัมผัสลูกบอลได้อีกจนกว่าจะถูกสัมผัสโดยผู้เล่นคนอื่นก่อน ลูกบอลจะอยู่ในการเล่นทันทีที่เข้าไปในสนามแข่งขัน

กติกาข้อ 16 การเตะจากประตู (The Goal Kick)

การเตะจากประตูเป็นวิธีการอย่างหนึ่งของการเริ่มเล่นใหม่ สามารถทำประตูได้โดยตรงจากการเตะจากประตู แต่ต้องเป็นประตูฝ่ายตรงข้ามเท่านั้นการให้เตะจากประตู เมื่อลูกบอลทั้งลูกได้ผ่านเส้นประตูออกไป ไม่ว่าจะบนพื้นดินหรือในอากาศโดยผู้เล่นฝ่ายรุกเป็นผู้สัมผัสลูกบอลครั้งสุดท้ายและไม่ใช่เป็นการทำประตูตามเงื่อนไขของกติกา ข้อ 10

ขั้นตอนในการดำเนินการ (Procedure)

1. ลูกบอลจะถูกเตะจากจุดใดก็ได้ภายในเขตโทษประตูโดยผู้เล่นฝ่ายรับ
2. ฝ่ายตรงข้ามต้องอยู่ในเขตโทษจนกว่าลูกบอลจะอยู่ในการเล่น
3. ผู้เตะต้องไม่เล่นลูกบอลเป็นครั้งที่สองจนกว่าจะถูกสัมผัสโดยผู้เล่นคนอื่น ๆ ก่อน
4. ลูกบอลจะอยู่ในการเล่นเมื่อถูกเตะผ่านออกนอกเขตโทษโดยตรง

กติกาข้อ 17. การเตะจากมุม (The Corner Kick)

การเตะจากมุมเป็นวิธีการอย่างหนึ่งของการเริ่มเล่นใหม่ สามารถทำประตูได้โดยตรงจากการเตะจากมุม แต่ต้องทำประตูฝ่ายตรงข้ามเท่านั้นการให้เตะจากมุมเมื่อลูกบอลทั้งลูกได้ผ่านออกเส้นประตูไปทั้งบนพื้นดินหรือในอากาศโดยผู้เล่นฝ่ายรับเป็นผู้สัมผัสลูกคนสุดท้าย และไม่ใช่เป็นการทำประตูตามเงื่อนไขของกติกาข้อ 10

ขั้นตอนในการดำเนินการ (Procedure)

1. ลูกบอลจะถูกวางไว้ภายในส่วนโค้งที่มุมให้ใกล้กับเสาธงสนามมากที่สุด
2. ต้องไม่เคลื่อนย้ายเสาธงสนาม
3. ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามต้องอยู่ห่างจากลูกบอลอย่างน้อย 9.15 เมตร (10 หลา) จนกว่าลูกบอลจะอยู่ในการเล่น
4. ลูกบอลจะถูกเตะโดยผู้เล่นคนหนึ่งเป็นฝ่ายรุก
5. ลูกบอลอยู่ในการเล่นเมื่อถูกเตะและเคลื่อนที่ไปแล้ว
6. ผู้เตะต้องไม่เล่นลูกบอลเป็นครั้งที่สองจนกว่าจะสัมผัสโดยผู้เล่นคนอื่น ๆ ก่อน

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____
วิ่ง 400 เมตร หญิง ผลการแข่งขัน
 รางวัลชนะเลิศ _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____

ลู่วิ่งประเภทวิ่งระยะกลาง วิ่ง 800 เมตร ชาย/หญิง

ลู่วิ่งที่ 1 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	ลู่วิ่งที่ 2 มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	ลู่วิ่งที่ 3 วิทยาการจัดการ	ลู่วิ่งที่ 4 เทคโนโลยีอุตสาหกรรม	ลู่วิ่งที่ 5 ครุศาสตร์
--	--	---------------------------------------	--	----------------------------------

วิ่ง 800 เมตร ชาย ผลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____

วิ่ง 800 เมตร หญิง ผลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____

ลู่วิ่งประเภทวิ่งระยะกลาง วิ่ง 1,500 เมตร ชาย/หญิง

ลู่วิ่งที่ 1 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	ลู่วิ่งที่ 2 มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	ลู่วิ่งที่ 3 วิทยาการจัดการ	ลู่วิ่งที่ 4 เทคโนโลยีอุตสาหกรรม	ลู่วิ่งที่ 5 ครุศาสตร์
--	--	---------------------------------------	--	----------------------------------

วิ่ง 1,500 เมตร ชาย ผลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____

วิ่ง 1,500 เมตร หญิง ผลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____

ลู่วิ่งประเภทวิ่งผลัด 4 x 100 เมตร ชาย/หญิง

ลู่วิ่งที่ 1 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	ลู่วิ่งที่ 2 มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	ลู่วิ่งที่ 3 วิทยาการจัดการ	ลู่วิ่งที่ 4 เทคโนโลยีอุตสาหกรรม	ลู่วิ่งที่ 5 ครุศาสตร์
--	--	---------------------------------------	--	----------------------------------

วิ่งผลัด 4 x 100 เมตร ชาย ผลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 _____

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____
วิ่งผลัด 4 x 100 เมตร หญิง ผลการแข่งขัน
 รางวัลชนะเลิศ _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____

คู่วิ่งประเภทวิ่งผลัด 4 x 100 เมตร ชาย/หญิง

คู่อันดับที่ 1	คู่อันดับที่ 2	คู่อันดับที่ 3	คู่อันดับที่ 4	คู่อันดับที่ 5
วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	วิทยาการจัดการ	เทคโนโลยีอุตสาหกรรม	ครุศาสตร์

วิ่งผลัด 4 x 400 เมตร ชาย ผลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____

วิ่งผลัด 4 x 400 เมตร หญิง ผลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 _____
 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 _____

กติกาการกรีฑา

1. การวิ่งระยะสั้น (The Sprints)

นักกรีฑาต้องวิ่งในช่องวิ่งเฉพาะตัวตลอดระยะทาง มีระยะทางไม่เกิน 400 เมตร ได้แก่

1. วิ่ง 100 เมตร ชาย
2. วิ่ง 100 เมตร หญิง
3. วิ่ง 200 เมตร ชาย
4. วิ่ง 200 เมตร หญิง
5. วิ่ง 400 เมตร ชาย
6. วิ่ง 400 เมตร หญิง

2. การวิ่งระยะกลาง (Middle Distance)

ประเภทกรีฑาที่มีระยะทางแข่งขันเกิน 400 เมตร แต่ไม่เกิน 1,500 เมตร ได้แก่

1. วิ่ง 800 เมตร ชาย
2. วิ่ง 800 เมตร หญิง
3. วิ่ง 1,500 เมตร ชาย
4. วิ่ง 1,500 เมตร หญิง

3. วิ่งผลัด (Relay) ได้แก่

1. วิ่งผลัด 4 x 100 เมตร ชาย
2. วิ่งผลัด 4 x 100 เมตร หญิง
3. วิ่งผลัด 4 x 400 เมตร ชาย
4. วิ่งผลัด 4 x 400 เมตร หญิง

การวิ่งทั้ง 3 ประเภท มีกติการ่วมกันที่เหมือนกัน ดังนี้

1. การวิ่งต้องวิ่งเวียนด้านซ้าย
2. เส้นสตาร์ทและเส้นชัย ต้องทำให้ชัดเจนด้วยสีขาว กว้างประมาณ 5 เซนติเมตร ให้ได้มุมฉากกับขอบลู่วิ่ง ระยะทางในการวิ่ง ให้วัดจากริมนอกของเส้นสตาร์ทไปถึงริมของเส้นชัย ที่เส้นชัยให้มีหลักสี่สองหลัก ปักไว้สองข้างของสนาม ห่างจากขอบลู่วิ่งออกไปข้างละ 30 เซนติเมตร ในการแข่งขันที่ไม่มีช่องเฉพาะตัว ให้เขียนเส้นเริ่มโค้งเพื่อให้ได้ระยะทางถูกต้องตามที่ต้องการ
3. การแข่งขันกีฬาวิ่งในระยะทางต่าง ๆ ให้ใช้สัญญาณเสียงปืนเป็นสัญญาณเริ่มต้น หรือเสียงสัญญาณอื่นที่คล้าย ๆ กัน ยิงขึ้นสู่อากาศ (อย่าผลอยิงนักวิ่ง) การยิงปืนให้สัญญาณสตาร์ทต้องไม่ยิงก่อนที่นักวิ่งจะเข้าประจำที่อย่างพร้อมเพรียง และให้ทุกคนอยู่หนึ่งเสียงก่อน
4. ให้กรรมการขานคำว่า “เข้าที่” และ “ระวัง” ก่อนที่จะให้สัญญาณเสียงปืน และต้องรอให้ทุกคนอยู่หนึ่งก่อน
5. ถ้ากรรมการจะเตือนนักวิ่งคนใด ด้วยสาเหตุใด ๆ ก็ตาม ในระหว่างการขานคำว่า เข้าที่ และ ระวัง ให้นักวิ่งทุกคนยืนขึ้นก่อน แล้วให้เริ่มใหม่
6. ก่อนจะมีสัญญาณเสียงปืน นักวิ่งทุกคนต้องอยู่หนึ่ง หากมีคนเดียวคนหนึ่งขยับตัว แขน ขา มือ หลังคำว่า ระวัง จะถือว่าออกสตาร์ทนั้นฟาล์ว
7. นักวิ่งคนใดทำผิดกติกาจะถูกเตือน และถ้าถูกเตือนถึง 2 ครั้ง จะถูกให้ออกจากการแข่งขัน
8. ถ้ากรรมการเห็นว่า การออกสตาร์ท ไม่ได้เป็นไปด้วยความยุติธรรมเสมอภาคสำหรับนักวิ่งทุกคน SBO ให้เรียกนักวิ่งกลับมาออกสตาร์ทใหม่ โดยยิงปืนซ้ำสองครั้ง เมื่อมีการออกตัววิ่งก่อนเสียงปืน ไม่ว่าจะคนเดียวหรือหลายคนก็ตาม และคนที่ทำฟาล์วนั้น จะต้องถูกเตือนไม่ว่าจะทำฟาล์วกี่คน

9. การใช้เครื่องย่นเท้าหรือรองเท้าวิ่ง หากใช้ที่ยังเท้าหรือเครื่องรองเท้าวิ่งแล้วเท้าทั้งสองจะต้องจรดพื้นลู่วิ่งที่เริ่มสตาร์ท นักวิ่งจะใช้เครื่องย่นเท้าของตนเองก็ได้

กติกาการแข่งขันกอล์ฟ (ทีมผสม)

1. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน
2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน ให้เป็นไปตามประกาศ ว่าด้วย การแข่งขันกีฬานักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
3. การส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน การแต่งกาย และอุปกรณ์การแข่งขัน
 - 3.1 ให้แต่ละคณะส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ 1 ทีม ประกอบด้วยชาย - หญิง ตามเกณฑ์ที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนดขึ้น
 - 3.2 นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย รองเท้าควรเป็นรองเท้าว้าใบ
 - 3.3 อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
4. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน
 - 4.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันโดยเคร่งครัด
 - 4.2 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และปฏิบัติตาม ระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
 - 4.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ก่อนเริ่มการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที หรือ ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
5. วิธีการจัดการแข่งขัน
 - 5.1 ผู้เล่นทั้ง 2 คนช่วยกันเป่าเป่าในจาน เพื่อหาเหรียญบาท จำนวน 2 เหรียญ แล้วใช้ปากคาบนำไปใส่ในแก้ว/ชาม/บนกระดาด
 - 5.2 ผู้เล่นทั้ง 2 คน ทำการร้อยด้ายใส่เข็ม 1 เข็ม โดยคนที่ 1 ถือด้ายและคนที่ 2 ถือเข็ม
 - 5.3 ผู้เล่นทั้ง 2 คน ช่วยกันรับประทานก๊วยหลั้วหอมคนละ 1 ลูก จนหมดทั้ง 2 ลูก
 - 5.4 ผู้เล่นทั้ง 2 คน ต้องดื่มน้ำอัดลมคนละ 1 ขวด จนหมดทั้ง 2 ขวด
 - 5.5 ผู้เล่นทั้ง 2 คน ต้องรับประทานขนมโก๋ คนละ 1 ชิ้น จนหมดทั้ง 2 ชิ้น
 - 5.6 ผู้เล่นทั้ง 2 คน ช่วยกันเป่าลูกโป่งให้แตกทั้ง 2 ลูก
6. วิธีปฏิบัติและกติกาการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา กำหนดวิธีจัดการแข่งขันตามความเหมาะสม รวมทั้งกำหนดวิธีปฏิบัติอื่นๆ ในการแข่งขันตามความจำเป็น
7. มารยาทของนักกีฬา ตลอดเวลาการแข่งขันจะต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับการเป็นนักกีฬาที่ดี และจะต้องปฏิบัติตาม กติกา และปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสินโดยเคร่งครัด
8. การประท้วง ให้เป็นไปตามประกาศของมหาวิทยาลัยและคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
9. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัย

กติกาการแข่งขันกอล์ฟคนจน (กีฬาพื้นบ้าน)

1. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน
2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน ให้เป็นไปตามประกาศ ว่าด้วย การแข่งขันกีฬานักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
3. การส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน การแต่งกาย และอุปกรณ์การแข่งขัน
 - 3.1 ให้แต่ละคณะส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ 1 ทีม ประกอบด้วยชาย - หญิง ตามเกณฑ์ที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนดขึ้น
 - 3.2 นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย รองเท้าควรเป็นรองเท้าวางเท้า
 - 3.3 อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
4. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน
 - 4.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการ ตัดสินการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันโดยเคร่งครัด
 - 4.2 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และปฏิบัติตาม ระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
 - 4.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ก่อนเริ่มการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที หรือ ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
5. วิธีการจัดการแข่งขัน
 - 5.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันนำมะเขือยาวผูกติดไว้กับเชือก
 - 5.2 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันนำเชือกที่ผูกกับมะเขือยาวแล้วมาผูกติดไว้กับช่วงเอวของตนเอง
 - 5.3 ผู้เล่นนำมะเขือยาวที่ผูกติดกับเอวเลี้ยงมะนาวไปยังผู้เล่นที่อยู่อีกฝั่งของสนามการแข่งขันจนครบตามจำนวนของผู้เล่นทั้งทีม
 - 5.4 ทีมใดที่สามารถเลี้ยงมะนาวไปยังเส้นชัยได้เป็นลำดับแรกถือว่าเป็นผู้ชนะในเกมนี้ และเรียงตามลำดับในการเข้าเส้นชัยตามลำดับต่อไป
6. วิธีปฏิบัติและกติกาการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา กำหนดวิธีจัดการแข่งขันตามความเหมาะสม รวมทั้งกำหนดวิธีปฏิบัติอื่นๆ ในการแข่งขันตามความจำเป็น
7. มารยาทของนักกีฬา ตลอดเวลาการแข่งขันจะต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับการเป็นนักกีฬาที่ดี และจะต้องปฏิบัติตาม กติกา และปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสินโดยเคร่งครัด
8. การประท้วง ให้เป็นไปตามประกาศของมหาวิทยาลัยและคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
9. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัย

กติกาการแข่งขันกีฬาวิ่งซูปเปอร์แมน (กีฬาพื้นบ้าน)

1. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน
2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน ให้เป็นไปตามประกาศ ว่าด้วย การแข่งขันกีฬานักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
3. การส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน การแต่งกาย และอุปกรณ์การแข่งขัน
 - 3.1 ให้แต่ละคณะส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ 1 ทีม ประกอบด้วยชาย - หญิง ตามเกณฑ์ที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนดขึ้น
 - 3.2 นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย รองเท้าควรเป็นรองเท้าวางเท้าใบ
 - 3.3 อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
4. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน
 - 4.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันโดยเคร่งครัด
 - 4.2 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และปฏิบัติตาม ระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
 - 4.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ก่อนเริ่มการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที หรือ ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
5. วิธีการจัดการแข่งขัน
 - 5.1 จัดการแข่งขันโดยปล่อยตัวพร้อมกัน
 - 5.2 การเปลี่ยนตัวนักกีฬาสามารถเปลี่ยนได้ก่อนการแข่งขัน
 - 5.3 ตำแหน่งการยืน นักกีฬาชายจะต้องยืนสลับตำแหน่งกับนักกีฬาหญิง
 - 5.4 ทีมที่วิ่งเข้าเส้นชัยก่อนและไม่ทำผิดกติกาเป็นผู้ชนะและทีมที่เข้าเส้นชัยต่อไปเป็นผู้ชนะอันดับ 1 อันดับ 2 และ 3 ตามลำดับ
 - 5.5 เริ่มต้นออกวิ่งโดยนักกีฬาชาย สวมกางเกงสั้นใน วิ่งอ้อมหลักระยะทาง 30 เมตร ถอดกางเกงสั้นในส่งต่อให้ผู้เล่นคนถัดไปที่บริเวณหลังเส้นเริ่มให้นักกีฬาหญิงวิ่งสลับชาย-หญิงจนครบฝั่งละ 10 คน
 - 5.6 นักกีฬาที่รอวิ่งจะต้องถอดกางเกงสั้นในให้นักกีฬาคนก่อนหน้า แล้วสวมใส่ด้วยตัวเองก่อนออกวิ่งต่อไป
6. วิธีปฏิบัติและกติกาการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา กำหนดวิธีจัดการแข่งขันตามความเหมาะสม รวมทั้งกำหนดวิธีปฏิบัติอื่นๆ ในการแข่งขันตามความจำเป็น
7. มารยาทของนักกีฬา ตลอดเวลาการแข่งขันจะต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับการเป็นนักกีฬาที่ดี และจะต้องปฏิบัติตามกติกา และปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสินโดยเคร่งครัด
8. การประท้วง ให้เป็นไปตามประกาศของมหาวิทยาลัยและคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
9. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัย

กติกาการแข่งขันกีฬาวิ่งกระสอบ (กีฬาพื้นบ้าน)

1. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะกรรมการผู้จัดการแข่งขัน ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน
2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน ให้เป็นไปตามประกาศ ว่าด้วย การแข่งขันกีฬานักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
3. การส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน การแต่งกาย และอุปกรณ์การแข่งขัน
 - 3.1 ให้แต่ละคณะส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ 1 ทีม ประกอบด้วยชาย - หญิง ตามเกณฑ์ที่ทางมหาวิทยาลัยและคณะผู้จัดได้กำหนดขึ้น
 - 3.2 นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย รองเท้าควรเป็นรองเท้าผ้าใบ
 - 3.3 อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
4. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน
 - 4.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันโดยเคร่งครัด
 - 4.2 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และปฏิบัติตาม ระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
 - 4.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ก่อนเริ่มการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที หรือ ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
5. วิธีการจัดการแข่งขัน
 - 5.1 จัดการแข่งขันโดยปล่อยตัวพร้อมกัน
 - 5.2 การเปลี่ยนตัวนักกีฬาสามารถเปลี่ยนได้ก่อนการแข่งขัน
 - 5.3 ตำแหน่งการยืน นักกีฬาชายจะต้องยืนสลับตำแหน่งกับนักกีฬาหญิง
 - 5.4 ทีมที่วิ่งเข้าเส้นชัยก่อนและไม่ทำผิดกติกาเป็นผู้ชนะและทีมที่เข้าเส้นชัยต่อไปเป็นผู้ชนะอันดับ 1 อันดับ 2 และ 3 ตามลำดับ
 - 5.5 เริ่มต้นออกวิ่งโดยผู้เข้าร่วมแข่งขัน สวมกระสอบ วิ่งอ้อมหลักระยะทาง 30 เมตร ถอดกระสอบส่งต่อให้ผู้เล่นคนถัดไปที่บริเวณหลังเส้นเริ่มให้นักกีฬาหญิงวิ่งสลับชาย - หญิงจนครบฝั่งละ 6 คน
 - 5.6 นักกีฬาที่รอวิ่งจะต้องถอดกระสอบให้นักกีฬาคนก่อนหน้า แล้วสวมใส่ด้วยตัวเองก่อนออกวิ่งต่อไป
6. วิธีปฏิบัติและกติกาการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา กำหนดวิธีจัดการแข่งขันตามความเหมาะสม รวมทั้งกำหนดวิธีปฏิบัติอื่นๆ ในการแข่งขันตามความจำเป็น
7. มารยาทของนักกีฬา ตลอดเวลาการแข่งขันจะต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับการเป็นนักกีฬาที่ดี และจะต้องปฏิบัติตามกติกา และปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสินโดยเคร่งครัด
8. การประท้วง ให้เป็นไปตามประกาศของมหาวิทยาลัยและคณะผู้จัด ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
9. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัย

กติกาการแข่งขันกีฬาวิ่งลูกโป่งน้ำ (กีฬาพื้นบ้าน)

1. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะกรรมการผู้จัดการแข่งขัน ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน
2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน ให้เป็นไปตามประกาศ ว่าด้วย การแข่งขันกีฬานักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
3. การส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน การแต่งกาย และอุปกรณ์การแข่งขัน
 - 3.1 ให้แต่ละคณะส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ 1 ทีม ประกอบด้วยชาย - หญิง ตามเกณฑ์ที่ทางมหาวิทยาลัยและคณะผู้จัดได้กำหนดขึ้น
 - 3.2 นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย รองเท้าควรเป็นรองเท้าวางเท้า
 - 3.3 อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
4. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน
 - 4.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันโดยเคร่งครัด
 - 4.2 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และปฏิบัติตาม ระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
 - 4.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ก่อนเริ่มการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที หรือ ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
5. วิธีการจัดการแข่งขัน
 - 5.1 ผู้เล่นแต่ละฝ่ายต้องรับลูกโป่งน้ำในแนวหลังเส้นเริ่มเท่านั้น
 - 5.2 การรับส่งลูกโป่งน้ำต้องมีมือต่อมือนั้น โดยการส่งต่อลูกโป่งน้ำให้คนถัดไปที่บริเวณหลังเส้นเริ่มให้นักกีฬาหญิงวิ่งสลับชาย - หญิงจนครบฝั่งละ 6 คน
 - 5.3 ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามต้องไม่ขวางทางวิ่งของผู้เข้าร่วมแข่งขัน
6. วิธีปฏิบัติและกติกาการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา กำหนดวิธีจัดการแข่งขันตามความเหมาะสม รวมทั้งกำหนดวิธีปฏิบัติอื่นๆ ในการแข่งขันตามความจำเป็น
7. มารยาทของนักกีฬา ตลอดเวลาการแข่งขันจะต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับการเป็นนักกีฬาที่ดี และจะต้องปฏิบัติตามกติกา และปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสินโดยเคร่งครัด
8. การประท้วง ให้เป็นไปตามประกาศของมหาวิทยาลัยและคณะผู้จัด ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
9. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัย

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาวิ่ง 11 ขา (ทีมผสม)
ประจำปีการศึกษา 2560

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	หมายเหตุ
3 ธ.ค. 2560	1	13.00-13.05 น.	คณะครุศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาการจัดการ	
3 ธ.ค. 2560	2	13.05 -13.10 น.	คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม พบกับ คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	
3 ธ.ค. 2560	5	13.10-13.15 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี อุตสาหกรรม	
3 ธ.ค. 2560	6	13.15-13.20 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

- หมายเหตุ**
- ส่งชื่อผู้เล่น 10 ท่าน ลงแข่ง 10 ท่าน (ชาย 5 หญิง 5)
 - เวลาแข่ง 5 นาที
 - เวลาและกำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนหรือผู้ควบคุมทีมสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งชั้นเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอดูแผนรูป,บัตรประชาชนตัวจริง,บัตรนักศึกษา,ใบรับรองคณะ โดยคู่แข่งชั้นจะต้องใช้รหัสนักศึกษา60/59/58/57 เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของมหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งชั้นจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

กติกาการแข่งขันกีฬาวิ่ง 11 ขา (กีฬาพื้นบ้าน)

1. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะกรรมการผู้จัดการแข่งขัน ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน
2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน ให้เป็นไปตามประกาศ ว่าด้วย การแข่งขันกีฬานักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
3. การส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน การแต่งกาย และอุปกรณ์การแข่งขัน
 - 3.1 ให้แต่ละคณะส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ 1 ทีม ประกอบด้วยชาย - หญิง ตามเกณฑ์ที่ทางมหาวิทยาลัยและคณะผู้จัดได้กำหนดขึ้น
 - 3.2 นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย รองเท้าควรเป็นรองเท้าว้าใบ
 - 3.3 อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
4. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน
 - 4.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการ การตัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันโดยเคร่งครัด
 - 4.2 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และปฏิบัติตาม ระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
 - 4.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ก่อนเริ่มการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที หรือ ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
5. วิธีการจัดการแข่งขัน
 - 5.1 ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องเป็นผู้ผูกผ้ามัดขาติดกันด้วยตนเอง
 - 5.2 เมื่อได้ยินสัญญาณเริ่มเล่น ให้ผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคนคู่วิ่งไปที่เส้นชัย
 - 5.3 ผู้เข้าร่วมแข่งขันวิ่งต้องวิ่งตรงไปข้างหน้าไม่วิ่งตัดหน้าผู้เข้าร่วมแข่งขันคู่อื่นๆ
 - 5.4 ทีมที่วิ่งเข้าเส้นชัยก่อนและไม่ทำผิดกติกาเป็นผู้ชนะและทีมที่เข้าเส้นชัยต่อไปเป็นผู้ชนะอันดับ 1 อันดับ 2 และ 3 ตามลำดับ
6. วิธีปฏิบัติและกติกาการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา กำหนดวิธีจัดการแข่งขันตามความเหมาะสม รวมทั้งกำหนดวิธีปฏิบัติอื่นๆ ในการแข่งขันตามความจำเป็น
7. มารยาทของนักกีฬา ตลอดเวลาการแข่งขันจะต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับการเป็นนักกีฬาที่ดี และจะต้องปฏิบัติตามกติกา และปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสินโดยเคร่งครัด
8. การประท้วง ให้เป็นไปตามประกาศของมหาวิทยาลัยและคณะผู้จัด ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
9. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัย

โปรแกรมการแข่งขันกีฬาชักกะเย่อ (ทีมผสม)
ประจำปีการศึกษา 2560

วัน/ เดือน/ปี	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งขัน	หมายเหตุ
3 ธ.ค. 2560	1	13.20-13.025 น.	คณะครุศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
3 ธ.ค. 2560	2	13.30 -13.35 น.	คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ พบกับ คณะวิทยาการจัดการ	
3 ธ.ค. 2560	5	13.35-13.40 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 2 พบกับคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	
3 ธ.ค. 2560	6	13.40-13.45 น.	ผู้ชนะของคู่ที่ 1 พบกับ ผู้ชนะของคู่ที่ 2 และ 3	

- หมายเหตุ**
- ส่งชื่อผู้เล่น 10 ท่าน ลงแข่ง 10 ท่าน ทีมละ 10 คน (ชาย 5 หญิง 5)
 - เวลาแข่ง 5 นาที
 - เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

หลักฐาน ผู้ฝึกสอนสามารถตรวจสอบหลักฐานทีมคู่แข่งขันเกี่ยวกับอายุและการศึกษาได้ โดยขอดูแผน
รูป,บัตรประชาชนตัวจริง,บัตรนักศึกษา,ใบรับรองคณะ โดยผู้แข่งขันจะต้องใช้รหัสนักศึกษา60/59/58/57
เท่านั้น และถ้านักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสนักศึกษาท่านใดไม่มีรหัสศึกษาดังกล่าวถือว่าผิดกติกาของ
มหาวิทยาลัย โดยคู่แข่งขันจะต้องให้ความร่วมมือก่อนการแข่งขันหรือในครั้งต่อไปเมื่อมาทำการแข่งขันอีก

คำวินิจฉัยของฝ่ายจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

กติกาการแข่งขันชกกระย่อ (กีฬาพื้นบ้าน)

1. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามประกาศของคณะกรรมการผู้จัดการแข่งขัน ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน
2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน ให้เป็นไปตามประกาศ ว่าด้วย การแข่งขันกีฬานักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
3. การส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน การแต่งกาย และอุปกรณ์การแข่งขัน
 - 3.1 ให้แต่ละคณะส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ 1 ทีม ประกอบด้วยชาย - หญิง ตามเกณฑ์ที่ทางมหาวิทยาลัยและคณะผู้จัดได้กำหนดขึ้น
 - 3.2 นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อย รองเท้าควรเป็นรองเท้าว้าใบ
 - 3.3 อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
4. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน
 - 4.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการ ตัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันโดยเคร่งครัด
 - 4.2 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี และปฏิบัติตาม ระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
 - 4.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ก่อนเริ่มการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที หรือ ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
5. วิธีการจัดการแข่งขัน
 - 5.1 คณะกรรมการการแข่งขันจัดหาสถานที่ให้กว้างเพียงพอ ชิดเส้นยาวลงบนพื้นหนึ่งเส้นเป็นเส้นแบ่งแดนห่างจากเส้นแบ่งแดนออกไปข้างละ 2 เมตร ตีเส้นยาวขนานกับเส้นแบ่งเขตแดนของแต่ละฝ่าย
 - 5.2 คณะกรรมการนำเชือกมาวางลงที่พื้นตามยาวให้เชือกพาดผ่านเส้นแบ่งแดน โดยให้กึ่งกลางเชือกทับเส้นเขตแบ่งแดนของแต่ละฝ่ายพอดี ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายอยู่คนละแดน ยืนเป็นแถวตอนเดียว ผู้เล่นแบ่งเป็นทีมชายหรือทีมหญิง ทีมละ 10 คน
 - 5.3 เมื่อเริ่มเล่นให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายจับเชือกไว้ทุกคนเป็นแถวตอนดึงเชือกให้ตึงพอประมาณ ให้ผ้าแดงที่ผูกไว้อย่างกึ่งกลางเชือกตรงกับเส้นแบ่งแดนพอดี
 - 5.4 เมื่อได้ยินสัญญาณให้แต่ละฝ่ายออกแรงดึงเชือกเข้ามายังเขตแดนฝ่ายตน ฝ่ายใดดึงเชือกจนผ้าแดงที่ผูกเชือกฝ่ายตรงข้ามเข้ามายังเขตแดนตนได้จะเป็นผู้ชนะ ฝ่ายใดชนะ 2 ครั้ง ติดต่อกัน หรือ 2 ใน 3 ครั้ง จะเป็นผู้ชนะเด็ดขาด
6. วิธีปฏิบัติและกติกาการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา กำหนดวิธีจัดการแข่งขันตามความเหมาะสม รวมทั้งกำหนดวิธีปฏิบัติอื่นๆ ในการแข่งขันตามความจำเป็น
7. มารยาทของนักกีฬา ตลอดเวลาการแข่งขันจะต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับการเป็นนักกีฬาที่ดี และจะต้องปฏิบัติตามกติกา และปฏิบัติตามคำสั่งของผู้ตัดสินโดยเคร่งครัด
8. การประท้วง ให้เป็นไปตามประกาศของมหาวิทยาลัยและคณะผู้จัด ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาระหว่างคณะ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
9. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัย